77年9月10日出版 每本100元





CD_ROM曝光錄 蘋果的神秘魔力 來自WOZ 美國任天堂揚名立萬 Video Game

世界末日銀河軍團

331-2210 331-2210 331-2210 軟體之家 331-2210 331-2210 331-2210 331-2210 331-2210 331-2210 331-2210 蘋果世界的先鋒 331-2210 331-2210 331-2210 軟體之家 331-2210 331-2210 337-2270 331-2210

凡於九月底購買電子琴一合,即贈送Apple原廠 MIDI Interface

在IBM PC 機種的熱潮襲捲下,您是否曾自憐是電腦世界中的少數民族? 當面對性能優異的寶貝時,您是否曾慨歎軟體程式和圖書資料的貧乏?

軟體之家—IIGS/MAC專賣店

- 應用及娯樂軟體平價供應
- 原文電腦雜誌圖書諮詢代訂
- 各式電腦週邊免費使用

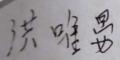
331-2210

一切服務,所有優惠,只待您的加入 ……軟體之家招收會員

*入會詳情請附回郵面索

軟體之家

買的便利 用的滞意



軟體之家爲擴大營業,提供更完善的服務,遷移至台北市開封街一段105號7樓之5,舊雨新知,歡迎惠顧。

NAC # 16

歡迎加入蘋果世界

廣華資訊為您提供:

貨色齊全的電腦產品 品質保證的電腦軟體 長期可靠的售後服務

本公司備有各型8、16、32位元電腦主機、週邊及龐大的軟體庫,歡迎中部對II GS與Macintosh有興趣的玩家函索目錄。

軟體之家合中連鎖店

廣華資訊有限公司

台中市民權路32號(朝緣川西街) TEL:(04)220-2508 蔣國忠

台北一一台中連線出擊!

APPLE USER CLUB 中部地區MAC使用者的最佳聚處

竭誠為您提供的服務:

- · APPLE IIGS、MACINTOSH主機買賣
- 貨色齊全的原廠週邊
- 熱門暢銷的原版軟體
- 現場專人諮詢服務

-----個您不容錯失的好機會!

APPLE IIGS/MAC 專賣店 台中市建行路1035號 洽詢專線: (04) 223-8169/224-7430 何善治

精訊電腦夏季票選排行榜揭曉

精訊電腦創刊至今,時過兩年,而票選排行的活動也進行了一年半,以一個執行製作的身份,冷眼看活動的起落興衰,內心眞是感慨萬千。

記得第六期開始刊出票選專案時,讀者迥響熱烈,回收了千餘張,單看第一名「創世紀」」的分數高居二千多分,即使殿末的「銀河飛鷹」也有六百多分,盛況之空前可想而知。隨著時光的消逝,大家對票選專案的熱度似乎不復以往;過夏入秋,選票只回收了三百多張,和本刊日漸上升的發行量越來越難成比例,因此於年終票選時增闢了抽獎活動。果然效果十分顯著,選票數目立即回升;但時至今日,這最後的夏季選票只剩二百七十張選票,包括六張廢票。

當主編通知我這將是最後一季的票選時,我內心 的感慨起伏難抑,却不知語從何起,好像小時候辛 辛苦苦完成的勞作,一不小心卻被自己打爛了。

不談這些了,看看這一季票選結果吧!雖然選票不多,但這最後一季的票選內容卻是最精彩的一次!

「創世紀V」只升到第六名的原因可想而知; PC 版

推出雖慢,但是六十五名擁護者中,只有三名認為不 是極佳,如果還有下一季,第一名恐怕勢在必得。

「飛行坦克」和「保皇騎士」在PC玩家的力捧 之下,勇奪榜眼和探花,創下了模擬遊戲和戰略遊 戲的高峯;以往分爭二、三名的「古德奈上校」和 「飛輪武士」,如今已分別落到廿一及廿三名,十 分令人惋惜。

這次新進榜的遊戲共有七個,包括預期的「創世紀V」、「蒼鷹戰鬥機」和「超級模擬飛行」。最出人意外的是「二十一世紀公路戰」,在衆多新遊戲的環伺壓力下竟能由榜外爬回來,不可不謂之異數。第十三名的「機戰 2400」是 Apple 玩家不 甘寂寞的鐵證,也是排行榜中碩果僅餘三個沒有 P C 版的遊戲之一。

文字遊戲在國內尚乏人問津,目前排名最高是廿七名的「太空密使」,文化背景的影響不可謂不小。這季 票選報導就暫成絕響,望著少少的二百多張選票, 不知是感嘆,是慶幸,還是遺憾?言有止,意無盡, 眞希望以後仍有機會爲讀者報導大家喜愛的遊戲, 再見了。

/ 執行製作鄭明輝

上季	本季	遊戲名稱(編號)			評		價
名次	名次		英文名稱	總 分	A	B	C
1	1	創世紀IV(139)	ULTIMA IV	524	90	23	
3	2	飛行坦克(181)	GUNSHIP	449	67	33	1
5	3	保皇騎士(186)	DEFENDER OF THE CROWN	401	58	33	1
- 2	4	魔法門(162)	MIGHT & MAGIC	362	54	29	
8	5	忍者秘術 (073)	MOEBIUS	508	72	44	1
	6	創世紀V(202)	ULTIMA V	319	62	3	-
19	7	幽靈戰士III(166)	PHANTASIE III	300	33	39	18
4	8	冰城傳奇II(168)	BARD'S TALE II	297	45	21	
	9	蒼鷹戰鬥機(196)	FALCON	295	36	35	1
10	10	塔莫崙戰士(189)	LEGACY OF ANCIENT	275	37	26	1
. 6	11	冰城傳奇(128)	BARD'S TALE	269	39	22	
	12	魔法彈子權/超級跑車(195)	PINBALL WIZARD/TEST DRIVE	257	30	30	1
	13	機戰 2400(200)	2400 A.D.	245	62	3	-
	14	海上豪俠(197)	PIRATE	233	32	21	1
7	15	星際航艦(150)	STAR FLIGHT	231	31	23	
15	16	星戰防衛計劃(191)	S.D.I.	225	24	27	2
18	17	戰爭上古代藝術海戰篇(184)	ANCIENT ART OF WAR AT SEA	200	21	26	1
	18	21世紀公路戰(95)	ROADWAR 2000	196	20	26	1
12	19	戰爭上古代藝術(127)	ANCIENT ART OF WAR	195	18	29	1
	20	超級模擬飛行(187)	ADVANCED FLIGHT SIMULATOR	194	27	18	

圖騰的好處你不能不知道



相信你也有類似的經驗:對PC上的中文、繪圖、動畫或娛樂軟體等方面有著濃厚的興趣,可惜因軟體上的差異和限制常碰到許多困擾,非但無法解決,甚至求醫無門。在這個時候,由畫面擷取展示圖形以及數個圖形轉換程式所組成的軟體……「圖騰」,便是你不容錯過的良師……

- 程式常駐記憶體。
- 可將PAINT BRUSH和BASICE上的圖形互轉。
- 在PAINT BRUSH等繪圖軟體的圖形加上中文。
- · 將MGA.CGA與中文之間的資料圖形互轉。
- 有四種印表尺寸供選擇,並可決定反相與否。
- · 倚天中文化直接鍵入24X24中文字體的全螢幕編輯程式。

……更多的功能、更大的便利等待你的發掘!



P201 IBM PC/XT/AT及其相容電腦專用

精訊資訊有限公司

台北市10206重慶北路一段22號6樓 (02)511-4012/5713657

郵政劃撥:0797234-8精訊資訊帳戶

精訊電腦

廣告索引:

封 底 精訊資訊有限公司

封面裡 軟體之家

封底裡 精訊電腦雜誌社

1 廣華資訊有限公司

2 APPLE USER CLUB

4,16 精訊資訊有限公司

9,55 精訊電腦雜誌社

● 版權所有 翻印必究 ●

本刊著作權屬精訊電腦雜誌社。不准以任何方 式、任何文字,作全部或局部之翻印、仿製或 轉載,違者依法追究。

中華民國75年10月10日創刊號發行

中華民國77年9月10日24期出版

行政院新聞局出版事業登記證局版 台誌字第5452號

中華郵政管理局雜誌交寄北台字第2062號

顧問/林振聲劉陳祥

發行人豪/李培民

主 編/ 郵油錦

編 輯/ 李美珍 林繼文

美術編輯/ 蔡文姫 黄秋萍

特 約 作 家 / 宋明義 高文麟 徐政棠

林元明 鄭明輝 西門孟 葉堂祺

發行業務課/ 劉昭毅 詹振文 陸純忠

廣告業務課/ 李永良

會計 組/ 陳慧仙

發 行 所/ 精訊電腦雜誌社

社 址/ 台北市10206重慶北路一段22號6樓

電 話/ 571-3657・511-4012 郵政劃撥/ 0797234-8號精訊資訊帳戸

印刷 所/ 士達印刷有限公司

地 址/ 台北市士林區前街15號

電 話/ 8368631

零售總經銷/ 聯宏書報社有限公司

地 址/ 台北市南京西路262巷11號

電 話/ 5620282 • 5628587

法 律 顧 問/ 統領專利商標法律事務所

地 址/ 台北市忠孝東路1段150號12樓之1

零售價每本100元 訂閱一年十二期新台幣1000元

港澳地區一年訂費US\$75元(含航空郵資),US\$50元 (含水陸郵資),掛號外加US\$10元, 滙票或支票付款皆可,請寄精訊電腦錐誌社。



目録

新遊戲推薦

13 魔界神兵Ⅱ

/徐政棠

飛馬號水翼船

/ 蓉承游

三小福

/ 周信瑰

虎膽妙算Ⅱ

/高文麟

龍魂•異形彈子枱•時空戰士/#元明

忍者龍劍傳•冒險女孩、

Konami網球·超級瑪俐歐

VIDEO GAME專欄

17 世界末日

/ 宋明義

銀河軍團

/徐政棠

夢幻迷宮

/ 林元明

SEGA

27 忍者大鬪法

劉昭毅 • 林元明

23 未來戰士—浩劫19××

/ 蓉承澔

特别報導

35 美國任天堂揚名立萬

/ 林元明

遊戲攻略篇

44 創世紀V—蕩魔平妖傳

/ 蔡承澔

征塵再起怒劍鳴 重披戰甲 又一篇魔界歷險的傳奇史詩

OAK

人物	素描
56	蘋果的神祕魔力 / 林繼文譯 來自Woz
應用	集
67 硬體	遊戲剋星 /鄭明輝 世界
69	如何同時掌握 /業堂棋 蘋果電腦與藍色巨人?
遊虛	战說明篇
74	希特勒復活 / 宋明義 打擊納粹黨 勇闖雷霆峯 孤身探虎穴 智勇展雄風
79	巴頓決戰隆美爾 / 黃啓賴 錯過了一場王見王,高手對高手 的盛會,你將
交济	天道
86	金牌警探再出擊 / 賈承龍
PC	ENGINE 專欄
88	記憶體新寵兒 /林元明 CD-ROM曝光錄
93	甘比世界 /秦堂棋

101幽靈戰士Ⅲ一醫療術之另一用法 / 曹宏任 冰城傳奇 I —不虞匱令的物品 /呂建志 —Kylearan's Tower之謎 蒼鷹戰鬪機—Ace復活法 /胡湘源 銀河飛鷹一技巧一二招 / 都鳴峯 幽靈戰士Ⅱ─何必怕死 / 李明達 冰城傳奇一欺騙的技巧 / 李明達 冬季奧運會—熱狗式滑雪滿分法 / 謝瑞軒 劍聖傳—隱藏的房間 / 黃群耀 觀星人一音效測試 /編輯部 忍者一選關之法 /編輯部 R-TYPE-過關秘技 / 鍾允中 未來戰士一就分段點接關 /編輯部 無敵 戰士移技 / 鍾允中 一得分妙方 / 鍾允中 / 鍾允中 一練功妙法 強棒聯盟--克敵致勝法 / 詹東祭 - 盗壘術 / 陳華昇

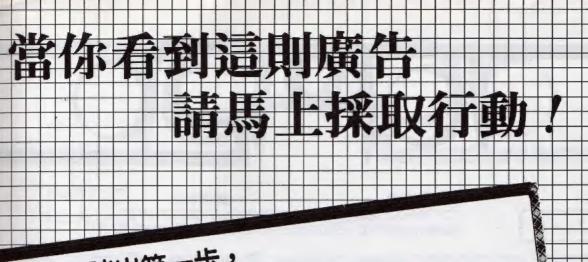
3 夏季讀者票選揭曉 8 編輯室手記 10 排行榜 38遊戲評論 61 西門孟信箱 90 RPG信箱 111 精訊跳蚤市場 自去歲AE公司發表可同時執行Apple 軟體和MS-DOS程式的PC TRANSPORTER 之後,點燃不少電腦玩家魚與熊掌兼得的美夢,雖然囿於部份軟體相容性不理想和高價位的雙重打擊,銷售未盡人意,但仍有其他廠商看準這類介面卡的曆在市場,而投入研究發展的行列。「如何同時掌握蘋果電腦與藍色巨人」一文便爲你介紹可以同時週遊這兩大電腦集團之間的四張介面,如前所述之缺點仍或多或少存在其中,但電腦業界使原本各自爲政的系統相互連氣的努力却值得我們肯定重視。

從沒有修改過資料參數,而始終如一忠於原設計的電腦遊戲玩家,恐怕寥寥無幾吧!從每月近半百封的OAK投稿中,我們可以看出幾乎每個RPG都難逃被修改的命運,但動作類型者便乏人間津。除了資料位置難覓之外,遊戲進度無法暫存也是資料修改上的一大阻礙,所謂「攻欲致其勝,必先利其器」,「遊戲剋星」正是本刊極欲推薦給您的工具程式。這個記憶體長駐型的程式,不但可找出玩者所需的資料加以修改,還可進一步設定遊戲的執行速度,慢速、分解、定格,宛如手執導演簡!

「兩年有成,NES鄉名立萬」又是一項日本產品政掠美國市場的實例。在日本任天堂走過紅透半邊天的歲月後,該公司投資生產的美國任天堂已逐漸爬上美國家庭遊樂器的銷售冠軍寶座;如果設台灣的遊樂器市場充斥著日產商品,那麼NES的成功無事也是美國另一種變相的「淪路」!

學辦逾一年的讀者票選將鏈署「精訊電腦」 邁向一個新年度而宣告停機,本刊除了感謝讀 者持續的支持外,更感謝執行製作愛明輝每季 的計票和評論。我們從排名次可以明顯地看出 Apple 和PC的市場消長,RPG、模擬戰略 遊戲的分相抗庭,而不再由RPG強勢掛帥了 。這項票選雖然落暮,但反應「民意」的方式 並不因此終止,請各位讀者靜符另一次嶄新的 接觸!





若没有踏出第一歩, 怎麼發掘自己的潛能?

在電玩世界裏,高文麟孜孜不息以「創世紀Ⅲ」引發RPG的濫觴:徐 政棠快手解答RPG的功力:鄭明輝巨細靡遺繪製3一D迷圖的壯舉·

向來是電腦玩家津津樂道的軼事。

事實上在欽慕他人之餘,你可曾捫心自問:我可以嗎?當然没問題! 只要你把握勤作筆記,釐清繁複的原則·便能將自己玩RPG的歷險過 程完整地以獨特的文體(參考日誌、答問集或故事劇情等方式),與廣大 的精訊之友分享。

精訊電腦邀請你加入 RPg的神幻天地

來稿請以稿紙橫寫,並儘可能加附相關圖照片,以利約

精訊電腦雜誌社

台北市10206重慶北路一段22號6樓 TEL: (02)571-3657 511-4012

P 20

八月龍虎榜



D: \$014

7: 事機

TOP 20(ROC) 是國内八月份娛樂軟體的暢銷狀況,其據行來源乃依 精訊資訊公司七月廿一日到八月廿日,中文説明書的銷售數量黑資計算而得。

	本月名次	遊戲名稱	Al	M AP	MAC	C64	IBM	ST	出版公司	種類
	1	魔界神兵 []	Ī	:		-10		\$	SSI	1
	2	歐洲公路戰		 ***			447		SSI	3
	3	火狐狸 II					474 747		ELECTRONIC ARTS	To
~ ~	4	冰城傳奇 111		477		402 244			ELECTRONIC ARTS	6
	5	飛馬號水翼船		***		48. *10	492 440		ELECTRONIC ARTS	To
3	6	創世紀 V		142		490	ets equ		ORIGIN SYSTEMS	1
1	7	圖騰中文攝圖系統					eta:		KINGFORMATION	2/3
4	8	創世紀 IV		***		400	16.0 2.0	4 % 6 %	ORIGIN SYSTEMS	1
9	9	冰城傳奇	**** ***	2.5		*** ***	200 200	150 160	ELECTRONIC ARTS	6
11	10	星際航艦					2,2		ELECTRONIC ARTS	不包
17	11	保皇騎士	140 745	GS	*** ***		441 441	eta ren	MINDSCAPE	31
6	12	超級模擬飛行		200		4	22		ELECTRONIC ARTS	K
19	13	漁歌麻將					140		KINGFORMATION	Ø
8	14	魔法門		nta rate		494 79 ¹	1.9a 1161	ala ego	NEW WORLD COMPUTING	1
7	15	蒼鷹戰鬥機			eko ***		***		SPECTRUM HOLOBYTE	K
18	16	全天候戰鬥機		***		47a 443	rgs .		subL0GIC	K

1

面心面

2

ORIGIN SYSTEMS

KINGFORMATION

ACTIVISION

SSI

nite right

100

#

Ф: нени В: дик О: шин В: на

5

20

12

17

18

19

20

創世紀I

血型占星術

二十一世紀公路戰

明星杯美式足球賽

P20



排行來源:

TOP 20 (USA)取材自「LOGIN」雜誌

	本月名次	遊戲名稱	AM	AP	MAC	C64	IBM	ST	發行公司	種 類
8	1	WASTELAND 荒漠游騎兵		*		*			ELECTRONIC ARTS	€
2	2	ULTIMA V 創世紀V		*		ojc	200		ORIGIN SYSTEMS	
1	3	DUNGEON MASTER						40	FTL GAMES	TO THE
	4	INTERCEPTOR	4°						ELECTRONIC ARTS	To
	5	THREE STOOGES 三小福	48a 495				49.4 640	Н	CINEMAWARE	2
. =	6	DEATH SWORD 死亡之劍	*	.12		44	0,0	48A	EPYX	3
13	7	ARRGII	14						ARCADIA	2
5	8	BARD'S TALE III 冰城傳奇III		***		4.44 4.41			ELECTRONIC ARTS	1
7	9	FALCON 蒼鷹戰鬥機			***		***		SPECTRUM HOLOBYTE	To
3	10	STAR TREK: REBEL UNIVERSE						312	SIMON & SCHUSTER	25
17	11	ROADWAR	*** ***			nta Par			ARCADIA	2
	12	PHOTON PAINT	454 491						MICRO ILLUSIONS	23
	13	EBONSTAR	10 14						MICRO ILLUSIONS	2
6	14	ADVANCED FLIGHT TRAINER		22		6 ⁴ 3	494		ELECTRONIC ARTS	To
	15	OIDS						ele ege	FTL	
12	16	WIZARDY IV 巫術4V		40		•			SIR-TECH	0 P
	17	ROMANTIC ENCOUNTER	49.				273		MICRO ILLUSIONS	9
		AT THE DOME								
	18	HARRIER COMBAT SIMULATOR	*** ***	10 P		200	1.0 p		ELECTRONIC ARTS	K
-	19	BARD'S TALE II 冰城傳奇II	eta rgo	47 r		140			ELECTRONIC ARTS	1
	20	GUNSHIP 飛行坦克	nia e ₁ x			***	ale de	*	MICRO ILLUSIONS	K





















飛馬號水翼船

(PC版)

英文名稱: PHM Pegasus 適用機型: AP,64K; IBM PC,

256K

出版公司: EOA

原版售價:US\$39.95

目前已出現的模擬遊戲中,「飛馬號水翼船」算是相當優秀的一個 ,它充分的眞實資料、簡易的操作 、精美的畫面以及逼真的晉效,使 這個模擬遊戲具有相當大的吸引力 ,無疑爲景氣低迷的 APPLE 市場 注入一針強心劑。

但是PC的玩家一直與這一類型 的遊戲無緣;迄至今年,「飛馬號 木翼船」終於推出了PC版,讓PC 的玩家也有機會可以享受這個遊戲

到底這艘水翼船有什麽吸引人的 蘇力?請看以下幾點:

- 操縱各種不同型式的水翼船,他 們共同的特點就是靈活、敏捷以 及快如閃電的速度,充分滿足你 的快感。
- 使用最先進的武器與高科技配備
 如76mm水冷式繼砲、魚叉飛彈、加百利飛彈以攻擊敵人,並使用Chaff干擾片以及雷達、羅
 盤、望遠鏡等高科技裝備以輔助攻擊。
- ·十八種不同的任務,比APPLE 版增加十種難易不同的任務,可 獲致數倍於APPLE的樂趣;你



可以進行一場單挑的水翼船大對 決,也可以在海面搜捕走私船隻 ,甚至可以航入戰雲密佈的波斯 灣,護航油輸離開這個危險的區域。每一項任務都充滿了刺激, 能讓你深陷其中而無可自拔。

- 某些任務中,甚至可利用兩架直 升機搜尋出敵人的位置,再予 以突擊。
- 只要按下☑鍵,就可呈現整個戰區的地圖,標示我方船艦、直升機和敵方被發現的艦艇位置;此時可依據敵我部署方位,決定下一步的攻擊目標與戰略行動。
- ·可自由控制遊戲進行的速度,由 1倍至 128倍,亦可縮短遊戲進 行的時間。
- 清楚的船艦外形,玩者可以在望 遠鏡中辨認航艦的種類,以決定 使用飛彈或是機砲。
- ·漂亮的畫面,玩者可由望遠鏡中 看到敵船中彈、爆炸、沈沒的連 續畫面,當敵艦以機砲向我方掃 射時,也可以看到四周濺起的水 花。

「飛馬號水翼船」的PC 版與APPLE版另一個不同點,就是增加了船艦的辨識,若是無法回答畫面上船艦巡弋的正確速度,將無法進入遊戲;因此只有細讀說明書的玩者,才能找出船艦的巡弋速度,進入「飛馬號水翼船」的世界!

/ 蔡承澔

魔界神兵Ⅱ

英文名稱: Questron Ⅱ

適用機型:APⅡ,64K;IBM PC.

256K

出版公司:SSI

原版售價:US\$39.95

經過一番艱苦的戰鬥之後,你終於恢復了Questron 王國的和平。 但是巫師Merson用以為惡的魔法 書仍然留在人間,無法用任何方法 將之毀滅。大法師Mantor為了要 剷除這本危害人間的邪書,只有把 你送到太古時代一一魔法書尚未完 成的時空中。爲了完成這項銀鉅的 任務,你必須在六位魔法師完成魔 法書的製造過程之前,趕到他們的 藏身之處,並且對付前往取書的 Mantor。故事就是從這兒展開的

基本而言,「魔界神兵』」雖然 繼承了前一代遊戲的故事和架構, 但在畫面上却有大幅度的改進。很 可惜的是它的遊戲佈局方式仍然沒 有多大改進——單調而無變化。以 下就名別談論它的優缺點;

在畫面方面,本遊戲表現得十分成功,不論是在標題畫面或是遊戲之中都有令人讃歎的表現。儘管它的圖形設計比不上「創世紀 V 」那麼用心審慎,但仍能給人相當深刻的印象。唯一令人不解的一點是城鎮內房屋造型遠不如「塔莫崙戰士」。身兼這二大軟體的作者爲何對「魔界神兵』」的城鎮內部做得如

此草率,實在不太合理。

創世紀系列雖然是RPG 遊戲的 上乘之作,但是我相當討厭它一出 城鎮就得開始戰鬥,回到城鎮才能 休息的佈局安排。好像全世界只有 你一人敢向邪惡挑戰(這點在「創 世紀V」中仍有商榷的餘地),其 他人全部躲在床下縮頭股慄,而全 城鎮的商店也爲你而開一一這是多 不合理的一點!相形之下,在魔界 神兵系列中所碰到的就不全是敵人 ,甚至還有小販、商人等等,整個 遊戲就比較「活」了一點。









文字訊息太少是魔界神兵系列的 一大致命傷。整個遊戲完全沒有什 麼內容,甚至三度空間的地下城也 是只有走到最底層去拿物品就算了 。若作者能在各項物品的描述上下 點功夫去編個小故事或挿曲,那麼 該遊戲則會更具可玩性。

「魔界神兵』」的執行速度太慢 也是個龐熕之處。若不是能借到一 塊加速卡,我真有點受不了!而其 另一大特點就是賭博性遊戲的大量 增加,包括了Wizard's Square、 Hi&Lo、21點…等六種別出心裁 的遊戲,一方面增加遊戲樂趣,另 一方面也可以顯示出程式設計者不 凡的想像力。

總歸一句話:「魔界神兵』」是屬於一個初級的RPG遊戲,畫面十分精緻,晉效上也處理得不錯。在日益賽徵的Apple』4上,的確是個遷不錯的遊戲。初玩RPG遊戲的玩者千萬別放過了!

/徐政棠

三小福

英文名稱: Three Stooges 適用機型: IBM PC/XT,256k 出版公司: Cinemaware 原版售價: US\$39.95

當我第一次玩「三小福」(The Three Stooges)時,標題畫面竟然出現「保皇騎士」,甚至連音樂都是該遊戲的主題音樂,我還以爲拿錯了磁片,正想關掉電腦,突然螢幕中間出現了三個人。咦!這是怎麼回事?忽然又冒出了一句話(看樣子是個小孩子的Game(This looks like a kid's game),接著又聽到「閉嘴」(Shut Up),這這是個不同凡變的Game。

「三小福」是模仿Moe, Curly和 Larry 三人在 30、40年代電影上 表演滑繪而有趣的鏡頭所撰寫的 Game,雖然只是個「簡單」的遊 戲,但是想要完成任務,那就得看 你的功力,否則非但不易達成目標 ,反而會受到吝嗇的銀行家Fleecem的證笑!

任務共分成三個段落。第一是為贖回孤兒院而籌足 5,000 元給吝嗇的 Fleecem;第二是替孤兒院修理房子,必須籌齊 10,000 元;最後要是你能收集 10,000 元以上,就能夠娶到院長Ma的漂亮女兒了。聰明的玩家,你是否能贏得美人的青踩呢?

本遊戲中,共有五項比賽,以下 逐一簡介:

(1) Slapping Game











因為Curly和Larny太愛管閒事 ,不得不讓Moe 好好教訓他們一頓 。你可以用欺騙的手段去砍、戳、 打、踢,只要能打得到他們,打中 的次數越多,對你的選擇越有利。 (2)擲派遊戲

是否曾嘗試把派扔到別人臉上呢 ?這眞充滿快感,雖然我不鼓勵你 這麼做,是爲了那漂亮的女孩, 就勉爲其難試試看吧!擲中對方一 次,可以得到十元的服務費,如 果扔完全部的派,那就可以領到雙 倍的錢。不過要記住,只有五次的 機會,千萬不要樂極生悲!

這眞是個新鮮的遊戲。在一個擁 擠又狹窄的醫院走廊,駕著超小型 的跑車,旣要撿拾地上的醫藥用品 ,又得小心不可撞到病患,這可眞 得靠技術哦!撿到的醫藥用品價值 從十至卅元不等,你只有五次機會。 (4)挖牡蠣大賽

(3)醫院賽車

看過牡蠣噴水的奇景沒有?現在 可以看到畫面上的你被噴得「滿頭 霧水」,好好施展你的妙手吧! (5)拳賽

Curly 正要参加拳賽,但小提琴 却被Larry 折斷了;沒有音樂, Curly 就像一隻溫馴的小貓,怎麼 辦呢?畫面中的你正匆忙趕往樂器 行,拿回另一把小提琴,途中有各 種障礙物,你必須在拳賽結束之前 趕回拳擊場,否則Curly 只有挨揍 的份喲!

你是否已經準備好為挽救孤兒院 ,迎娶Ma的女兒而磨拳擦掌了呢? 快!快進入這個電影的世界吧!

命不相不發



人生是追求圓的過程——學業精進、事業有成、婚姻美滿。但人生也是挫折的組合——考試不順、工作失意、情感落空。輸入出生年月日和血型,讓 **血型占星術** 為你預卜未來的路,使你的人生更臻完美。

血型占星術

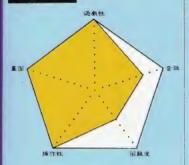
P156 一片兩面 定價350元 適用機型:IBM PC/XT/AT及其相容電腦

精訊資訊有限公司

VIDEO GAME

世界末日

Capcom



Capcom首度使用CP系統製作的「世界末日」(Lost Worlds)登場了!超大容量、精緻畫面,保證滿足玩家的快感。

×何謂CP系統?

CP系統類似Apple [GS 將整個工作系統濃縮在一片晶片上,簡單地說,就是原本需要數片 IC 板才能運作的電動玩具,現在只須一片晶片就能取代了。而 CP 系統有何優點呢?就以 Capcom 早期作品「1943」來說,在記憶容量方面「世界末日」比「1943」多出八倍之多,而在畫面解析废方面也提高了1.5倍。因此「世界末日」在 CP系統下成果非凡,例如敵人有60種



主題畫面。



一夜之間,世界就被天帝破 壞地失去面貌。



小心!別被大海蛇咬到了!



商店出現了!快進去

以上不同的造形,武器有廿種以上 的變化……等。

×遊戲系統與操作方法

本遊戲共有九關,分別在三個不同世界中進行。主角共有兩位,爲 了拯救世界,消滅惡魔根源——天 帝拜爾斯,必須面對這場艱苦的戰



你可以在商店中購買強而有 力的武器。

各舞台頭目表



WIDEO GAME

役,他們能否順利完成任務呢?

遊戲操作方法與一般不同,搖桿控制主角移動,而發射武器卻是專用的旋轉按鈕,隨著玩者旋轉按鈕 而作 360 度攻擊(喔!對了,你只要按住旋轉按鈕不放即可連續發射子彈)。遭遇危險時,連續按下旋轉按鈕就能消滅畫面上所有敵人,但是相對地也會消耗主角的體力,所以應盡量避免使用。

*武器及裝備

當你消滅敵人時,有時候會出現 藍色錢幣,多多收集可以購買更好 的武器和裝備。現在讓我們看看商 店中有些什麼貨色。

• 武器:

包括V型加農砲、導向飛彈、全方 向雷射、火焰彈、火焰放射器…… 等。

装備

- ①紅心一提高玩者體力上限。
- ②飛翔石-加快武器發射的速度。
- ③單位石一增強武器武力。
- ④治療箱-恢復主角的體力上限。
- ⑤盔甲--可暫時抵擋敵人的攻擊。
- ®復活藥瓶一當主角死亡時可再度 復活。



加油吧!繼續地戰鬪。



乖乖!眞是難纏的頭目。



快朝法老的大腦發射。



小心魔僧的口中會射出火箭。



天空人的分身攻擊非常厲害

⑦情報—可瞭解各關項目的弱點。 ※各舞台頭目介紹

- 第一舞台一一心魔周圍環繞一圈廢鐵,弱點在中央的心臟。
- 第二舞台一一火龍 弱點也是心臟,但必須先擊蔽火 龍的胸部,心臟才會出現。
- 第三舞台——武神 你必須先擊破武神的盔甲,出現 武神頭部時,攻擊其臉部。

- 第四舞台——太陽神 弱點在太陽神的臉部,你可以在 石柱打開時攻擊。
- 第五舞台——水珠蛇 弱點在頭部,但是外表有一層防 護罩無法擊破,只有乘水珠蛇大 弧度轉彎時露出頭部,才能有效 攻擊。
- 第六舞台——法老 棺材打開時攻擊法老的大腦卽可 。
- 第七舞台——冰岩怪先擊破每根小冰柱再攻擊其頭部即可。
- 第八舞台——雷神與風神 兩者原爲一體,只須擊倒其中一 位即可。
- ◆ 第九舞台——天帝拜爾斯 特別留意他張開翅膀,因為從翅 膀中會射出無數雷射,必須反應 驗捷才能戰勝天帝。

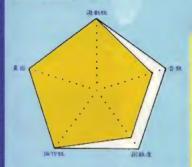
「世界末日」有兩種版本,美國 版為 *FORGETTEN WORLDS *而日本版是 *LOST WORLDS *。兩種版本的區別在於遊戲說明 文字不同,當然內容是相同的。 II

/ 宋明義



終於進入巴比倫塔内· 即將與天帝決一死戰

銀河軍團



雖然GALAXY FORCE(以下 簡稱GF)已經做到十分完美的地 步,但是GFⅡ一推出,原先的 GF 就顯得有些相形見絀, GFⅡ 不但保留了GF 的一切優點,並作 了以下改革:

(1)飛彈的改良

以往飛彈是以數十個光圈-遠去的書面來造成驚人的效果,但 是飛彈一次只能射出一枚。現在 GFII 的飛彈可厲害了,可以同時 鎖定五、六個目標,只要一按鈕, 五、六枚飛彈會同時射出分襲敵人 , 而且萬無一失!

(2)大型戰艦的出現

第一關飛到中途就可以看到上方 有艘巨大戰艦兵臨頭上, 宛如星際 大戰的艨艟巨艦!尤其歷經生死艱 險把它打下來之後, 整艘戰艦崩潰 瓦解的畫面實在令人嘆爲觀止!

(3)加強火力

有時戰機的上空會出現一架補給 機,並扔下一具裝滿飛彈的機翼

自動掛到戰機兩側,不僅可以更容 易鎖定敵機加以摧毀,更能擴大鎖 定的範圍。但這個特殊機翼只能填 而GFⅡ只能獲得5點,但就飛彈 裝 60 枚飛彈,用完後會自行股落 能力的提昇來權衡,仍是很值得的。

。另外, GF 打中一架戰機可獲得 10點能源(過關時才會補充),

STAGE 1



在浩瀚的銀河中、遙望著巨大人工行星 的景觀。

STAGE 2

用飛彈攻擊地面冒 出的火籠,可使它 節節冷却落地。





在峽谷中全速飛行 閃開火龍的畫面



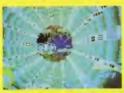
過了檢查點·重新補充 能源。



在寬濶的通道中,對付 排排的砲台。



放滿巨大機械人的機庫 全力摧毀它們「



通往巨大要塞的圓形通

(4)檢査點的出現

GF 的能源點補充乃依據上一關 渦關時擊落敵機的多寡而定, GF Ⅱ獲得能源點的方式也大致相同, 但是每一關被劃分成二至三個檢查 點,每過一個檢查點能源就會立刻 補充, 而非一定要等到過關。和 GF 比較起來, GF [[仁慈多了。



在起伏不定的峽谷中攻打 巨大的蜈蚣怪



小心不斷增長的植物及地 面上的飛彈!



在通道中須小心上下的 起伏。

STAGE 3



夾小的通道中轉彎・實在不 是輕鬆的事

STAGE 5



在雲層上與蜂湧的戰機 作戰。



STAGE 4



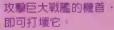
戦機被擊中落地了· 趕快拉起來!



在廣濶的天空中・佈 滿了敵方的攔劫機!



巨大的發射台





躱開飛彈攻擊是必備 的技巧。



擊倒通道中的巨大怪



務必摧毀通道内的砲

6 音聲合成

STAGE 6

除非一口氣打完五關· 否則是不可能看到第六 關的。



(5)基地通道的改善



在環狀的通道中穿梭 鎖定敵機。

GF 的基地內只有連續的轉彎, 但是GF Ⅱ 的通道不但有寬、窄變 化而且忽高忽低, 甚至裏面還有一 大堆機器人兵團、砲台、叉路…… 等等,實在令玩者大呼過瘾!

不論是在狭窄的通道或空曠的星 球上,遊戲會不時提醒你目前將碰 到的困境或敵人,玩者若懂得英文 ,可以及早準備應變之道。

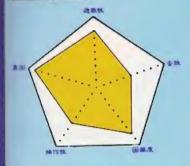
GFⅡ的好處不勝枚舉,剩下的 只有請讀者自己細細體會了。總之 ,GFⅡ一定可以滿足各位玩者的 視聽享受,開創一個 Video Game 的新紀元!

/徐政棠

VIDEO GAME

夢幻迷宮

Namcot



「夢幻迷宮」遊戲的特色在於主 角變麗絲的造型非常可愛,而且 遊戲背景相當奇妙。這個遊戲改編 自童話故事「愛麗絲夢遊記」,看 過這本書的人,再玩這個遊戲將會 對設計者的想像力感到非常訝異; 即使未曾看過該書,也必為遊戲中 的奇妙內容深深吸引住。

• 遊戲進行

這個遊戲以斜方向捲動,所以操 縱桿的操作感覺與一般的遊戲不太 一樣;想要達到高手境界的玩家, 首先必須習慣這種特殊操作方式, 因為攻擊時,子彈的射擊方向必須 非常精確,而且子彈的射擊方式與 「妖怪道中記」的氣功類似,如果 一直壓住按鈕,子彈會慢慢膨脹, 攻擊威力也同時增強。



























• 尋找物品

遊戲進行時,經常可以碰到有「 ? 」記號的箱子,箱子中可以找出 以下物品(箱子可以再次打開,也 ④綠彈——三向攻擊彈,與藍彈組 許還會有物品):

①紅彈--增加分數,最多可以加 ⑤紫彈--提高走路之速度。 7,650分。

- ②藍彈——強力貫穿彈,有時間限 制。
- ③黄彈--可以使敵人暫時停止。
- 合時威力最強。
- ⑧時鐘--30秒內無敵。

- ⑦汽球——愛麗絲可以抓住熱汽球 向上飛。
- ⑧空箱——碰到此種箱子時,不但 得不到物品,而且會有怪物跑出 來攻擊!必須注意。
- ⑨ 兔子——愛麗絲的周圍會有許多 兎子,爲她補充體力。



藍彈



黃彈

















時鐘

汽球















/ 林元明







但是,在人類瀕臨絕望的時候, 他們想起一則古老的傳說:「在獸 人族統治大地,人類面臨存亡之際 ,一位充滿大地正義的戰士將會甦 醒,他會消滅獸人族,使人類再度 生存於大地上,他的名字是——阿 魯格上。

爲了對抗默王手中的十字劍,陸 上的五名關神造出了五件寶物,鎖 在寶箱之中,阿魯格得以藉此五件 寶物來打敗獸王,取回十字劍。

●操作方式

- 圓盤
- a 横向畫面時,左右可控制戰士左 右的移動。
- b 横向畫面時,按與盤的下方可使 戰土蹲下。
- c 縱向畫面時,上下可使戰士在繩 索上移動。
- d 縱向畫面時,按圓盤的左右可以 搖兇繩索,向左右兩方閃避。
- 一號按鈕:向前方攻擊。
- 二號按鈕:跳躍。
- ■盤的下方及一號按鈕:蹲下並 攻擊前方較矮的敵人。

PLSH IPLAYER BUTTON OF SPLAYER BUTTON

經經會而之—

①進入詩空隊道

西元一九××年夏天,原本陸上的統治者遭到了歐人族的倫奧,激 戰之後歐人族獲得勝利,並殺死皇 宮中的所有王族,又以其鮮血喚醒 沈睡地獄數千年的歐王——ライガ ;清醒後的歐王率領默人族在陸上

進行一場血腥大屠殺,使人類面臨 了絕種的浩刼。

微王的野心還不只這樣, 他又將 天神所造的十字劍由地心深處取出 , 使用十字劍無比的魔力, 再加上 歐人族的勢力, 使陸上已經成爲歐 人族的世界了。

●進入遊戲

按一號控制器上的按鈕表示一個 人進行遊戲,按二號控制器上的按 鈕表示兩個人進行遊戲。

○游戲內容

遊戲共分爲五大關,每一大關又 分成六小關,過了六小關後,就可 以見到每一大關的首領,你的目的 就是經過五大關,打敗獸王。

●繼續遊戲

當所有的戰士都陣亡後,本遊戲有 Continue 的功能,只要將游標移到YES上,再接下按鈕即可。但是請注意,進入第四大關後,每一次的 Continue 都要再回到第四大關的第一小關開始。

€獸人族介紹

- 無頭怪(ノアイ):最低級的賦人族戰士,由於牠們 沒有頭,因此只會一直線前進。
- ・爬蟲獣(アルザー):一種地面爬行的生物,發現戰士





-100 TT -02 - 00000

地底下的洞窟。



縱向的通道



看還方邪惡的冰山!



吊橋·要注意迎面而來的怪獸。

的踪跡時,會很快的衝過來,由 於身材較矮小,必須蹲下才能打 中牠。

- 狼族戰士(ウルフ族):
 職人族中最威力的攻擊部隊,身 被狼皮,以三人爲一小隊,牠們 的「塔狼縱擊破」以及高速的「 跳狼飛騰技」都相當有名,如果 遇上牠們最拿手的「軍狼速進破 彈」那麼戰士就要小心了。
- 戦鬼(ボーグ):戦王首屬的特殊部隊,騎坐其他 的怪獸來阻止戦上的前進。
- ・飛龍(カルザード):・職鬼的坐騎, 牠們將職鬼帶到戦士的上方。
- 跳獣(ザウサー):牠們一向都是以一定的步伐前進・先小経步前進一段路,再快速躍起衝向敵人。
- 猫怪(モサ):和貓頭廠一樣, 都是在樹上休息,一發見敵人,立刻張翅撲撃,

- ,有時候也會住在地下道裏。
- 食族怪獸(ホビト族):
 羣居在山洞中,一遇外敵來襲馬
 上群起攻擊,他們無所不吃,是
 很可怕的一族。
- 慮魔(カーネル):
 在空中盤旋飛行的怪獣,當它餓了時,會新断下來捉護食物,有時也會投擲一些小火球以攻撃地面的戦士。
- 甲蟲獸(ロルフア):
 居住於地底下,將身體繞成球形以追擊目標,但是無法忍受地面的光亮,所以一段時間必須會再回到地下。



進入獸王的宮殿。



瀑布區



遊戲中風景最美的地方。



仔細看後方巨象的頭部關案



魔宫前的走道



除了山上洞窟中的怪獸,還要注意下方的怪獸。

- 長舌獣(レオン): 居住在縱向洞穴的兩旁,利用長 舌捕食鑞物,若不幸碰上牠的舌 頭必死無疑。
- ・ 療怪(サテイス): 有超長而細扁的手臂,就像鞭子 一樣,它經常打昏敵人再予擊殺
- 大蝙蝠(グロケント):居住在縦向洞穴裏,他會一直在 戦士的上方盤旋,並且不斷的放 下吸血蟲來攻撃戦士。
- 馬妖(ブルーザー):
 戦王直屬部隊的機甲賦,它的表皮很厚,必須攻擊數次才能將牠打死,有時會有一些戰鬼騎在上面,向你投擲巨斧,戦士要小心應付。
- ・ 狙撃手(スナイパー):
 歌人族青星軍的元帥,在第一大 關和第四大關的最後都必須和他 對陣,可能使用手刀及脚踢來結 束你的性命。

- 狼族酋長(ウルフ族の酋長): 歐人族黄星軍的元帥,身披狼袍 ,並佩帶着邪惡的白骨,使用暗 異幻術隱身,又以邪惡的念波球 來攻擊戰士,把守第二、三大關
- 戦王來卡(テイガー): 把守第五大關,右手握著十字劍,左手持一長距離的攻擊武器, 是戦士最後的一個敵人。

() 關神的五大寶物

(1)遠距離用:

可以加長攻擊的距離。

(2)強力用:

可以提昇攻擊的威力。

(3) 踏殺用:

賦予戰士猛虎般的歲力以踏死敵 人。

(4)天空之力:

使向上攻擊的武器,以環形路線 繞戰士一圈。





第二、三關的頭目。

(5)關氣:

一定時間之內,沒有人能打倒 職士。

(1) 戦士之墓:

陣亡戰士的墓碑,打破<mark>墓碑就可</mark> 以取得裏面的遺物。

(2)戰士的徽章:

代表戰士的功勳。

(3)大地之星:

大地的象徵,連得七個可得到七 萬分。

(4)時間之石:

可以增加 20 秒。

(5)爆破彈:

消滅畫画上所有敵人。

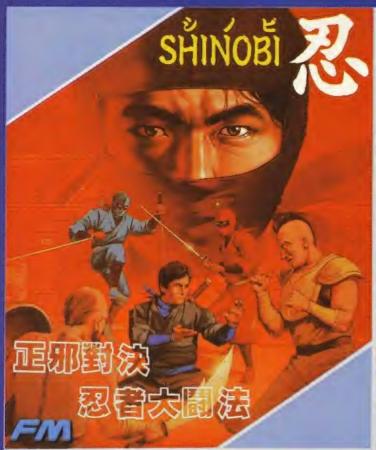
(8) 戦士之魂:

可以增加一人。

(7)謎之石:

打擊後可戰爲各種資物。





忍者是擅長於秘密暗殺的高手, 活躍於一般人所懵然不知的黑暗天 地裏;值此科技高度發達的國際社 會,各國爲奪取機密情報,或欲防 止其最高機密被竊取,無不處心積 慮,用其所極;忍者,正是用以陰 謀爭奪的工具!

有關忍者的傳說是記錄在A國的 忍者爭戰中。

A國的黑暗世界裏有兩大勢力集團,各自雄覇一方;其中一派屬於

伊賀流,主要活動於大都市,在L 市近郊的村莊中成一聚落;ZEED 則統領所有邪惡勢力,又被稱爲黑 暗的商人,專門販賣毒品軍火以謀



標題畫面。



忍者修練場中修習失敗!

取暴利。

最近伊賀流部落四周陸續發生了一些忍者失蹤的事故,經過數日調查後掌握住一些重要的線索,瞭解敵人的組織力量太過強大,無法與之正面衝突,必須藉助一名忍者冒險潛入犯罪忍者一ZEED集團以致出被擴走的小忍者,消滅邪惡!

伊賀流首領一大將,差遣其座下精銳,智勇謀略的姆薩西,「大將,有何差遣?」「姆薩西,根據目前所得的資料研判,失蹤的小忍者們可能被囚禁在ZEED。ZEED似乎企圖併滅伊賀流。」大將取出六張檔案卡,上面有敵方基地的地圖,各區首領及ZEED頭目的照片,「你的任務就是潛入敵人的秘密組織,救出被據走的小忍者,並且消



高科技的現代化基地。

滅ZEED集團。」

姆薩西的眼中閃爍出晶亮的光芒 , 迅即消失於茫茫的夜色中。

操作方法 -

左移

左半蹲前

遊戲中,方向鍵用於移動,1號 鈕是攻擊,2號鈕是跳躍,兩鈕一 起按為使用忍法。其控制如下: 移動(方向鍵)

19/10/ (/) 1/1 842 /

上看(準備躍上)

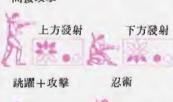


密林内隱藏的敵人非常凶險。

攻擊(1號鈕+方向鍵) 近接攻擊



尚接攻擊



跳擊 施展忍術

石半蹲前進



金縛忍法



分身忍法



飛行忍法



危機重重的大幕府。

跳躍(2號鈕+方向鍵)



1)任務篇

這一次,你的使命是曆入敵人 ZEED的五個基地,救出被囚禁的 小忍者,並消滅各關頭目,剷除所 有阻擋前進的敵人。

(2) ZEED組織與忍術訓練

ZEED基地內,每三至四小關構成一個基地,並由各基地頭目把守最後一個關卡,必須除去頭目才能進入下一基地。小忍者則被困於每一小關內,成功救出小忍者並通過該區,即可進入忍術訓練場,通過訓練場才能使用各項忍術。

(3)小忍者

教出小忍者可提昇你的作诫體力 ,包括:

- ①提供各式武器。
- ②增加生命力上限。



第一個任務檔案卡

- ③將生命力補滿。
- ④提昇戰鬥能力。

有了小忍者的幫助,才能從容應 戰各大項目。

(4)忍法訓練

忍法訓練場內,你將會遭遇衆多敵人耋起圍攻,必須運用手上的飛 鏢一一射殺,若能順利通過訓練場 ,將可獲得1~2次使用忍術的機 會。如果讓敵人衝到你面前,那只 好重頭再來了。

(5) 忍術



①金縛術:

可定住畫面上所有敵人,使之動 彈不得,任君宰割。



②雲隱術:

在一定時間內隱身消失,讓敵人 捉摸不定。



第二個任務檔案卡



第三個任務檔案卡



第四個任務檔案卡



③分身術:

施展此法時,可分化成數十個忍 者,手持利刄擊殺畫面上所有敵 人。



④飛行術:

可騰空飛行一段時間。



⑤閃電術:

施展此忍術時,天空會出現霹靂 閃電消滅所有敵人。



6 龍捲旋風:

呼叫旋風,將所有敵人捲入地獄。

(6)武器篇

救出某些特定的小忍者,所獲得 的武器各不相同,它們可分為兩大



第五個任務檔案卡

類,有近距離攻擊用武器及遠距離 攻擊用武器。

近距離用武器







遠距離攻擊用武器 依次分別為

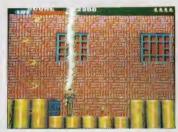




閃電忍法



榴彈槍



龍旋忍法

各關頭目 -

本遊戲中共有 5 個頭目,各有其 攻擊方式和弱點;必須有效擊中其 要害,否則將陷入無可自拔的苦戰

①KEN-OH:

把守第一大關,會指揮火球燒死你,必須不時往上跳,引誘火球 上擊,再趁機從火球下鑽過,並 跳起來攻擊KEN-OH身上唯一 沒有護甲保護的部位——眼睛。



KEN-OH



BLACK TURTLE

② BLACK TURTLE:

把守第二大關的直昇機,不斷從 機內跳下忍者攻擊你,若不趁早 摧毀直昇機,它甚至會發射飛彈 攻擊你。對付之道要快,待它一 出現馬上攻擊其下半部的駕駛窗 ,只要八發子彈或八支飛鏢就可 解決。

3MANDARA MANARA:

出現MANDARA之前,會有成群 的轉轉佛直逼而來,必須不斷上



MANDARA



MANDARA



LOBSTER



MASKED NINJA



下跳躍攻擊才能消滅所有轉轉佛 (最好兩個按鈕連發,並按住不 放);MANDARA出現,會不 斷吐出火球攻擊,只要小心躲遲 ,並跳起攻擊其額頭上神珠即可 。



躲過柳葉刀的一擊·身旁就 是待救的小忍者。



,同樣必須在二步的距離外趁他 衝過來刹那,蹲下以脚踢中三次 即可破除龍旋風忍法。

第三種忍法為分身忍法,他會在 躍起朝你撲過來的時候化成四個 分身,必須破了原身,才不會源 源不斷的繼續分身。有一招最好 的方法可以一舉將分身忍法破解 ,就在他第一次往你飛撲過來時 ,朝頭目的頭打過去;若時機正 確,他連分身術都來不及使出就

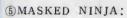
NINJA 會因忍法被破而兇性大 發,赤手空拳便往你衝過來,這 是他最後致命的絕招了,只消被 他摸個兩三下必定喪命,如何應 付呢?只有靠閣下敏捷的雙手以

及操縱順手的搖桿了。~

已先敗下陣來。而MASKED

4 LOBSTER:

看似聲勢威猛,實際上卻是最笨 的頭目,只要找機會跳起來打其 頭部即可。



敵人的最後頭目,會施展三種忍法:其一為護身忍法,全身發散光芒,使你無法接近,必須保持三步距離,趁其跳躍的瞬間發動攻擊,命中三次即可破其護身忍法。

隨後他會馬上再施出龍旋風忍法





小心潛水忍者的偷襲

龍魂

- Namcot

1 20.5

「龍魂」的故事背景是描述阿姆 魯王子爲拯救被惡魔龍擴走的亞莉 公主的歷險經過,是與「超級鐵板 陣」同屬一型態的直向推動射擊遊 戲。「龍魂」的主角既不是戰鬥機 也不是機器人,而是一隻藍龍,而 當威力增強時,龍頭會增加更是本 遊戲的一大特色。

在PC ENGINE版的「龍魂」 共有八臟,雖較 Video Game 版 的內容少了一關,但這八關保證都 不縮水;特別是背景音樂更是一流 ,但是必須裝置 AV 增幅器,才能 發揮立體音的效果!



第七關:魔境的人口 邪惡的石像會在此阻擋你的前





大首領 -

進入第三關的密林地帶·千萬 小心孔雀美麗的羽毛會飛來突 顯你!



第六關:冰河地帶 使用火焰破壞冰壁·以利前進







第三關的頭目



在第二關的火山地帶必須注意 火山口噴出的熔岩

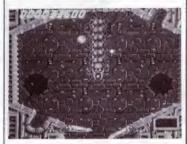


異形彈子抬

- ■Naxat Soft 出版
- ■預定9月14日發售 / ¥5,200

PC ENGINE的第一彈子枱遊戲,背景音樂及球速都可由你選擇控制,在BONUS STAGE時,更有你意想不到豐富的內容,試試看就知道。











持空戰士

- ■NEC Avenue 出版
- ■預定11月下旬發售/價格未定

PC ENGINE 版「時空戰士」 第五關以後的畫面首度公諸於世! 本遊戲軟體開發小組全員努力的結 果使得本遊戲和Video Game 版全 部十八關內容完全一樣,並且收錄 於一晶片之中,和R-TYPE 分兩 段式是不同的,相信你很驚訝吧!



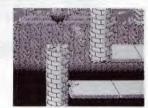
忍者龍劍傳

- ■Tecmo出版 / 卡帶
- ■預定12月發售/任天堂版

龍之忍者,全身燃起為父報仇之 烈火,手持家傳之龍劍,爲復仇而 職.....。

本遊戲全部有六關,每一關都有 戰鬪的動機與目的,是一個故事性 非常強烈的忍者動作遊戲。











関サマッ

- ■Pack in Video出版/磁片
- ■發售中/任天堂版

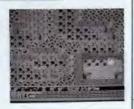
因爲母親得了不治之症,爲了尋 找治病的靈葯,身上只帶了若干裝 備便展開艱難的冒險旅程,是極少 數以女子爲主角的RRG。





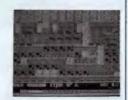










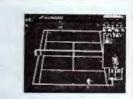




刺激網球

- ■Konami出版/卡帶 ■8月19日發售/任天堂版
- 有三種遊戲方式選擇,可以訓練 自己的選手在球賽中提高球技,並 且可以與朋友進行雙人對抗賽。喜 歡網球遊戲的朋友,千萬不能錯過









超級騙制兄弟品

- ■Nintendo出版 / 卡帶 ■10月下旬發售 / 任天堂版
- 第三代超級瑪麗俐來了!在本遊 戲中玩家可以自由選擇路線,並可 在八個世界中遊歷。在遊戲途中, 有許多障礙物及叉路,是一個畫面

充實、內容豐富的作品。



國軍有威

NES 陽名立萬

目前美國時下最受歡迎的家用遊樂器是由 SEGA 系統和NES (Nintendo Entertainment System,普通稱美國任天堂)系統各占鰲頭,其中玩家瘋狂喜愛 NES 的情況,被當地新聞界喻為「NES 狂熱」;而從以下的數字可以看出NES以極腦人的速度成長。



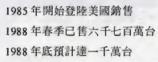
芝麻街也做成了卡匣。



任天堂專爲NES設計的賽車遊戲, 與在日本發售的「F-1 Race」相類似。



美國公司LJN的棒球遊戲· 與Namcot的「職業棒球」很像。



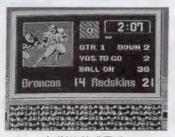
由於硬體的普及, NES 的軟體 設計公司也如雨後春筍般崛起。在 美國任天堂剛開市之初,所有的遊 戲軟體皆由日本任天堂版本移植而 來;但最近的情勢却大有改觀:日



「飛狼」!這個卡匣也將在日本推出。



LJN的'小子難纏 II:。



LJN的美式足球。



LJ的黑街夢麼」。



「十三號星期五」也成爲NES的卡匣。

本市場上出現了許多NES 在美開 發的軟體,由於美日兩國的民族性 不同,因此遊戲內容也各具特色。

NES的遊戲軟體型態大致可分兩大類: 戰爭型式的射擊遊戲(War Game)和運動遊戲(Sport







美國個人電腦上的幾個遊戲也紛紛移植到NES上· 有「加州運動會」、「瘋狂彈珠」、「世界運動會」、「 公路跑者」和「魔宮傳奇」。



Sunsoft的「前進高棉」。

Game);而取材於電影劇情的設計方式則是新近NES的製作趨勢,例如今年上半年的賣座冠軍——機器戰警(Robotcap),一向是票房導演的喬治盧卡斯的最新鉅作——風雲際會(Willow),和







Capcom即將爲NES推出「風雲際會」

極受觀衆歡迎的大明星哈里遜福特 主演的魔宮傳奇,都將一一搬上電 腦舞台。

由於日本任天堂上市近五年,在 硬體無重大突破的限制下,該機型 的銷售可謂已到了「產品週期之末



這兩個光線槍遊戲在日本皆未推出。





Taito的「野戰之狼」與「泡泡龍」。



Capcom的「快打旋風」與「虎行道」。



電腦上著名的「保皇騎士」· Konami也即將移植。





UPL移植到任天堂的第二個卡匣Mission。



Data East的「超級超人」。



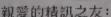
Data East的「機械戰警」備受矚目。

」的階段。因此即使日本任天堂曾經多風光地供應過美國任天堂早期的遊戲軟體,但在NES努力擴展取材新觸角後,日本任天堂移植

NES 軟體的情況 只怕勢所難免。



提筆助陣



「精訊電腦」歡迎各界針對 APPLE、PC、SEGA、PC-ENGINE、 任天堂等機種的各式軟體發表心 得或特別創作,形式不拘,但本 刊有最後決定權。

又因來稿者眾,處理稿件時 不免有所延誤,但仍會在最短時 間內加以處理。請讀者投稿時加 附平信回郵,以便稿件未能採用 時,可退還原稿。另外下列數點 希望讀者於寫作時能配合,以利 編輯作業。

(1)·文稿一律由左而右横寫,並 使用有格稿紙(請勿用筆記 紙或信紙)。

- (2).文內有插圖、照片、手繪圖 者,請勿混入文稿內,另外 集中或貼於紙上,並附簡單 說明。
- (3),來稿請以掛號寄交本社,文 稿部分應為手寫,影印稿恕 不接受。
- (4).來稿請註明聯絡地址與電話 ,以便寄發稿酬。

若有特別或長篇寫作計劃, 請先和編輯部聯絡,本刊可以給 予必要的協助與支持。

	AP & IBM作品		創世紀V(PC版) Utinga V	魔界神兵II
評論員	Will of the second		AP(300元) PC(300元) ORIGIN SYSTEMS發行	AP(150元) PC(200元) SSI發行
	劉昭毅 每當有新Game推出時,都 會讓我又愛又恨。喜的是又 有一個奇幻天地等待我去探 尋;恨的是我的口袋又空了 。天啊!這該如何是好!	45° 40° 37°	這個APPLE II史上的經典 巨作竟以霹靂迅雷的速度打 入PC市場,著實令人訝異! 雖然「創世紀V」PC 版的人 物造型比APPLE II版漂亮一 些,但其執行速度和音效卻 令人大失所望。若以PC/XT 來玩「創世紀V」,那我寧 願去玩APPLE II版。	正如1983年的「魔界神兵 I」一樣,精簡的作戰,交 錯的3D地下城,漂亮的畫面 ,曲折的傳奇,「魔界神兵 II」必可再創佳績縱 使在1988年今日。
R PEAR	禁承潞 為了玩Game,我可以連續 兩天不睡覺,畫地圖和練功 是我最拿手的事,但是若是 玩起像瑪莉兄弟一類的遊戲 唉!	30°	說實在的,PC版的「創世紀 V」實在難與APPLE 版報 擬;在音效方面,PC的音樂 一向不堪入耳,更不要說和 APPLE 加上各式音效卡後的 美妙音樂相比,XT的玩者恐 怕要有一些耐心才能玩完這 個遊戲。所幸PC版的造型相 當細緻,又有EGA 版本,使 得分數提升一些。	初看這個遊戲時,我頗驚 訝其畫面,雖然「塔莫崙戰 士」的彩色地圖做得很精美 ,但是「魔界神兵II」中的 森林、山脈、建築更漂亮, 而且辨認容易,地下城的設 計也比以前高明多了,是個 簡單的RPG。
	高文麟 很久以前,有一個小孩得到創世紀III 的磁片,故事由此開始後來,出現了一個叫KAO 的怪人,RPG是他的第三生命,他堅信RPG 的傳說將永遠流傳。	20"	PC版的「創世紀 V」在畫面上有情緻的一面,可惜在速度和Loading 的反應不佳,對於使用XT的朋友會造成相當的困擾。不過,它仍是一個不可放棄的好Game。	人手的感覺不壞,走的還 是第一代的老路子。「魔界 神兵II」的難度不高,有點 耐心,用點技巧,並不用耗 去太多的時間就能有所成就。
	鄭明輝 3D迷宮地圖畫得我兩手發麻,解謎過程白了我兩根頭髮,但我還是覺得很過鴉。 請千萬別誤會我是被虐待狂喔!	10°	說老實話,「創世紀V」是個結構很棒的遊戲,可是PC版的評分實在很難: 沒有背景音樂,音效又不好; 如果使用AT加硬碟,可給到九分以上,但若是用XT加軟式磁碟,7.9 分已經嫌太高了。	當年風靡一時的「魔界神兵」終於推出第二代,但長久的等待畢竟不會白費,地下城中以平面和立體合併顯示,是很不錯的做法;只可惜遊戲中有些地方不甚明白合理,且遊戲方式沒有太大的改進,是分數不高的主因。

森馬號水翼船(PC版)

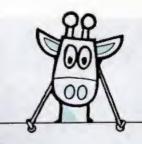
EDA發行



卡門聖地牙哥歐洲版



PC(100元)



BRODERBUND發行

這個APPLE II史上有名的 動作型模擬遊戲終於推出PC 版了,大致看來,並沒多大 改准。不過PC版比APPLE 版 增加十項任務,相對的提高 不少可玩性。

說實在的,越看這遊戲越 讓人受不了,單是歐洲地名 一查辭典就數十頁, 說明書 更是厚厚一本。可是話又說 回來,「卡門」系列能一連 推出三代,想必有其迷人之 處吧!

PC版的「飛馬號水翼船」 和APPLE 版大致相同,不過 增加了十項任務,讓玩家再 **卖面對全新的挑戰。操作方** 式也相當簡單,是個不錯的 模擬型遊戲。

比較起來, 我最不喜歡美 國版的, 畢竟不熟悉美國的 地理狀況,如今歐洲版的推 出又使我信心大增。歐洲版 的游戲內容已做小幅度修改 . 提高了可玩性, 唯一可惜 的是受文字影響, 使英文程 度不太好的我, 玩此遊戲時 相當辛苦。

與APPLE 版一樣,本遊戲 的操作姬複雜了些,對幻想 有朝一日能駕著水翼船疾駛 戰鬥的朋友們,這是個不錯 #1 Game.

「卡門聖地牙哥」我只玩 過APPLE 上的世界版, 在PC 上能有這麼一個Game實在不 错, 普心推敲, 往來各地, 我绝不會放棄再步上「名探 上生涯的機會。

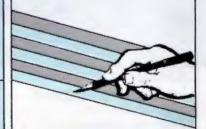
飛馬號是一種新型的汽墊 船、以此作為遊戲的題材是 很不錯的構想, 節奏明快. 緊張刺激、畫面流暢、可算 是個很好的遊戲, 比起其他 由APPLE 轉過來的遊戲,那 真是好得太多了。

卡門聖地牙哥的第三篇, 基本上承襲了前兩篇的遊戲 方式, 點子不錯, 但是延了 三代仍無特別的改進,除了 地點不同之外, 唯一的益處 是可多瞭解歐洲的人文地理 狀況而已。

您有唱心瀝血的程式創作 應?

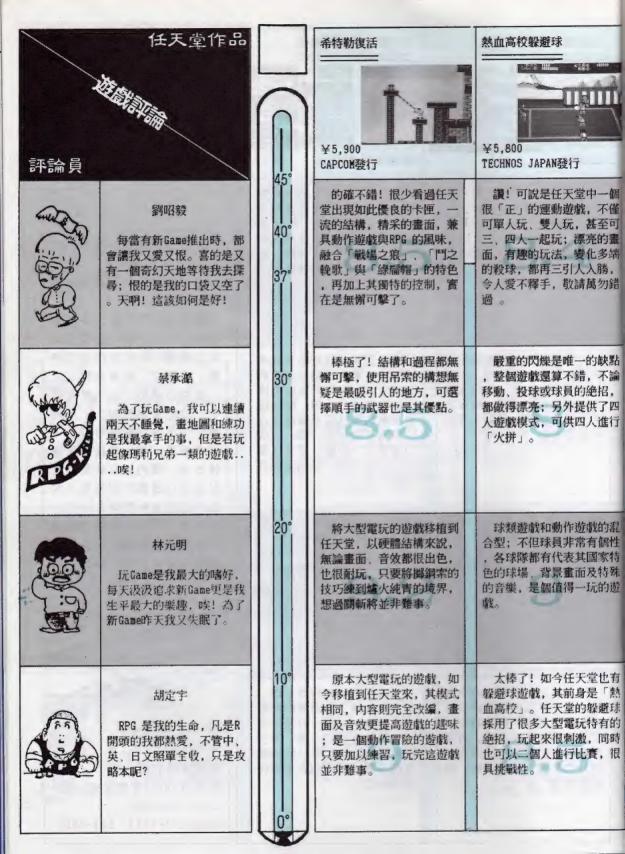
然有手棒作品卻投訴無門 的煩惱嗎?

精訊資訊有限公司多年來 出品的套裝軟體、品質優良 設計精美, 玩家有極高的評 價。尤其在「漁歌麻將」、 「血型占星術」、「星河戰 士」、「屠龍戰紀」、「圖 騰」、「音樂魔術師」、「 遊戲剋星」等軟體程式相戲 推出後、國內娛樂軟體的設 計人才已逐漸受到重視。本 公司為培養軟體設計人才, 特擬擴大吸收各類程式軟體 的發表, 如果您的作品有意 發表,請洽本公司詳詢。



精訊資訊有限公司 台北市10206重慶北路一段 二十二號六樓

雷話:511-4012・571-3657



¥5,500 SEGA發行

錫魯巴船長



¥5,500 SEGA發行

藍色霹靂號



¥5,500 SEGA製行

這是改寫自Data East 公司場合的同名大型電玩卡匣, 市由 SEGA公司改寫至MK III上, 表现卻做了 BE 表现 是 是 我们就是 是 我们就是 是 的 是 是 的 是 是 的 是 是 的 是 是 的 是 是 多人又 医 是 令人又 要 又恨!

這是個相當順暢的賽車遊戲,其捲動不是以往賽車遊戲所能,其捲號,而每的特性都說計,以及賽車的特性都要,實實狀況或是8.G.M, 是實際。 一個有少許RPG 的動作型遊戲,要完成任務必須不斷 透錢買寶物,畫面、音效、 造型設計都很好,尤其第四 關的噴火龍,不宜錯過。

SEGA公司新出的賽車遊戲 有別於以往一般傳傳統計 機構;除了標題畫由玩者自 遊戲,同時也可以由 行選擇B.G.M 及賽車場, 作性及速度 數相 是個一流的賽車遊戲。 原屬Data East 公司大型電玩上的軟體, 經由SEGA公司改寫, 無論在畫面、語音效果及FM音源都相當忠於原著, 是個極佳的動作遊戲。

SEGA公司最擅長的傳統3D 捲動射擊遊戲,在遊戲的結 構上與大型電玩版非常相似 ,是個高難度的空戰射擊遊 戲。



彩虹鳥



¥5,500 TAITO發行

飛龍拳



¥5,500 NIPPON GAME發行 大坦克



¥5,500 SNX發行

雖然比不上大型電玩,大 體說來,算移植得頗成功, 以彩虹為武器的獨特玩法也 今人覺得有趣,忍不住玩它 一回。 挾「飛龍拳I」的賣座, 「飛龍拳II」尚未問世,日 本各雜誌猛做大幅廣告,吸 引了不少玩家苦苦期盼;唉 ! 所推出的成品卻令人搖頭 , 簡直比第一代遷差!

雖然畫面音效選算不錯, 難度卻令人生畏怯步,沒兩 三下就被幹掉而 GAME OVER, 真想拆下踩爛,不知誰有這 等能耐玩完這個遊戲。

這個移植自大型電玩的遊戲,雖然效果不錯,卻不好。一大堆亂七八糟的寶物,再加上任天堂移植後人物都有縮水的情況,實在沒什麼好玩的。

整體來說,「大坦克」是 一個不錯的遊戲,諸如各種 武器的設計、敵人頭目以及 每一關的路線,只是移動速 度太慢,滯緩遊戲進行的過 程。

號稱「泡泡龍II」的「彩虹島」,大型電玩市場上並不如「泡泡龍」風光,如今再移植於任天堂上,更是每况愈下,令人失望到極點。

比起「飛龍拳I」,無論畫 面或音效都不如想像中好; 未推出前,本來以非玩不可 的心情痴痴等待,沒想到.. ..,實在可恨!

音效與畫面都很出色,只 是困難度太高,幾乎無從下 手,真想拿起鐵錘把卡匣....。

原本也是大型電玩的遊戲 ,結構類似「泡泡龍」,角 色的造型做得相當可愛,音 效也都不錯,主要內容在解 開七顆寶石之謎。

結構還不錯,只是太難了! 主角駕駛一台超級坦克攻 被敵人大本營,其間有許多 裝備可提昇作戰能力,是個 高難度的遊戲。



前實

從來沒有一個遊戲能像「創世紀V」如此轟動! 早在「創世紀IV」的結局中預告尚有下一代續篇後 ,所有的Apple 玩家就苦苦等候,而筆者也基於 此因素,至今仍未將Apple賣掉。

歷經兩年的等待、期盼,「創世紀V」終於推出了 。時值暑假,衆多學子亦紛紛投入征戰的行列,因 此讀者的詢問函紛飛而至……爲了使讀者能夠順利 完成任務,特撰此文,以饗大衆。

再踏征途

又是一個萬里無雲的夜晚,我站在窗前,銀白的 月光照在手中的知識六角星上,泛起一片藍色的光 芒,那是一個美德的標記,也是我在數個月前重返 Britannia 為美德而戰的唯一證據,望著手中的 六角星,使我回憶起那段征戰的日子……

在 Iolo的家中休息了一天後, Shamino 的傷似乎好多了, 經過仔細考慮, 我們一致決定再踏上旅程, 爲早日掃除邪惡恢復 Britannia 的 和 平 而 職。這時 Iolo 說:「我的妻子 Gwenno, 就住在

Britain,如果我們要重整 Britannia,多一份力量是有必要的。」我和 Shamino 都同意 Iolo的說法,於是取出地圖,確認了 Britain的方向,踏出了征戰的第一步。

進入Britain

經過數小時的步行,來到Britain的大門,門口的兩名守衞使我們相當緊張,因為Blackthorn 正四處張貼佈告下懸賞逮捕令。為此我們做了些改裝,再小心翼翼的通過大門,很幸運地守衞並沒有發現我們。進城後,在西側的裝備店中找到了Gwenno,Iolo立刻為我們引見,當Gwenno 知道了我的身份後,就再三叮嚀要格外小心,因為Blackthorn 佈下了天羅地網等著我們。交談片刻之後,我得知城內有一間旅店,由於Shamino 的傷尚未痊癒,因此我把他暫時安頓在旅店中休息,接著我們到食堂去飽餐一頓。

由厨師 Justin 的口中得知跑堂的小弟有關於玻璃武器的消息,就向小弟 E d 詢問, E d 說:「我不太清楚,不過你可以去Moonglow 問我的朋友Malik,他知道曾有人嘗試製造玻璃劍。」於是我們向 Shamino 告別,前往Moonglow 。 快要走出城門時 Iolo說:「現在我們少了 Shamino,戰力不如以往,如果你不介意的話,我想把 Gwenno 找來。」我點頭贊成。

而我則利用這段時間四處走動,結果一名叫做 Terrance 的果農主動地向我打招呼,問我是否需 要食物?我向他道謝,並談了一會兒,突然聽他 提及反抗軍(Resistance);當我想繼續追問時, 他很緊張地將我拉到一旁要我發誓不能說出他的事 (我當然答應)。他說:「反抗軍一直在暗中對抗 邪惡,但我只知道反抗軍的領導人在Arms of Justice 這個商店中。」

這時 Iolo 和 Gwenno 走過來, 我道別了Terr-

ance,繼續著未知的旅程……才到城外,就看見 Shamino 騎馬趕來,他說:「我由清潔婦Telia 的口中得知旅店住了兩個奇怪的人,在好奇心的驅 使下,我去拜訪他們。一名 Greyson的詩人透露 有關知識寶庫(Codex)的事,指出接受神殿託付 任務的人才可以通過守護寶庫的守衞;另一名叫 Annon的法師知道了我的身份後,立刻表明是 Great Council的一員,並且告訴我一句眞言用來 打開Despise的 Vilis 。我想這些消息對你們的旅 程會有很大幫助,所以跑來告訴你。喔!對了, Compassion 神殿的祈禱文是MU。」說完,Shamino又驗著馬回去了。

進入無邊的海洋

目前唯一的線索就是Moonglow的Malik,而 Gwenno 說:「Moonglow 在東方的一個島上,沒 有船的話就無法到達。」所以我們先去East Britanny 買船,就順道到West Britanny和North



Britanny 走一回吧!

之後在三個小村莊內胡亂逛了一下,買了一艘大船及一艘小艇,再四處打探一些消息。在North Britanny 有四個農夫,其中一位叫Thentis的問我反抗軍的密碼,但是我還不知道,只好等以後再回來問他了。此外,在造船廠得知有個HMS Cape的東西,可以加快船隻航行的速度,但是被人偷走了,因此Sir Adam想出一項法獨:將硫磺灰及曼陀羅的根混合在一起撒在船上,可和HMS Cape具同樣功效。

另外馬房一位名叫 Kurt 的人,要我們去王城的馬房找他的朋友 Treanna,向他詢問一些馬的問題,這使我感到相當迷惑,馬還有什麼好問的。 Kurt 肯定的說:「有,不信你就去問他有關 Valoriam 馬的事, Treanna非常喜歡這一種馬。」對於 Kurt 所說的話,我們暫且存疑,決定先去 Moonglow,待下次回來再入王城調查。

進入海洋經歷幾度凶險,還好終究沒事。出海的第二天就遇上一大群鳥賊,偏偏船上只有三個人,最後寡不敵衆,每個人都受了重傷。此時 Iolo 取出幾個珍藏的黃色藥劑,喝了之後每個人的傷勢都好了一些。從這次戰鬥中得到一個結論一一海上的生物遠比陸上的生物強悍、難纏,以後只要一發現牠們就立刻開砲射擊。

開航後第六天,我們看到Waveguide 燈塔的身影,那表示Moonglow 已不遠了,大家才鬆了一口氣,沒想到 Gwenno 突然發現後方有三艘海盜船,Iolo 和我立刻揚帆,打算全速逃至港口,但是海盜船仍然慢慢逼近。幸好適時想起那項法術,於是由袋中取出硫磺灰和曼陀羅的根,將它充分混合後撒在船上,再高聲唸出咒語,果真船隻的速度立刻加快,將海盜船遠遠抛到身後。時已天色昏暗,我們對附近的海域又不熟,所以決定到Waveguide去避一晚。

邪惡的慧星

進入Moonglow 城前,我們三人不斷討論 Waveguide中 Gregory的問題,始終不得其解,以 致連一個休息的地方都找不到,只好冒著觸礁的危 險,進入Moonglow。雖然安全抵達Moonglow, Gregory的事仍困擾著我們。

「算了,不要再想這個問題了,先辦正事吧!」 Iolo 提醒我們去找Malik,就向食堂左側的一個 小孩打聽Malik的住處,意外發現他就是Malik 本人。他對於有關玻璃武器的答案是:「據我所 知,有人曾經嘗試製造玻璃武器,可是却因爲失敗 多次終於放棄了,那個人目前正在Buccaneer's Den 做海盜。」

很快地我們決定前往海盜窩,尋找玻璃武器的進一步線索。我們要離開時,Malik又說:「我母親會算命,你們可以去西北角的那一棟房子去見她。」照著他的話,走到那棟建築物前,我示意 Iolo 及 Gwenno 再四處去探聽一些消息。而我獨自一人進入屋內坐下,驚訝的是她居然叫出我的名字。於是我開門見山地向她問了Deceit 地下城的賃言 Fallax 以及 Honest 神殿的祈禱文 AHM,最後她還告訴我 Blackthorn 住在大海南端一個有三座火山口的小島上。我向她道謝,並付了一些金幣給她,就走出屋子去找 Iolo。

走到城中的塔下時,看到 Gwenno 在上面向我招手,爬上階梯,她對我喊著:「據說城裏住了一個星象家,不過要到晚上才會醒來,我們就在這裏等等他吧!」到了晚上九點多,我們才看到一個人爬上樓來,他說:「我是 Zachariah,最偉大的星象



家!根據我的研究,天空中的三個彗星就代表了三個邪惡的 Shadowlord 。當彗星接近某個行星時,其所代表的城鎮就正遭受 Shadowlord 的攻擊,只有天人合一的勇士才能解救我們。」在我出示手中的 Ankh 護身符後,他立刻握住我的手表示目前反抗軍極需要我們的力量,並且要求我們立刻加入反抗軍,才肯告訴我們更多新的情報。

重達Mariah

離開Moonglow後,我們中途先休息了一會兒 ,同時把所有資料整理一番,一致認為加入反抗軍 是當急之務,但是爲了方便,決定先到Lycaeum 一趙,再尋找反抗軍的連絡人。

尚未到達Lycaeum之前,我們遭到一羣毒蛇的攻擊,激戰中Gwenno不小心被咬傷量倒在地。我叫 Iolo 護住她,由袋裏取出藥材,並唸出咒語,手中放射出一片罌栗霧,擺平所有毒蛇後,再和 Iolo 一起扶著Gwenno 進入Lycaeum。

把Gwenno 送進醫院後,Faye 用他神奇的法術治好了她的毒傷,這時我發覺有一張病床上的人好面熟;走近一看,才發現是Mariah,他雖然睡得很安祥,但臉上仍掩不住一片淺淺的黑色,便向 Faye 問了 Mariah 的病情。 Faye 說:「這是數天前由 Moonglow 送來的病人,他似乎被一種邪惡的魔法所傷,大半時間都是昏睡著,只有到晚上才會醒來;不過目前因爲吃了一些特製的草藥,傷勢已好了大半。」說完,Faye 又回去照顧Gwenno了。

我坐在Mariah 的床前等到晚上,Mariah 醒來了,他說:「幾天前我在Moonglow週到邪惡的 Shadowlord,當時我不信邪地拿起法杖,並用法 術攻擊他,怎知道他只輕輕一揮手,就化解了我的法 術,同時我也因爲一般邪惡的氣息而不支倒地;但不 知道爲什麼不取走我的牲命,Shadowlord就消失了 。然後Moonglow的人民將我送到Lycaeum 來療 傷,現在我還可以幫助你嗎?」我握住Mariah 的 手,一股溫熱的氣息證明了他的傷勢已好了大半, 我拍拍他的肩膀說:「走吧!老友,只要等Gwenno 的傷好了,我們立刻上路。」

由於Mariah 的介紹,我認識了幾名 Lycaeum的重 要人物:一位曾參加編著知識之書而現任圖書館工 作的Rollo;看守眞理之火的Sir Sean, 甚至Lvcaeum的國王及皇后——Lord Shalineth, Lady Janell 也都表明態度; Lady Janell告訴我 半夜十二點的時候,進入滿月的月之門,就可以 找到Spiritually 神殿,另外她還要我去Cove村 找尋一對姐妹詢問 Shard of Falsehood;而 Lord Shalineth 告訴我一件相當重要的事,他說 : 「我知道一位 Shadowlord 的名字, 但是我要你 發誓決不會在Lycaeum 國境內說出他的名字。 | 我雖然不知道爲什麽要發誓,但還是答應了他。 Lord Shalineth 接著又說:「Falsehood 這個Shadowlord 的名字是 Faulinei,如果你在城堡中唸 出名字,他將會立刻出現。」我終於知道第一位 Shadowlord 的姓名。

加入反抗軍

Gwenno 痊癒之後,我們離開Lycaeum 並計劃下一步行動, Mariah 知道我們要加入反抗軍時說;「我知道反抗軍在Arms of Justice,那是一家商店的名字,這家商店在Yew城。」於是我們再次登船航向Yew城。

乖乖,Yew 現在已經成為 Blackthorn 囚禁犯人的大本營了。小小的城市中居然有六名囚犯,基於同情我——問候他們,順便看看能否弄到一些情報

被關在一號牢房的 Greymarch 一直希望見他兒子一面,只可惜我沒有遇到他的兒子,也無法給他



承諾;二號牢房的 Jerone 堅信 Lord British還活著。這使我想起有一天晚上,大家都進入夢鄉之際,一個奇怪的人影由火中浮現,守夜的 Iolo 急忙叫醒我們,而火中的人影居然施展法術治療了我們的傷痛。如果真如 Jerone 所說,那個人影就該是 Lord British 囉!

我們談話時,有一名年輕人也來探監。一間之下才知道是Jerone的弟弟一Jeremy,他正設法 教出Jerone ,於是我也給他一些金幣。Jeremy 感激之餘,告訴我 Chamfort 知道 Justice 神殿 的祈禱文。而三號牢房中住著一名法師,表示自己 是Great Council 的一員,並問我知不知道反抗 軍的密碼,由於我目前還不知道只好作罷。

在城西的裝備店中發現Arms of Justice 這間商店,一名坐在牆角的鐵匠表示他就是店東,一間之下原來是Chamfort。在我表明要加入反抗軍時,Chamfort的眼睛一亮,馬上帶我到一個房間中,確定我的決心之後說:「歡迎加入反抗軍!我們的密碼是DAWN,有這個密碼,可以向我方人員



詢問消息。現在你必須見一個人,他是本地反抗軍 的領袖,穿過房內的火爐,順著那條秘密通道去找 他。」離開前我還向Chamfort間了祈禱文,原來 是BEH。

我走進房間,滅了爐火後找到一條向下的通道, 直至盡頭有個房間,打開門只見兩個人坐在那兒。 因昏暗的燈光而無法看清他們的面孔,只看到一個 人向我走來, 待他靠近後, 才知道是 Jaana。他露 出往昔熟悉的笑容說:「老友,你是否已經知道此 地所發生的事,並且再度回來爲美德而戰?我爲了 對抗 Blackthorn 加入反抗軍好一段時日了,如今 你需要我嗎?」我輕輕地點了點頭, Janna 向另外 一個交談了數句後,介紹說他是Landon本地的領 導者。Landon 不愧是一名深思熟慮的領導者,首 先向我查對了密碼,然後才說:「根據傳言,Blackthorn 將Lord British 的王冠偷走了,並且利 用王冠的法力以擴充他的力量,你必須將王冠由 Blackthorn 的手中奪回來,以免他藉王冠胡作非 爲。又聽說王冠就藏在他城堡的頂樓,一個用邪惡 魔法保護的房間中。」

收集了滿囊的訊息,再到牢房中找Felespar 問到了Wrong 地下城的真言Malum 之後,我們準備離開Yew。這時我覺得嚴低的人數太多了,恐怕會引來Blackthorn 的注意,於是我示意 Iolo 及Gwenno 加入Yew 的反抗軍,並且繼續收集有利的訊息,以便打倒邪惡的Shadowlord。

消滅邪惡初現曙光

有了反抗軍的密碼後,我們決定先找那些曾向我 要密碼的反抗軍人士,以便取得進一步的消息。

Moonglow的 Zachariah 在我們說出密碼後, 告訴我們在 Jhelom 城中有一名叫Goeth的法師知 道一些有關月之門的秘密,但是那名法師好像已經 瘋了。而在 North Britanny的四名農夫 Leof、 Vigil、 Joshua、 Thentis知道我也是反抗軍的 一員時,叫我去參加他們午夜的秘密會議。此次 會議中有項重要消息 ——海上一個小島的茅屋中 ,住著一個叫 Sutek的人,他知道如何消滅 Shadowlord。 Mariah 曾經吃過 Shadowlord 刀槍不 入的虧,自然相當重視這麽一則消息。

我們打開地圖,決定航向海中的三個小島。有了 Mariah和 Jaana 的召風術,很快就到了 Buccaneer's Den。這個昔日的小村莊,由於海盜聚集 ,如今已成爲一座大城了。城中裝備店所出售的隱 身成指,必定對我們幫助很大,因爲戰鬥時戴上這 種成指,怪獸都看不到我們,但有時戒指也會自動 消失,因此我們買了十幾枚備用。

城內的食堂中,遇到 Scally 的吟遊詩人,他 演奏完單之後說:「這裏曾經有一名叫 David 的 海盜,他有一項特殊的工具,好像是叫六分議,可 以便利於航行。但是有一天 David 失踪了,從此 下落不明,只是有人說在某一個燈塔曾見過他。」

而城內一名叫 Sven , 就是那位嘗試製造玻璃劍却壓遭挫折, 一氣之下淪爲海盜的人告訴我: 「在

Serpent's Spine 山脈中,藏著一把神力無限的 玻璃劍,是一名飛行船的船長所遺失在此山中的。 玻璃劍的威力強大無比,所有的怪獸都是一劍斃命 ,但由於質料過於脆弱,怪獸死亡的同時,它也會 碎裂,因此如非必要,最好不要使用。」

New Magincia 就在不遠的東方,一羣農夫正 努力地重建這個顏比已久的城市。其中一名叫Wartow 的市民,知道我是爲 Lord British 而戰 時,立刻告訴我神殿祈禱文是 LUM;另一位叫 Kaiko的說:「一位名叫Hassad的 Great Council成員,由 Skara Brae 逃到這裏來,仍然難 逃 Shadowlord 魔掌。現在被囚禁在陰暗的地牢 中,如果能救出他,可以獲得他的知識。」

獲得這些消息後,我們航向第三座島,而隊伍中 又增加了Katrina和Geoffrey這兩名戰友,使隊 伍的戰力又增強了不少。

荒島上,我們發現湖中有幢茅屋,稍略環顧湖畔,一時之間竟找不到通行之路。Geoffrey 說:「這裏面如果有人居住,他一定會有通行的方法,讓我試著叫叫看。」說完Geoffrey 就對著茅屋叫喊起來,立即有人探頭出來說:「你們是不是傳說中的勇士?」對這樣的問題,我認爲行動更勝語言,取出Ankh 護身符,昏暗的夜色下泛出一片藍色光芒。

那人一見,立刻走出茅屋,將吊橋放了下來,又說 :「我是 Sutek,非常抱歉用這種方式來迎接你們 ,但是我知道除去邪惡的 Shodowlord的方法,一 不小心,可能就會被他殺了滅口,於是我才躲到這 裏。當 Mandain 的寶石被毀滅時,分裂爲三塊碎 片,但是那邪惡的力量仍未消失。 Shadowlord 是 可以毀滅的,但你必須先到 Underworld 找出那三 塊碎片,將它投入三個神聖火焰中,但是 Shadowlord 必須站在火焰之前才行,現在運用這些知識 去消滅邪惡的 Shadowlord 吧! 」 從他的話中,我大概瞭解要如何殺死 Shado-wlord 了,但實石的碎片又要去那裏找呢? Mari-ah 提醒我去 Cove 找那一對姐妹,可以得到第一塊碎片的消息。

勇氣之城Serplant's Hold

航向 Cove 時,不幸週上一場大風暴,使我們偏離原來的航道,Mariah 和 Jaana 只能用法 術保護 船隻不致於沉沒。風暴過後,發覺我們在 Serpent's Hold 附近,大家都相當疲倦了,於是先進入 城中休息,並順便調查一下狀況。

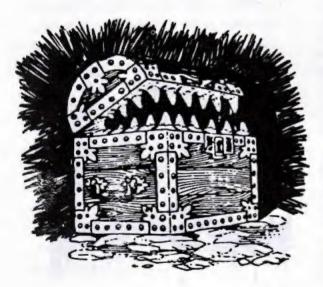
Serpent's Hold,這個矗立於 Deed 島的勇氣之城,由其外觀便可以看出它所代表的意義;即使在這邪惡的時代裏,它仍然保持正義、勇敢的本質。從管轄城的 Lord Malone 口中得知代表 Cowerdice 這個 Shadowlord 的名字為 Nosfentor。而 Lord Malone 也同樣要求我不要在城堡中說出 Shadowlord 的名字,否則會給整個城堡帶來毀滅的噩運。城裏的訓練場中,見到一位名叫 Maxwell 的武



土正在努力學習武術,他很熱心地把我引見給他的老師——Monsieur Loubet,一名非常優秀的劍士。Monsieur Loubet說:「我很小的時候,坐著魔氈由另一個地方來到Britannia。」魔氈?那是什麼?一條會飛的魔氈嗎?不斷的追問下,Monsiewr Loubet 又說:「我並不能確定魔氈在那裏,因為我一到Britannia,就將魔氈送給 Paw 城的 Bandaii。據我所知,他正在找一匹會說話的馬,如果你找到那匹馬和他條件交換,也許他會告訴你魔態的下落。」

之後在神聖火焰的房間內,我們遇到守護神聖火焰的 Gardner,他透露一塊實石碎片的位置:「Shard of Cowerdice 在 Underworld 中,它的位置相當於地表的 L'A", L'L"。 」因為我並沒有六分儀來找出正確位置,而且對 Underworld 中的生物認識不夠,所以尚未決定何時進入 Underworld。 在沒有萬全準備之前,我絕不質然闖入 Underworld,以免重蹈 Lord British 的覆轍。

在城堡中聊了一天,覺得有點餓了,走到餐廳向



厨師 Kristi 叫了些食物享用。這時 Kristi拿出一串繪匙說:「這是一名巫師在幾週以前給我的,當他在這裏吃完午餐後,發現身上的錢不夠付帳,就取出這五支繪匙來抵帳;他聲稱這繪匙有相當大的威力,可以賣很多錢,但是對我來說毫無用處,你願意花一百元買下嗎?」我由他的手中取過繪匙,看到上面刻著一個閃爍著綠色光芒的骷髅紀。Geoffrey 搶過繪匙,仔細觀察後說:「這正是知識之書提到的骷髏繪匙,只有用這種繪匙才能打開被邪惡魔法所封住的門。」我轉向 Kristi,將他的五支骷髏繪匙買下,並且問他是否還有其他相同的繪匙,Kristi表示那名法師說這是由一個叫 Shenstone 的裝備店老闆手中拿來的。於是我們滿載消息離開 Serpent's Hold。

初聞高壓組織

由於 Serpent's Hold 距 Minoc 比較近,所以 我決定將船開往Minco,修補船隻在風暴中所受的 損害。在城內的船店中見到兩名辛苦工作的孩童,其 中一個還不斷抱怨待遇不好,我突然想起Britain 城中 Annon 所說:「有一名 Great Council 成員的 女兒,在一家船店中製帆。」咦?不就是這名小孩 嗎?於是我向她說明來意,她說:「我叫Rew,一 週七天辛苦地製帆,如果你想找我母親 Fiona 的話 ,可以到城內的貧民區去,她在那裏工作。你想知 道 Sacrifice 神殿的新禱文嗎?祈禱文是 CAH。」

走到貧民區中,看到Fiona 正在照顧一個病人, 我向她提及Great Council 時,她一直不肯承認, 似乎身為成為Great Council 的一員是相當可怕的 事,直到我說出 Annon 的名字,她才稍稍鬆了一口 氣說:「我會經在Great Council 服務過,但是在 這邪惡的時代,只好隱姓埋名,避免被人發現, Felespar 就是身份暴露才會被捕的。我想你就是 Annon 在信上所提起的天人合一勇士。我告訴你,

Covetous 地下城的眞言是Avidus 。 」

這時候一名乞丐由門外走了進來說:「嗨!你好 ,謝謝你的錢,我知道一件奇怪的事,你願意聽嗎 ?」我一向對各種光怪陸離的事都很有興趣,於是 點點頭,他又說:「我發現裝備店的老闆 Shenstone ,經常在中午時偷偷的走出商店,在城裏逛來 逛去。」聽到這個消息,我簡直高興得要跳起來了 ,居然這樣就找到 Shenstone,如此一來,可以弄 到更多的骷髅錀匙了。

於是我躲在裝備店旁伺機而動,當 Shens tone 中午走出商店,我就尾隨於後,看到他在城西的一棵樹下鬼鬼祟祟的;等他一走,我來到樹旁,在樹根處的一個洞中找到了骷髏鑰匙。哈哈!我太高興了!真是皇天不負苦心人啊!

另外裝備店中的那名鐵匠Tactus,由他的話可以知道他是支持Blackthorn的,於是我適度地表示贊成,他非常高興地說:「你可以去見見我的一個朋友,他是Blackthorn的親信,也就是住在Yew城的 Judge Dryden 法官,向他詢問有關高壓組織的事,並且告訴他是我叫你來的,你會得到一些有利的消息。」

Empathy Abbey

離開Minoc,我不斷想起Tactus所說的高壓組織,它們一直是反抗軍的死敵,不知Iolo怎樣了,所以我想出一個計謀,要Geoffrey及Katrina潛入高壓組織,以便收集情報;一有動靜,盡快聯絡Iolo把消息帶到Empath Abbey來。他們兩個立刻前往Yew城,而我們也在三天之後到達Empath Abbey。

我們在Empath中獲得許多重要的消息:由Lord Michael的手中取得抓鈎並且問得一些關於Shadowlord的情報,他要我去大沙漠找一隻惡魔以獲取得更多的消息。另外聽到火焰守護者Barbra的一段話:「我看過一位偉大的人被關



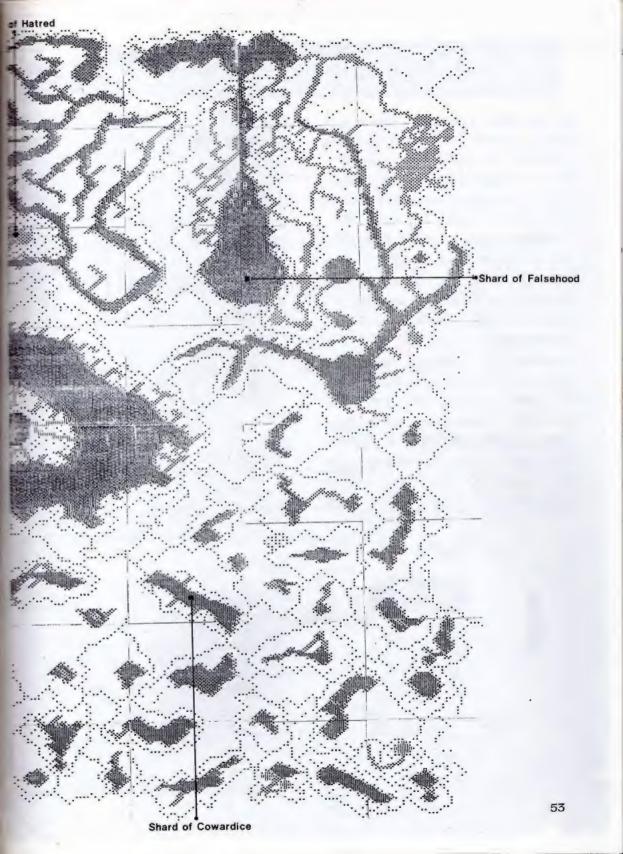
在一個遙遠的地方,並看到他穿過一面鏡子。」 在城內的一名叫Hardluck的人也說出了一段重 要消息,他說:「Blackthorn 原來是個好人 ,但是自從可怕的 Shadowlord 出現後,他就變了 ,只有傳說中的勇士能奪回他那失落的靈魂。」一 個叫Tim 的吟遊詩人說:「自從 Lord British 失踪後,王城中一名忠心的樂師 Kenneth就 雕開王 城四處旅行,他也很用心在學習 Lord British 最 喜歡的樂曲 Stone;據說在某個特定的房間,彈奏 樂曲便可以打開密門。」

這時 Iolo 由 Yew 來到 Empath Abbey ,他說 :「Geoffrey 和 Katrina 已經混入高壓組織了, 我們現在去 Skara Brae 找一個名叫 Flain的人, 以便取得它們的通行密碼。」

邪惡的高壓組織

依據 Judge Dryden 的指引,我們進入 Skara Brae 中的塔樓除去五隻蝙蝠後,才在二樓見到了 高壓組織的領導人 Flain。我們——回答了他的問

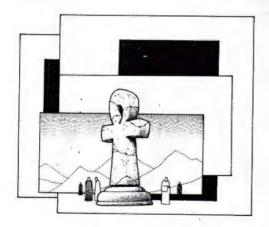




題,但是他夠很的,居然提出一項可怕的要求,要 我們說出一名 Great Council 的成員,為了順利混 入高壓組織,不得不道出 Yew 城的 Felespar。 Flain 欣然確認我已是高壓組織的一員,密語是 Impera ,並且要我立刻到 Windemere 去找一名 叫 Elistaria 的人。

另外在城中找到Saul,得知龍葵和曼陀羅根的位置;而在樹林中找到的小孩,居然是Froed,他說:「如果你曾經見過我的父親,希望你能幫我向他說我很好,請他不要擔心。」城中的醫院裏,有一位Kindor的病人也告訴我Spirituality神殿的祈禱文是OM。

根據Flain 所說,我們來到大陸東北方一座群山環繞的堡壘,找到了Elistaria,他說:「喔,對了!我記起來了,你就是組織在反抗軍中的滲透者,現在給你一枚徽章,有了這個你就是我們的正式成員了;以後你遇到Blackthorn 的守衞時,只要戴上這枚徽章,說出暗語就可以自由通行。」接著我用反抗軍的密碼和一個叫Thrud的換來幾套寶石劍以及寶石盾牌。



--讀者服務--

精訊電腦遲來了嗎?

補書杳詢服務

精訊電腦雜誌每期在當月十日全省 統一寄發,但近日因郵局大宗郵件 激增·處理上難免有延誤或遺失: 正常情況下,您應該在十二日或十 三日收到當月雜誌,最遲不會超過 一星期。

超過一星期未收到雜誌的讀者,請來電,本社一律以限時補寄。

本社上班時間 上午9:00--12:00 下午1:30--6:00

訂閱一年1000元/兩年2000元

地址:台北市10206重慶北路1段22號6樓

郵撥帳號:0797234-8

讀者熟線:(02)571-3657.511-4012



精訊電腦邀您同賀二週年慶

當時令漸近中秋,也就是 「精訊電腦」創刊屆滿二週年 的日子。「秋收」一向是農人 檢視一年辛勞成果的重要時刻 ,「精訊電腦」在邁向第三年 之際,回首深思過去一年電腦 資訊業界的種種突破、變革、 消長,本刊在掌握資訊的報導 上,或明快,令人喝彩;或漏失,引人扼腕。為感謝各位讀者在過去一年來的熱烈支持與批評建議,「精訊電腦」決在因郵費高幅度漲價的壓力下,不得不提高售價之前,籌劃一個訂閱抽獎活動;

凡於十月十日前訂閱「精訊電腦」一年者,新訂戶為1,000元,續訂戶為900元,同時可獲贈一套原版遊戲軟體封面筆記本和二百元折價券一張,並憑劃撥單參加抽獎。本刊訂於十月十五日上午十一時假社址舉行公開抽獎,希望各位讀者一本支持之心,與我們分享二週年的喜悅,並同步邁向下一個新紀元。

頭 獎/一 名 手握型讀圖機一部

二 獎/二 名 DFI MOUSE一套(含HALO PAINT & GRAPH)

三 獎/五 名 精訊電腦雜誌一年期

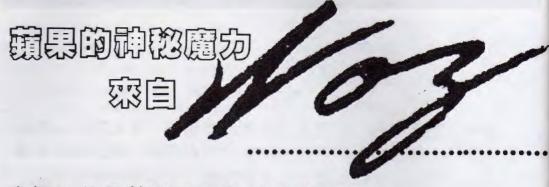
四 獎/十 名 精訊電腦雜誌半年期

五 獎/二十名 精訊資訊二百元等值套裝軟體

☆精訊電腦雜誌自十月號第二十五期起,零售調整為110元,半年訂價為600元,一年1,100元。







牛頓的蘋果敲開了現代科學的大門 Woz的蘋果則開創電腦科技的王國

編接:面對日新月異競争激烈的科技市場,蘋果(Apple)電腦公司的未來發展前途如何?Jeff Cable這位 Incider雜誌的特約電腦顧問無應用軟體專家,為您訪問了Apple 的原設計者之一 Steve Wozniak,揭露Apple Ⅱ的魔法傳奇。

問:有沒有什麼重要的原因促成Apple ▮當初的成功。

答: Apple I 的成功來自 Apple 公司的健全組織一一極力開拓新市場的業務人員和熟悉專業科技的生產人員。他們有相當優秀的產品規劃和後續支援,並且不斷地開發新產品,尤其是在剛開始的幾年,這一點非常重要。

其中,最主要的科技因素大概就是Apple 採用了很好的RAM。早期的玩家都喜爱隨便使用一些便宜的晶片,例如靜態的RAM。而我則採用4K的動態RAM,像Apple I和I,雖然這在設計上是比較困難。當初我們選用的便是目前已成為標準的Intel 公司的4K RAM,這也是Apple 致勝的主因。因為兩年之後,

我們在電腦市場上遭遇到兩個對手:Radio Shack公司和 Commodore 公司,不過它們的電腦沒什麼擴充性,頂多到 4 K或 8 K而已;以此來運作一個執行系統都不夠,所以必須要再回去設計一個新的、具有更大RAM 的電腦。他們花了相當多的時間來做擴充上的研發,以時間換取空間,相形之下,我們就贏了;因爲我們原先的Apple I 有48 K的記憶體,對市場而言,Apple 算搶先了一步。

問:對於未來, Apple **I**有什麼致勝之道?您認為 Apple **I**的市場生命還有多久?

答: Apple I 最重要的競爭點在於它的恒久性——不斷地開發擴充設備,提供完善的維修服務, 讓使用者有更好的系統軟體、各式軟體與週邊 設備可資運用。

在蘋果公司內部有好長一段時間流傳著一句話一一Apple 是唯一的。而Macintosh 和 Apple II 是沒什麼好爭的,它們彼此需要互補。 Apple II GS的鍵盤跟Macintosh有同樣的連接器, SCSI埠的硬式磁碟系統在這兩種產品上都可以使用,顯然這是 Apple II 最有利的地方。 未來 Apple 需要更積極不斷地革新發展保有其



▲ 冥鴻混沌·乍閃一道瑰麗奇彩—Steve Woziak·展現 Apple II 的魔宮神話。



早於1976年Apple電腦剛問世時·Byte Shop電腦展售店訂購五十塊Apple I 的主機板·Wozniak的合夥人 Steve Jobs即以此開創其鴻圖大業。

生命,增加新的功能容量以因應時代需求。目 前Apple I 仍然受到肯定,我希望繼續發展下 去,縱使今天被淘汰了,它還可以藉由大家對 這部電腦的喜愛,延續另一個十年的生命。

間: 您早年開發出來的 Apple, 到現在有什麼樣的 演變?

答:早年的發展很慢而且艱難,現在則快多了。使用早期Apple 系列產品的人可以看得出來,對主機的運作速度和記憶容量的更高要求是電腦發展的下一波重點,而且很明顯的在五年前個人電腦就已經進入十六位元的領域;但當八位元的Apple II 間市,而Apple 公司的員工却仍勉強使用Apple II,這時內部問題就產生了。

間:當初 Apple 公司裏有人堅持 Macintosh 推出後 便終止 Apple II 的生產,和你個人是不是有摩 擦爭執?

答:也沒什麽,我只是靜坐在那兒不爭辯。可悲可 嘆的是Apple ■和Macintosh 花了Apple 公司 不少錢,而却對一項仍有看力又值得開發的產 品竟予以漠視,Apple ■就被遺棄了。現在還 有那麽多人喜愛這部電腦並使用它,Apple ■ 根本不該被遺忘!

由於 Apple 公司的獨占經營心態——只此一家

,別無分號,使其在開發成功Mac 及Apple ■ 之後,便停止生產 ■系列。事實上在其他三流 公司還來不及發展 Apple ■的相容機型時,實 在不該停止其生產。

間:您認爲目前Apple 公司對Apple 【系列投下足 夠的時間和財力嗎?

答:已經投下不少經費和人員。從事Apple I系列 研究發展的都是Apple I的愛好者,他們相當 積極。

間:您認爲 Apple I 系列會和 Macintosh 競爭市場 嗎?

答:那不是由Apple來決定,而是取決於消費大樂 。公司可以決定機器應封庫存或市場競爭,抉 擇終完擇在於消費者。

問:依您之見, Apple 最適用在那些方面?

答:活潑生動的教學和聲色俱佳的遊戲。Apple 電 腦的應用也很廣泛,有些人需要文書處理,有 的人則要做資料儲存,這一些均可適用。它適 合要求工作簡便,不喜複雜瑣碎的人。Apple I可以執行繁雜的工作,使你能輕鬆的如期完 成進度;我不知道目前這一方面還有什麼電腦 可以比得上。

間:您覺得 Claris Coporation的產品如何 (Claris

是Apple Works 的製造商)?

答:我評論一項產品是不會管誰在經營該公司?其 背景、公司組織如何或誰在主持?然而我會以 其產品的優劣來評斷一家公司的等級。

問:您認爲Apple I 未來的發展市場在那裏?

答:在學校和相關(美國)市場。很多家長買IGS 給孩子,因爲學校就有很多IGS。在家裏, 那更是一部老少咸宜的電腦。 The Print Shop⁴彩色列印程式的效果就是Macintosh 所 不能及。有人想藉商用電腦把家庭辦公室化, 但是要取代 Apple I 教育性、娛樂性的價值, 還是要很長的一段時間。

問:今日的科技突飛猛進,您認為有那些足以對未 來的軟、硬體產生深遠的影響?

答:微電子(Microelectronics)——使晶片可以 儲存更多的資料,影響所及將從中央處理器(CPU)到唯讀記憶(ROM)和隨機讀取記憶 (RAM)的晶片。

問:您希望Apple ▮有什麼樣的革新?

答:現在的Apple 【需要更快速的操作系統,Apple 公司要加強它的速度與效率,以及操作的第一 優先次序要順暢。如果我們也有個Andy Herzfeld (Macintosh 的主要開發者)大展長才的話,Apple 【必定可以跟Macintosh 相抗衡 了。

間:十六位元的Apple IIGS 是不是要暫停發展, 不致於跟Apple的其他電腦產生市場上的競爭 ?

答:不,不是的。Apple 公司會花費相當多的人力物力在暫名爲 Apple Ix 的十六位元機器上,它的運作速度、記憶容量遠較 I 爲佳,並且採用了Mac的介面視窗方式,尤其音效上的突破和畫面色彩解析度的激增更是該機型的特點,

這也正是日後 IGS (Graphic & Sound) 的前身。

間:您如何改進ProDOS?

答:最重要的,Apple 的發展人員必須加快 Pro-DOS 的速度。其次,ProDOS 必須增加系統 檔案的功能,類似MS-DOS 或 CP/M,加入 這些功能可以使操作系統更具效率。

答:我想未來五年會是以 3.5 英时運作的天下。 CD-ROM很令人傷腦筋,這跟科技應用倒沒 有關係,問題是我們人類頭腦是否需要如此龐 大的資料,一旦擁有如此便利取用的大量資料 ,要大腦做什麼?我們是需要這些資訊呢?還 是爲資訊所因而不知所措?

問:連線網路對未來的Apple I 有什麼影響?

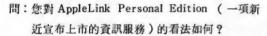
答:很難說,已有很多連線像 Corvus 可在教室裏 讓學生和老師共用一具硬式磁碟。我會看過 IBM 的一些連線設備,老師可以在某個地點 掌握所有學生的活動情形,我不知道那實不實 用,但這樣很好。



Apple Link Personal Edition提供各種快捷的資訊服務,和有關Apple公司、產品的獨家新聞。



蘋果公司的創意服務部門。



答:這很好啊!製造者可以提供關於CompuServe 的記憶容量和執行功能上的服務。過去你需要 資訊時,會加入一個俱樂部,但那只能符合某 些特殊的項目,現在則是垂手可取,AppleLink 是解決難題的高手。基本上,你可以找Apple 幫忙。甚至在凌晨三點,你可以獲得解答,隨 時記錄下來,很不錯!

問:將來是不是有那麽一天,每一個人都有電腦, 就像今天使用電話那樣普遍?

答:不會,不是每個人,也許三分之一吧!只有大 專程度以上或中上階層才需要使用。我所見到 的是窮人的社會對電腦無所求,他們要的是食 物,他們不會去買電腦,甚至連打字機都沒買 過。

問:您目前在忙些什麼?

答: 趕上社會時代的潮流,我也算是個名人吧!會 談啦,一半時間做家庭主夫,看看新房子怎麼 樣,當然還有在CL9 這裏工作。(1986年



1987年1月在蘋果十週年慶上·Woz獲頒服務十週年榮譽別針。

Wozniak 創立一家新公司 CL9 , 專事發展一 項電腦遙控裝置—— C.O.R.E., 目前 C.O.R.E. 可適用於 Apple Ⅱ 上。)

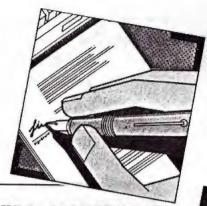
問:您想過開發另一種電腦嗎?

答:當然有,但必須有完整確切的概念,而且我還要再進修,就像當初設計 Apple IIGS 時一樣,我要有一個全新而且適切的途徑才著手進行。也許我會靈光一閃,就像當初發展 Apple 電腦,每個人旣疑惑又讚佩地說「你怎麼能搞出這種東西?」。新電腦可能會適用於家庭,強調彩色的畫面和不同的輸入設計,而且最重要的是簡易上手。

問:您覺得大家仍視您爲Apple I 之父嗎?

答:我覺得很高興,無論走到那裏,大家還是很尊重我。我總覺得自己是 Apple I 發展史上的一個鬥士,因為在 Apple 公司大部分員工將注意力放在其他機型上時,我仍舊是 Apple II 的忠實使用者,我希望透過我的實例能讓他們暫緩脚步稍事回顧,回顧會經輝煌一時仍潛力無窮的 Apple II!

國問題倡領



Brush I, 怎麼樣,名字很正點吧!但中南部可能不會這麼快出現,等些日子就有了。但好消息之後的就是壞消息,PC PaintBrush II 的 Scan 功能不見了!頃是⊙△#的可惡!

此外,dBASE▼也尚未出現,只有流言四播, 與當年 dBASE ▼到dBASE ▼的情景差不多,所 以大家還是別急。

□手札-

嘿!大家好,開學了!暑假作業趕好了嗎?若沒 趕完也別太激動,船到橋頭自然直嘛!

首先告訴大家一個好消息,大家千盼萬盼的新版 PC PaintBrush 已經登陸了,全名為PC Paint-

○問答録 -

西門孟先生好:

小弟有一事不解,能否請為我解答,就是....... SAVE * */, P要如何破解?謝啦!

永和 安邦華

安邦華讀者你好:

好吧!我就破例一次教你破解的方法,但只此一 次,下不爲例了。

依下列步驟進行:

(1)你的主機要有BASIC ROM,找到一個二萬多K的BASICA的版本,進去後鍵入:

DEF SEG

POKE 1124, 0

BSAVE "UNP", 1124, 1

(2)再將有保護的程式 Load 進來,鍵入:

BLOAD "UNP", 1124

如此就大功告成了,但別忘了要把破解的程式儲

存起來,免得又要再做一次。假如沒有BASIC ROM,拿出「血型占星術」的磁片,打入BASIC RETURN ,如此你就有「暫時性」的BASIC ROM了。希望你「破解愉快」。

西門孟先生你好:

本人曾看過精訊雜誌介紹一系列Sierra公司出品的文字冒險遊戲,如「金牌警探」、「太空密使」等,都有儲存遊戲的功能。但是每當玩到中途想儲存進度時却無法存下來;依精訊指示可用B磁碟機來存,我放入一片已FORMAT的磁片,却不知要打入什麼檔名。是否須在空白片上先建檔?還有,TURBO主機要如何開啓?若蒙告示,感激不盡。台北市 潘小弟

國問爲信領

潘小弟讀者你好:

這是操作的問題,程式並不是要求你輸入B磁碟 機的檔名,而是輸入B磁碟機的目錄名稱。你只要 鐮入

B: \ RETURN

就可以了,在此之後它才問你檔名,隨便給一個名字即可了。

第二個問題必須問你的電腦廠商;每台Turbo的主機都不盡相同,有的是在鍵盤上按 CTRL—ALT — 」 > 和 < CTRL—ALT — 」 > ,有的是在主機外面有按鈕,有的則要打開主機來調整 Jumper,還是問問賣你電腦的人吧! 若是他也不知道,就該向廠家要—份原文電腦主機板的技術手册查閱一番。

西門孟

西門孟先生您好:

精訊 20 期介紹了手握型讀圖機(HS-2000),21 期又有李昭智先生所介紹的圖騰(Totem)一文,我突發奇想:是不是可以用HS-2000、圖騰和倚天中文來做一個中文 RPG呢?先將各圖畫在紙上再用 Scanner 讀入:Scanner Totem Paint Brush Paint Basic 然後爲 Basic 的 BSave, BLoad 所控制,但我這構想出了點小問題,還請勞心代籌一番:

- (1)這個構想是否可行?(當然,這種中文RPG畫 面當然不會動,但於額足矣!)
- (2)我用BSave 存下圖形後再BLoad時,圖形 是稀稀落落、支離破碎的,請問如何使原圖再現? 〔環境〕: PC-XT相容機種, 4.77MH2, 倚天中文系統下的ETBASIC內(皆爲 Ver.1.50)這個程式只是我的試驗

而已,不是我RPG的一部份)

[程式]: (→ 10

220 (產生圖形)

230 DEF SEG = &HB800:
BSAVE " TEST.PIC"

, 0 , &H4000 : DEF SEG

(結果): Test Pic經 DIR 查證 存在,有一萬六千多個 Bytes。

(1) 10 CLS: KEY OFF

20 DEF SEG = &HB800:

BLOAD TEST. PIC*, 0

30 DEF SEG

- (3)如何像「國王密使」般最底下留二、三行顯示文字,螢幕上捲時會在圖形底部消失而不致破壞圖形呢?
- (4)21期的「西門孟信箱」提到破解 Basic 的 Save *filename *, P的方法, 是否也可以教教我呢?

四天针色的 [编示 第] 版不用中文名献或要求中文

NO STATE OF THE PARTY OF **秦約韓歌和日、知此同日常華以下三點高麗。** 國 **表现在出现在的反应:在均多的直线力。可能让现** 地形表面,它可是在宣教力,可能由不适的是效果 (印象國際資明力、可問時自己的形式有全計系統 **说**,不知此所力。不以是相應資本業的性,以為所

■治保的資・・信仰道:保存在大規劃下急が開展 公司包含品及在2000年200日 ·

山山東東南海道。古不古中中國海灣南洋東海河 M-- 香蕉 F Y 名字(若不與) A) 表集 小线图图 N语音图目4 文學研究所以明

中国多数属土地图7。石类型多类一类形产、硬头 摄影区71四度工造成汽车集选数三1条件。现代 199291 one i One programme 在中海的新建,在石。Schools -PC Paint Brast de William V Sweet & C

水水水, TCX 能够强力。 新闻 多音的多点的概念的 生: Ez. PC Palentrana : EASIC 文章 Truently PC Palentranh 40 Print At STATEMENT AND PROPERTY AND INC. BS二十字數據與使可使物表現。 OpenSIC的 RSAVE N: REGAD 大概了。可含

家供Und 8081年4月,它不有其中文表表,形成 DIR BIR . 製造機能は工能管理: MIRSAVEは最

BEAVE "TEST. PIC", D. . SHann 4-BLOGD B A F 如此,在4 C個 Victoral ORT 门是 50K+由不足 16k。

Backmercon &

· 的现在分词 计图像的 作成 · 经收自己等限点提 ●、原理用 BASIC 政策 基度扩张等于一致代表数 老口或其他 中的影似或《在第二年正历有意识的

STREET, HARDSCHOOLS, NO. 新!・ 本の日本は な・ 別が40kL からにある・ 代数 ARTERIOR - SAULISM C 18M PC SERVE 多有,保存资本。在国际组织 1、存储资格481C 上海面影的方法。 原用强制程金属设计一的证法。

基本和問題以實施不應關於,但是要你的,所要 就资本了。任何中世济民都是利用的现代以后以中 · 自己各位中文系统 西北不是因为东西。何况 **的片面的中文图示图不管像人在文。似点看大法** 事例是我需要:他所需的设心处理Witcraseft UR 目的。自Good DASTE 设计被设置信息。PREX 本件,根据数据文的显示数据实际[FRP2],F网

el men

下與有限傳統開始總不管學數,繼續。

第1一個的中文學及數學。

行十六位完後西部有获得会專業的多者是依可義 **出來的中華產業與所給提的表別 v 或多以 v 未来**

再出海,但是否却完整是保存的,不仅把专用工 的门首本中的 J 1 四月晚一两十九字在从大几位

阿金田前表表集中(15度的保護在基本資源法) 如何不是一口中的

(N另件是「原次中人」的概念(**你是無關的**無人 代计下级尺寸)是种两条山的2水油包裹收益数

BRANE STREET, PICT. U. MISO 本在 traffe 在是如此,他在下海? Her colories a # 135 · 資本表 36K ·

DETERMINE.

(A)的株的教徒,但是斯·尼雷克以下已数第典,我

当你也还是的教教:公会是痛苦能力,可使用物

表的影響,也是接着各個方。可能但不是他可使來

用。分类长公司,不约多为各位多类要价。以提供

· 可容的的第三词的对:概要作为规则子是论规模

·但近日本及产品制制。但是是: ①任此四周四年,由本会共同编辑性的显式的目

企成的一个機構的不完全實施學系被發了四條模

自名数第1张图片·新传统多加一次模片·米尔

唐福等7月前於土壤縣計為其代數三十四年,是有

con ms.的对连续于温度需要,存在。Season

-PC Paras Besshiff 国民国際等?Scanner DC

A 数据。PCT能的 数方,而且不会还是现代的证据

表: Fo.E - PC Panat Revail - BASCO 住地名 Transmitter C Panat Revail 中的Print 一直の

ASSESSED DENT TOTAL - Long - Prime

SEASTER BEAUTING THE BELLEN A ME (+ + 4

通用设计水 BASTOA 1 · 艺术会员中文面图 · 法基

DECEMBER MANY BELLEVIANE

AMT? 問題 [附有例字

的"一多知识证是可有效应点。

46 25

(4)表的(超片等(每不几十克/4)表面而示中文 查找要数据重片的现代方式。也划为了这种技术 型,但证明RASTC性类素是影响使(《编码术器 **运动与影响补水的运用。云水器的:新闻升数以** 2 (条件表) 中の原理なり実有主義にお公理なら

数: 成为中文届取录度一

第三個問題: SWEET SERVICE TO FOR FARE 野等·後自己拿「武,在是GRT 先PUT 操令。可以 」、機関地名ASTC 上極関整治方式。 学問を理解会長に任一的内容。

医+保持性医療等性性療法 (四次等の等・経験 表表了,任何中央表表示是利用原始点以都示: 金、自己强作中文的联合 在不是来形态等。例如 · 分片 計劃中 文面示理 不得着人中文。但是就来是 提供最後監察 : 経井本の株の北州Microsoft Ca mer i mounde BASIOTH of artifact & direction of the contract o 不得,便能取中点的逐步就把身间(对准)。(由

77the

wMed.0de

出土大臣元明を終る第四名要型のみ可以後である。 (电声图片证明图集等指标的图片) 表替以下现象

[4] 阿漢·伊莱森亞來羅希亞德的,不知來否定為

(5) 9:30中文(下初旬)、何中本字数数大《西 444450 1 V **国代在特别21804。有效60分进存在有基础**(5)

mirAB-TAY **南河州北川省大中兴山的伊始(東北京南部大** 的子子的末日)是如何解析的个数据使用表面等一

成別與學典研究物學所以召不論是,亦與所謂以

DARRESON: 的解析技術,但從美工術会は十二時事業・費 C数6/1928.20/未被 : ①光线率发射2·4次用的 T的基金。2012年展開的力,可会也不是四天政治 · 教養國家協力 · 可自動自己的學名等多句故名

NYARO AND - AND -·丹田均宗皇之務治的一个統領: ()在使用國家時一會不會法問題國際的報系的不

BAYSME I NAME (次提達一十項明由下班公共組織公司書籍 PRADE THE TAXABLE SET . CO. 在西部子(西德:京都市也市立在上十多里,其中 t-Meter I

のD Advice to C Aの情報・A.ズ : Sensor (PC Poles Broad 國際計劃數據 5 Scenace 向於 有會求,於這種的能力,自且不會使用性的影響等 part of Pale Brech - BASIC Base

Totan Cr PC Parint Pract des Fried - File 会の資格中・SUENT Banks Free Prison 中によるの数数を名数を送り、 CHASICY BRAVE & BLOW THEY - OF MIN Date: HASIGE D. CARRIED SAFE - SER

可容够拘禁二度制度:pi 895万6 金属: REAVE "TEST, PIC" (4) AM DOT 在BLOOM IN 直是原文·含罗丁等?Il encoie的

子下海果有 / 1 物物在陽供22個中,與與的快速与權者被制定。 **商等原则 1.1**2 SANK PERM

(四层外景)等天产文(的報酬(少是海由现象人 约字子会天))是如何就比的?在新型海流作用一

SI · 是严格EASTO基的影響好解決了。各級不否

数下限来源于中国第四届中在第二届于经济的协约 原三個問題: 共產業和公司的政治的公司 (仍是上

概義・強度品質機能・使用CET EDPUTET を・可以

金数:研究支持・企業分配的 | Bake PC電腦的個

Secretary of the State O. As referred . The 或期後了、在何中又各族基果利用的關係以關於中 人、同世間作中又各族基果利用的關係以關於中 人、同世間作中又各族基果的小是大百食業。因此

等于等的中人展示等不言解以中央。但是形式在

yy、用ques MSIC成計外級点款後、包含是

不夠。而這個中國的支部最高學物(巧匠)。「面

関係是相談等:編出 自動物心器道解ikropiol

下河右是前底問題謂不多思数,高數。

11十六位元号子指有限和交换制的多数分离 4 计

集、集石學出 产勤例》 口即何等所**他回**用各種作為相片等與什么「風魔

] 等连是,但是黑蛇军就是扩张的。不知此并是其

分子母次个文(下面构成一篇中文) 翻放大手架

新山一路1900大海以南的

AITS-THE

|・個別なのASTC | 内田光の可止・ 和田田司副集集的作・内田書・

ARREST CALLED

THE RESTRICT

47.0

國門監倡領

番。

高雄市 林文雕

林文鵬讀者你好:

很高興讀者支持這個專欄,但除此專欄外,也希 望你能多涉獵書坊的書籍,如此助益會更大! 以下回答你的疑問:

- (1)若要我睜著眼睛說瞎話,我可以說有,在22期紀 逢時先生介紹的「鋼琴大師」便有此功能,其實 精通程式者皆可做出這種效果來;但PC的喇叭 設計十分簡陋,只有一個聲道,喇叭的ON及OFF 動作太簡單,音效太差。「鋼琴大師」是PC的 登峰造極之作,而且是沒有版權的軟體,你可找 來試試看。
- (2)用魔鍵叫出讀圖機掃描出的照片?我想當然有問題,你不妨用PC PaintBrush試試。
- (3)在「倚天」的使用手册第九章有詳解,可以買本 參看,若是輸入以下的一行BASIC程式,可得 到很大的字(或許不太好看);

10 PRINT CHR\$(27); *T24, 0, 0, 5, 17 / 17, X;我%

不妨鍵入看看。

- (4)只要手續正確,參照本期解答即可。
- (5)不知道你說的兩個字是哪兩個,若是正正方方的 字便是用放大字體做的,若是很漂亮類似書法字 體便是用讀圖機處理的。

希望你有收獲 西門孟

西門孟先生:

您好!很冒昧寫信給您,只因爲本人在學習電腦 過程中遇到一些問題不得其解,特此求教:

(1)本人使用 BAS COM·COM檔,將 BASIC 程式 Compiler時,發現有許多 BASIC 的指令不爲接 受,是否有辦法讓其能使用;或有什麼較進步的 軟體,能將BASIC或其他語言程式Compiler?

- (2)經過 LINK 連結程式,將 BAS 型態的檔案,轉換成 EXE 型態的檔案,是否有辦法將其再轉回
- (3) BASIC程式被以P方式存檔後,如何再能看見 程式。

台南 黄志明

黄志明讀者:

許多人編譯 BASIC 時都有許多困擾,茲爲你一 一解答:

- (1) BAS COM. COM是Microsoft公司早已放棄的軟體,早在數年前就改由Quick BASIC 代替。如今Quick BASIC 已經出版至 4.0 版,我曾提筆在十七期上介紹過,所有 BASIC 指令均能使用,並可在Hercules 上繪圖,速度相當快,相信不致令你失望。
- (2)不可能,這問題以前就想過了,有句成語可形容 : 「覆水難收」,否則以C語言寫好的EXE 檔 ,轉回到BASIC的檔,是不是匪夷所思?
- (3)見信件一的回答

對Quick BASIC 若有問題,歡迎來信。

西門孟

西門孟先生您好:

- 6月份的「精訊電腦」你提到的「編譯博士」, 是不是把BASIC的程式轉換成EXE檔?下列幾個 問題要請教你。
- (1)利用開檔方式來存圖形,在取讀方面相當耗費時 間,有沒有更快的方法?
- (2)我購買了你製作的 BASIC 「磁片書」圖形可在 *A> *下執行,但是將我的程式編譯後,卻無

國用超倡領

法順利執行,能告訴我原因嗎?

- (3)如何使 CTRL C 失效?
- (4)BLOAD, BSAVE, POKE, PEEK, 指令要如何使用以叫出圖形?
- (5)上回書中提到的「圖騰」是否有售?

台南 黄志中

黄志中讀者:

編譯博士是把DBASE II Plus 的程式轉成EXE檔 ,與BASIC無關。解答如下:

- (1)解決之道,簡單地說,有二;一是用Quick BASIC 來編譯可以加快速度,二是改用 BSAVE來代替 OPEN,但必須熟悉「DEF SEG=」和「VARP TR」指令以及資料形態,不妨找找BASIC語言 書上的解釋。筆者建議先用第一方法,比較省事。
- (2)「磁片書」每集至少有十個範例,每個範例均包含了主程式,而且可在DOS中執行;我是用Quick BASIC來編譯的,若使用Quick BASIC 4.0,先在DOS執行QBHERC.COM,就可以用SCREEN 3來繪圖,這是原因所在。希望你從「磁片書」的範例中得到繪圖的靈感。
- (3) BASIC 有ON KEY GOSUB指令,運用那些指令羣足可符合要求,不過還是有缺陷,還好是在編譯器中設定取消CTRL—BREAK。至少用ON KEY的方式,日後程式馬戲團中自有介紹。
- (4)你的問題太籠統了,僅茲寫出語法如下:

BLOAD "Filename", Start

BSAVE "Filename", Start, Length

Poke ADDRESS, number

Peek ADDRESS

本期的程式馬戲團已介紹 Poke 和 Peek 的妙用 ,至於 BSAVE 與 BLOAD 就留待日後了。

(5)有的,請向精訊劃撥或至精訊經銷商購買。 從你的問題看來,尚有待學習,加油吧!

西門孟先生您好:

連續幾期的西門孟信箱,使我們讀者受益匪淺, 但心中仍存無限疑惑,手忙脚亂之際,煩請大師指 教一二了。

- (→)您曾經提到使用不正常的Format 可達到保護的 效果,不知是指磁片或檔案的保護。而檢查Format 之程式又爲何?,雖道是以批次檔寫成的 嗎?
- □聽說 copy 指令後加上某一參數會使檔案名稱消失(即DIR無法顯示),有這回事嗎?
- □若在倚天製作支檔(如 test),鍵入md test 後,按住Alt不放,於右邊數字鍵打入225,再 按(ENTER);則此支檔只能在倚天系統才能 進入,若是英文處理系統就無法進入了嗎?
- 四請問市面上大部份的電玩程式,都是以何種語言寫成?而各種語言都能讓PCTOOLS讀出來嗎? 很高興您能抽空分擔我的困難,只希望您能給我 一個滿意的答覆,不勝感激。

知道你製作了「磁片書」之後,我知道另一個時 代又要來臨了,當然我是不落人後的,並支持您能 開發出更新奇的軟體。

台北 呂建志

呂建志讀者您好:

- (1)保護的原理是沒錯,但我個人並不太瞭解細節,多半的保護程式均以組合語言寫成,至於保護 磁片或檔案並不重要。
- (2)沒這回事,我已經查過有關DOS 3.3 的書,欲 使檔案隱形(Invisible)的方法很多,其中之 一是用PCTOOLS的(A)TTRIBUTE功能,設 定Hidden爲ON卽可。

國問題倡領

- (3) Subdirectory不是支檔,而是次目錄。ASCII 碼的 255 是個未完成的工作,ASCII 255 與 ASCII 32看似一樣,都是空格,其實DOS層區 分其中之不同,而加以判斷,許多人有PC卻不 知道 ALT 鍵的特殊功能,其實問題與倚天無關 ,只要在英文系統下以ALT 鍵配合數字鍵,照 樣能進入該次目錄;也可用PCTOOLS來進入或 更改名稱。此外,還有Norton Commander 和 Norton Utility的NCD,都算是殊途同歸, 255 碼放在檔案名稱中更好玩!
- (4) PC的電玩大都以組合語言居多,其次是BASIC 或PASCAL,最後才是C語言。若是投幣式的 大型電動則多以C語言及該公司自行發展的Game - Language來製作。

又在PC上只要是檔案,PCTOOLS 都能讀出。 而「磁片書」製作目前以中級以上程度的BASIC 玩家爲主,日後會出現更廣泛且完備的版本。

西門孟

西門孟您好:

最近購買一套「血型占星術」,並且不小心破解 了保護引發下列問題,希請大師指點迷津。

- 血型占星術的圖案是用什麼繪圖系統繪製?又如何尋得此系統呢?
- 2. 血型占星衛中有一些提「圖型」的程式,而本人 的「PC Paint Plus 2.00」所繪圖型並不適用 ,可否另謀解決之道?
- 3.在「ETBASIC」中,我用《GET "存入一個圖型,再將圖型陣列的內容,轉到另一個陣列, PUT "另一個陣列卻有 "Illegal function call "的訊息出現,這是什麼原因,是否可解?

台中縣 陳建宏

陳建宏讀者你好:

保護被破解倒是無妨,只是別拷貝給別人!

- (1)「血型占星術」是我一年前的作品,圖用PC PaintBrush 2.55版畫出,由於當初並無「巧匠」一類的作品,因此須反壓縮,十分辛苦;現在PC PaintBrush II都出來了,到軟體中心 找找吧!
- (2)是PC PaintBrush plus 而非PC Paint Plus ,不一樣的。
- (3)你所謂的「轉到另一個陣列」,過程有問題,應 該改以POKE,PEEK方式來轉,或是根本別轉 ,否則龐煩很多。 西門孟



此次是個十分簡短又實用的程式。相信許多人的 程式一定被鍵盤弄得亂七八糟的經驗,若是能重設 鍵盤(清除),即可輕易解決;這個程式最好是當 成一個副程式呼叫,若熟悉 PASCAL 及C 語言的 讀者請自行依原理修改即可。

1000 DEF SEG = 0 1010 POKE 1050 , PEEK (1052) 1020 RETURN



或許你有過這樣的經驗,玩「極地之狐」時幾乎已經 找到敵人的基地了,卻因為沒有飛彈或是氧氣存量 耗盡而飲恨,或是在「銀河鐵衞」中只因一時得意竟忘 記補充能源而被敵人蜂湧圍攻,終至無法挽救諾凡 尼亞的命運。也許你曾想成為「保皇騎士」中的英雄, 卻因資金不足而不得不棄械稱臣,數不盡的征塵往 事,只因技不如人,每每於最後關頭飲恨黃泉。尤 其是在AT那迅雷不及的速度,功敗垂成的遺恨 ,怎不令人痛心疾首,恨不得將電腦摔爛!

今天這一切慘痛的回憶都將雲煙消散,只要你有了Game Buster 再也不用擔心遊戲的困雞度是如何地高,AT的執行速度是多麼地快;像保皇騎士只要財囊飽滿,那怕不能稱雄天下?如果極地之狐有取用不盡的飛彈和氧氣,又何愁外星人不俯首稱臣?諸如此類心顯,皆可藉由Game Buster 來爲你完成。

也許你以爲,這只是個類似PCTOOLS 的磁片

資料修改程式而已,那你就大錯特錯了;磁片中的 資料是死的,有誰能將保皇騎士的錢改出來?或是 爲你的飛天戰神加能源?所以,Game Buster能 爲人所能,亦能爲人之所不能。

簡單的說吧! Game Buster 是個記憶體長駐程 式;需要的時候,它可以從記憶體中找出你所要的 資料,並誰而修改這些資料,像戰場之狼的人數、



①Game Buster的標題畫面

手榴彈數目,或是飛天戰神的能源,保皇騎士的資金等,都可以經由Game Buster改出來,而且可隨時再修改,這是PC玩家的一大福晉喔!如果你嫌AT的執行速度太快,玩動作遊戲時來不及反應,也可以Game Buster設定執行的速度,甚至於可以設定成慢動作,用分解動作來完成較困難的部份,需要時再切換回來;這個功能可是前所未見的創學,解決了使用AT玩家的一大困擾呢!

也許如此介紹之後你對這個軟體仍有所存疑,學 個例子來說吧!像保皇騎士,衆所皆知只要資金足 夠,就可以招聚千軍萬馬,殺得敵人片甲不留,因 此我們的焦點集中在金錢上。

一開始你會有自己領地的一筆收入,進入 Buy Home Army的項目中,用Game Buster 切下來,輸入目前的黃金數目然後花掉一些,再切下來並輸入剩餘的黃金數目,再花掉,再切下來,反覆數次,由於程式中儲存黃金數目的變數值會隨你的花費而減少,Game Buster 便從記憶體找出數值變化方式相同的位置,範圍縮小到最後,便可以找出儲存黃金數目的變數位置,進而修改黃金數目,筆者拿到Game Buster 時,半分鐘就找到保皇騎士



3 主功能選擇畫面



②你看連鍵盤鎖住的「極地之狐」也難逃掌心。

的黄金位置,但第一次只找到一個位元,最大到 25.5;根據電腦原理,該位置的下一位元會是數 字的較高位,所以再往下改一位元,改出 32767 的 黃金數(兩位元正負號表示法的最大正整數),這 個數目可說是花用不盡了。不過可別樂極生悲,筆 者曾因改得太多而被敵人夜襲倫走一萬多的黃金, 再玩下去太累了,只好重來。

總之Game Buster 是玩Game 者必備的一個軟體,一切資料皆難逃其掌心,而且無需擔心AT的執行速度太快,這眞是太美好了!讓我們一起進入這個奇奧的世界吧!



④分析的結果只剩四個位址有可能

如何同時掌握 蘋果電腦 與藍色巨人?



現今電腦界中,蘋果電腦公司(APPLE)與國際商業機器公司(IBM),無疑是兩個最大的主宰,但彼此各據一方互不相讓,如何同時享有兩大電腦集團的資源,每一位使用者莫不衷心期盼;APPLE在這方面的努力似乎一直不遺餘力,反觀IBM的表現則總令人洩氣。不過如今雙方已經有互相對等的產品出現,這對於APPLE或IBM的使用者來說都是一大福晉。這些產品分別為PC Transporter(可讓Apple使用PC的Drive)、ENVOY(可讓Apple使用PC的Drive)、Trackstar 128 (可讓PC使用 I e 的軟體)和Match-Point(可讓PC使用Apple的Drive)等四張介面卡。

PC TRANSPORTER

此卡在精訊電腦 十三期上已經介紹過, 茲不重述, 僅提出一些使用者的心得供大家參考。

PC TRANSPORTER可使Apple 成為一部與PC相容的電腦,不過並非百分之百相容; 軟體測試的結果顯示,像WordPerfect、WordStar、Lotus 1-2-3、Microsoft Works、Norton Utilities、Side Kick和SuperKey等等,皆可以正確無誤地執行,而Applied Engineering 公司也承認附有保護的Game,和操作速度超過 1200 bps的通訊軟體是無法執行的。

PC TRANSPORTER 敢大的好處是可以在同一系統中執行Apple軟體和MS-DOS 程式,並且在同一張桌上使用相同的週邊。PC常用的一些功能鍵在Apple的鍵盤上雖付之關如,不過PC TR-ANSPORTER的手册中對這方面有詳細的介紹,並且配合一張鍵盤圖表說明。另外系統配置公用程式(Configuration Utility)中,也有呈現鍵盤圖表於螢幕上的功能,以顯示功能鍵。

硬體世界

若要列印時,PC TRANSPORTER會轉換MS—DOS 列印訊息成爲Apple訊息,直接驅動正在等待的 ImageWriter II,甚至Apple 的單鍵Mouse也能透過PC TRANSPORTER,模擬爲多鍵的PC Mouse。

就程式執行的速度測試方面來說,一個沒任何動作的廻圈在PC TRANSPORTER上執行,要比在4.77 MHZ的PC快了1.9倍,整數乘法廻圈則快了3.6倍,其他速度比率範圍比XT速度快2.1倍到2.5倍,或是比AT速度快0.4倍到0.9倍。而磁碟機讀取檔案速度上測試的結果,也顯示了PC TRANSPORTER比PC的速度快一倍。一般來說,因爲PC TRANSPORTER使用了NEC V30晶片,可使CPU的速度比原先PC快2.3倍。

就檔案格式方面來說,Transporter Utility可以轉換ASCII 檔案,由MS-DOS格式到ProDOS格式,並且還可以在ProDOS磁片或Hard Disk上規劃一個空間供MS-DOS檔案存放,所以你可將MS-DOS檔案轉移到Apple系統上。

但是PC TRANSPORTER也有其缺點,諸如無法使用高密度的 5.25° 軟式磁碟片、新式 1.44MB 3.5° 軟式磁片,此外也無法使用擴充槽做升級微處理機(將 80286 晶片更換為 80386 晶片)、擴充記憶體和更換新的影像顯示卡。PC TRANSPORTER 所有模擬的 CGA 影像模式 還算恰當,但是EGA 將很快成為 PC 的標準,VGA 則會成為下一個目標(指美國電腦市場而言)。



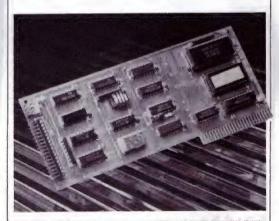
ENVOY

ASKY公司發展出一種可以讓Apple I系列機種使用PC Drive的介面卡——ENVOY。ENVOY可以連接四部5.25%或3.5%的PC相容磁碟機,不過只能供給一部Drive的電源,此外1.2MB5.25%磁碟機也無法ENVOY上使用。ENVOY附有一張Apple 格式的磁片,上面含有ProDOS、BASIC、設定程式和檔案轉換程式,這些程式有助於瞭解那台磁碟機可使用,並且可在PC磁碟機上讀寫檔案,另外有一個叫Stripper的公用程式,可以在MS—DOS的ASCII檔案和Apple的ASCII檔案之間轉換資料,不過並沒有可以轉換的試算表或資料庫的特殊轉換程式可用。除了可從Apple 檔案取MS—DOS資料外,ENVOY提供Apple檔案更大的儲存空間,你可以使用360K的磁片储存。

總之,ENVOY就單方面來說,可以算是一張不 錯的介面卡,因爲它有能力使用 3.5°PC 磁碟機, 以較便宜的價格使 Apple 獲得較大的儲存空間,並 且有可能成爲很重要的MS—DOS″ "Connectivity"。

產品名稱: ENVOY

硬體需求: Apple I Plus、Ie、IGS



透過ENVOY介面,APPLE機種可使用PC的磁碟機

作業系統: ProDOS、ApplePascal、Apple

DOS 3.3

定 價: ENVOY 卡和公用程式美金\$ 180

ENVOY輔助系統(包含卡、軟式磁 碟機、電源供應器、公用程

式、排綫。)

出品公司: ASKÝ, Inc.

770 Sycamore Drive

Milpitas , CA 95035 (408)943-

1940

TRACKSTAR 128

TRACKSTAR是將APPLE Ie的主要綫路縮小到一片界面卡上,安裝在標準的PC 擴充槽中使用,其包含有65C02的CPU、128K的RAM、D13-9的搖桿埠和一個和Apple 相容的磁碟機埠。這張卡附有所有必需的安裝排綫,以及一些提供安裝和轉換的公用軟體。

Apple 程式可以經由TRACKSTAR在PC上執行,就好像在Apple Ie上啟動磁片一樣。經過實驗的結果,TRACKSTAR還沒有遇過無法執行的程式,像AppleWorks、MultiScribe、The Print Shop等等,以及其他一大堆軟體都可執行。PC的顯示幕上,40行、80行、低解析、高解析、雙倍高解析和混合圖案及文字的模式等,皆可正常運作,而ProDOS、DOS 3.2、DOS 3.3和Apple Pascal 也執行的很好。PC的磁碟上有75%的Apple 程式可執行,若使用高度相容和外接的Apple 磁碟機,則可執行 97%的軟體。

至於資料輸入方面,你可以使用PC相容鍵盤和 搖桿,不過老鼠是無法使用的。

輸出資料方面, TRACKSTAR 經由 PC 的印表

機埠,模擬了標準的平行印表界面卡;同時也從PC 的串列埠,以軟體傳送資料來模擬Apple 串列通訊 功能。

任何時候,你可以跳出Apple程式回到MS-DOS中,只要按下下] 鍵和 ES Q 鍵,就會出現一頁輔助的選擇目錄;在這選擇頁中,你可以重新啓動磁片、重新設定進入系統、取消Apple 模式以恢復 MS-DOS 狀態或定義功能鍵。關於定義功能鍵方面,可以分配成爲自己所定義的功能,然後就像執行Apple程式一般呼叫這些鍵。

此外有一個獨立的公用程式,可配置TRACKSTAR 卡上的一些功能,像設定董幕的形式、串列、平行 埠之ID和磁碟機的分配,選擇從兩台內部磁碟機 或一台外接的Apple 磁碟機上啟動。至今仍未有任 何公用程式,可以在DOS 3.3和MS-DOS 格式 之間,轉換ASCII文字或二進位檔。

而目前正在進行最後階段測試的TRACKSTAR PLUS可在IBM PS/2 Models 25和30中,將Apple 檔案儲存到PC 軟式磁碟機、PC 硬式磁碟機或PC的網路上,並且可有2MHZ的執行速度。TRACKSTAR PLUS定價可能為美金\$395元,同時還包含一部Apple 相容的5½%磁碟機。

產品名稱: TRACKSTAR 128

硬體需求: I 3M PC或相容機型, 128K的

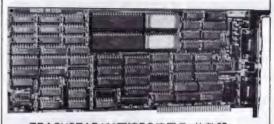
RAM,一台 360K 軟式磁碟 機、螢 幕(彩色、複合訊號、TTL 單色顯 示器)

定 價:美金\$ 395

出品公司: Diamond Computer Systems, Ins.

470F Lakeside Drive

Sunnyvale, CA94086 (408)736-2000



TRACKSTAR128可讓PC使用IIe的軟體

MATCHPOINT

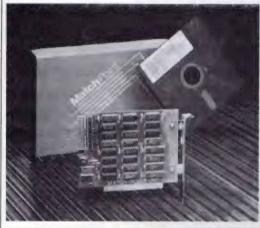
MATCHPOINT-PC 是一張附加卡,賦予P C 的磁碟機讀寫 Apple 格式磁片 的能力,無須再拉著排綫連接 PC的軟式磁碟機和磁碟機控制卡,只需要將MATCHPOINT-PC卡挿入PC的擴充槽中,並連接上PC 磁碟機的排綫即可。

第一次執行MATCHPOINT 的主要程式時,可以毫不費力地回答一些問題來配置系統,像使用何種磁碟機和想要格式化的種類(DOS 3.3、ProDOS或SOS)。待安裝完畢後,PC磁碟機仍然正常讀寫PC格式磁片,就和原本未安裝前一樣;一旦需要讀寫Apple 格式時,PC早已準備就緒,只要按下五個新指令:Acopy、Adel、Adir、Ainit和Atype,像MS-DOS指令,但卻有Apple DOS3.3和ProDOS磁片的執行能力。

Acopy 指令是從一台磁碟機或目錄中,拷貝磁 片檔案到其他磁碟機或目錄中; Adir 指令是顯示 磁片的目錄; Atype指令是顯示目錄的內容; Adel 指令是删除某一個檔案; Ainit 是格式化一 片新磁片的指令。每一個指令有幾種選擇,以協調 其功能。操作這些指令時,可以使用通用的PC 目 錄和子目錄指令,不過也需要做一些簡單的檔名轉 換,因爲MS-DOS 和Apple 的作業系統在檔名方 面,規則並不一致。不論是Apple 或MS-DOS檔 案中,你都可以使用標準的MS-DOS通用字元, 像《水》和《?》以代替檔名中不能確定的字元, 這個方法還可用於指明Apple 磁片册號數目。

Acopy指令可以指定Apple 磁片檔案為二進位或 文字檔,也能夠轉換IBM ASCII 成Apple ASCII ,可以轉移二進位檔到PC磁碟上,但是無法執行 ,除非有Apple II 共同處理卡。

總之,愈來愈多的MS-DOS電腦採用高密度的 5.25″磁碟機,甚至3.5″軟式磁碟機,以致大部 份的電腦無法使用MATCHPOINT;如果有一套 MS-DOS系統,配備有360K磁碟機,那麽 MATCHPOINT不失為一種直接接觸Apple世界的捷 徑。



揮上MATCHPOINT,PC可使用APPLE的磁碟機

產品名稱: MATCHPOINT-PC

硬體需求: IBM PC, XT, AT 或相容機型, 128K

的RAM,一台55%"360K磁碟機。

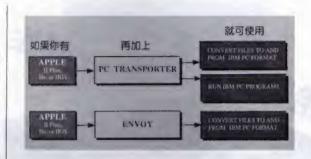
作業系統: MS-DOS 2.0 版以上

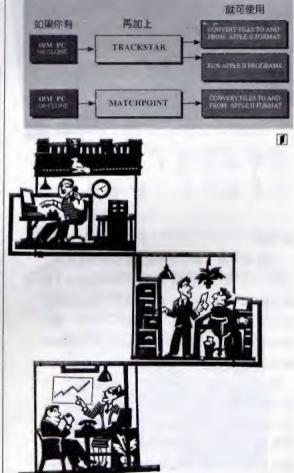
定 價:美金\$ 193元

出品公司: Micro Solutions, 132 West Lincoln

Highway Dekalb, IL 60115 (815)

756-3411







打擊纳粹黨,勇闖雷霆拳 孤身探虎穴,智勇展雄風

●前言

1980年末期,聯邦軍發現德國納粹的最高機密 文件一一「信天翁計畫」。所謂「信天翁計畫」是 納粹餘黨企圖使領袖希特勒再度復活;聯邦軍爲了 阻止這項陰謀,特別派出超級英雄——約翰,潛入 納粹帝國竊取這份文件,但是約翰潛入後卻與聯邦 軍失去了聯絡。

聯邦軍爲了教回約翰和摧毀「信天翁計畫」,又 派出特種部隊的精英一一羅德,他就是本遊戲的主 角。羅德潛入納粹帝國後,可以利用通信機接收聯 邦軍最新的資料,並且竊聽納粹進行的「信天翁計 畫」。羅德是否能達成任務呢?這就要看玩者的功 力了。

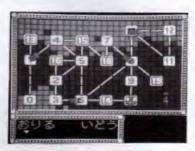
●遊戲進行的方式

進入遊戲後,螢幕上便出現「區域路綫圖」。從路綫圖上可以發現編號 0~12 是白底紅字,而編號 13~19 卻是紅底白字。對了!1~12 是納粹占領的區域,13~19 則是中立區。首先,特種部聚駕駛直升機從區域0出發,到達區域1時會有兩種選擇;左邊是おりる(降落),右邊是いどう(移動)。如果你不想降落,先選擇右邊的「移動」指令再按下の組確定,就可以選擇淮入其他區域。

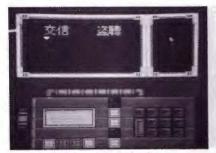
(1)選擇降落時,畫面會出現「物品選擇項」,這 是羅德跳傘前決定所攜帶的物品。其中包括武器、 防具、特殊裝備及通信機,這些物品的詳細功能稍 後再行說明。如果你不想改變目前的配備,續按心 鈕四次即可;若要更改其中一項,則在該物品出現 時,以十字鈕選擇,再按下①鈕確定,此時畫面下 方的小橫框會顯示你所選定的武器。可以降蒸啦!

(2)選擇移動時,你會發現直升機前端出現一個閃 樂的指標,代表直升機將移動的新區域。如果指標 位置和你想移動的方向不符,按下十字鈕的左或右 就可以改變統向。當然並非任何方向都能直接到達 。例如你想從區域 13 到區域 4 ,就必須先經過區 域 1 ,因為區域 13 到區域 4 之間並無通道。

當你已決定航向按下@鈕即可,到達目的地之後 又出現(1)(2)兩個問題。聰明的你也許會說:「我直



這項選擇是問你是否要降落?



交信與盗聽必須使用正確的通信機。

接飛到納粹總部……不就完成任務了嗎?」※⑤… …如果那麼簡單,又何必要路綫圖?

(3)這點非常重要!請玩者務必看清楚。在直升機 移動的途中如果遇到納粹的運輸車(圖中綠色的車 子),畫面上會出現"ENEMY"要你準備迫降攻 擊,此時你可以先選擇武器再進入戰鬥。

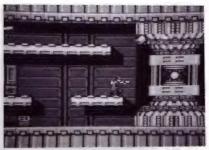
這項戰鬥非常重要!因爲擊倒特定的敵人後,取得對方留下的一枚老鷹勳章,你就可以在Game Over 時繼續玩下一次。

(4)當羅德降落後便進入遊戲的主題。你必須熟練 地控制羅德才能完成任務,若是走錯區域或想放棄 這次作戰時,先按著(A) B 鈕不放再按 START 鈕,就可回到直升機中重新擬定作戰計畫。

(5)羅德的體力和殺敵所取得的子彈數成正比(這點就有些RPG的味道)。你可以在降落後任何時間按下 (SELECT) 鈕,這時候又會出現「區域路綫圖」,但是在右下方卻有個小畫面;其中"L



過關後才能取得寶貝。



你必須將發電機擊毀才能過關。

"代表體力及上限,當體力數目與上限相同時,羅 德的體力便會增加。體力數目依子彈的數目而定 ,所以你必須找個安全的地點練功,把上限練到 300。

至於"P"則代表剩餘的人數,"C"是取得老 鷹勳章的次數。注意!C的上限爲9,也就是說全 軍覆沒回到片頭畫面時,畫面上便出現"CONT-INUE 9"的字樣,代表尚有九次玩的機會。因 此你要留意C的存量,快用完時趕快再利用上述(3) 的方法補充。

●物品選擇項

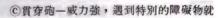


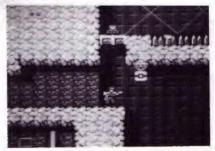
(1)武器:

⑧機關槍一最基本的武器,只有單向攻擊 威力。



⑤三向機關槍一比機關槍稍具威力,攻擊 節圍較庸。





補給包內有許多寶貝,快接!



這裏找到的隱形房間内有一項好武器喔!



必須用此确加以破壞。

①三向火焰搶一威力次於貫穿砲,但是攻擊範圍最廣,可同時向上、前、下三方向攻擊。亦可掃除障礙物。



②散彈機槍一這是超級英雄約翰所持的機槍,威力不很大,也許有其他功能?



①火箭砲一聯邦軍最新的秘密武器,其威力仍然是個謎?



- (2)防具:
- @十字架項鍊一可抵擋敵人的子彈一次。



©防彈背心-可使受傷程度減半。

(b)鋼盔一可抵擋子彈三次。



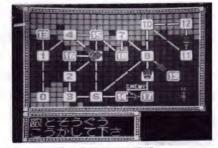
(3)特殊裝備:



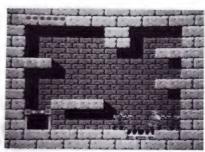
⑧照明彈一區域 4 必備的物品,使用時按下(START) 紐即可。



⑤體力恢復劑一當羅德體力快用完時(體 力多寡以書面左上的綠點爲準,每中子



瞧!祕密通道出現了。



拿鋼索不斷地攻擊人質·直到他說出祕密通道為止。

彈一次就少一點。)馬上按下 STARI) 鈕即可恢復體力至上限。



- ②釘鞋一穿上時,利用鋼索擺動可刺死敵人。
- ①連射裝置一這不是武器的連發裝置,而 是加快鋼索丢出的時間,因爲有些區域 必須利用連續掛鈎法才能通過。



@通行證一區域 14 必備。

(4)通信機:

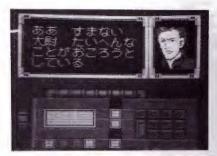
通信機是羅德對外聯絡與竊取情報必備的工具,它有 α 、 β 、 γ 、 δ 四種機型。因爲每個區域所使用的通信機都不盡相同,因此唯有正確使用通信機才能收到信號。

注意事項:

每項物品(武器、防具、特殊裝備及通信機)只 能各攜帶一種。例如使用貫穿砲就不能再拿其他武 器,或者使用照明彈就不能再拿體力恢復劑……等



左上角的鋼盔別忘了拿喔!



終於找到約翰了!

。 加果根據物品,就必須在離開直升機前完成交換 工作。最後,使用次數的限制是以人物爲準,該人 物若不幸喪生則物品可再度使用。

(5)補給品:

補給品是常出現在某特定地點或者在直 升機所投下的補給包內,而補給包內物品 每次都不一樣,玩者可使用鋼索或開槍射 擊補給包以取得物品,其分成四種:



@ 1 UP - 可增加-名羅德。



⑥體力恢復劑—和上述物品用法不同,取 得後立即恢復體力至最高上限。



©子彈一作用和殺敵所取得的子彈相同。



d Pow-取得後,羅德四周會出現保護圈 以擊昏敵人。

●物品取得地點

以下是筆者玩完後所做的資料以供玩者參考。由 於按照攻略方式,所以區域沒有照順序排列。區域



唯有攻擊上方的引擎才能擊毀戰機。



雕有和石邊的白衣軍談話才能拿到散彈機槍。

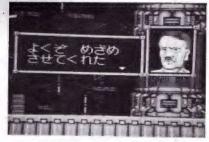
1~11的物品是過關後才取得,而區域 13~19 的物品則在特定房間內取得。





●後記

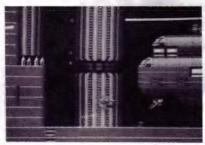
在區域1~12中都有不少通訊站,其中「交信 」及「盜聽」都是幫助羅德過關的重點。區域 13 ~ 19 是中立區域,盡可能不開槍才不致受到攻擊。 區域 17 中有一棟房屋,內有兩個人,你必須連 續以鋼索攻擊前方那位老兄,直到他說出通往15一 18 及 14 - 17 的道路爲止。至於區域 19 到底有什 麼作用?及第六把武器--火箭搶何在?都令筆者 困惑不已,尚請高手指點迷津。謝謝!



終於見到希特勒了!

區域	物 品	使用通信機
I	體力恢復劑	α
13	照明彈	×
4	三向機關槍	α
5	貫穿砲	α
16	β通信機	×
2	十字架項鍊	β
3	連射裝置	β
6	通行證	β
14	7通信機	通行證
8	釘 鞋	r
9	三向火焰槍	7
17	獲得新通道	×
7	救出約翰	7
18	散彈機槍	×
15~18	鋼盔	×
19	? ? ?	×
10	1 U P	ð
11	防彈背心	õ
12	最後決戰	δ

※註:在區域 15 — 18 道路中可獲得鋼盔,必須和 一位白衣士兵交談才能得到區域 18 的散彈機槍。 ■



如果没有打中駕駛窗,下場就很慘了。



任務終於完成了。

巨匠遊樂城 TV GAME 現場爭霸戰決賽名單揭曉

☆決賽機種:西遊降魔錄 ☆決賽日期:77年8月28日

☆決賽名單:

冠 軍---陳啓銘 亞 軍---劉 信 季 軍---張正和

第四名---陳代聖第五名----黃俊樺

第六~十名---許芳榮、洗留誠、林汝伋、居則文、何明泰

第十一~二十名----洪文雄、黃識任、胡學銓、陳志遠、

鐘東論、侯正義、陳哲偉、黃育銘、

韓錫安、陳君豪

第二十一~三十名---李介元、李坤財、洪維城、林文裕

註:因三十名決賽者中有六人棄權,故總排名僅為二十四名。



錯過了一場王見王,高手對高手的盛會,你將

巴頓決戰隆美爾

▶前言

1944年7月25日,歐洲的盟軍開始由美軍佔領區發動攻擊,此舉被稱為「眼鏡蛇行動」,目的是為了突破德軍在法國小城ST.Lo 西方的封鎖線。這場戰役在盟國精銳的空軍轟炸封鎖線時揭開序幕,在猛烈戰鬥中已感疲乏的德軍,在「眼鏡蛇行動」中遭受重大傷亡而四處潰散。

根據史實的記載,諾曼第作戰的兩大巨頭:美國 的巴頓將軍及德國的隆美爾元帥,並沒有在諾曼第 之役短兵相接,隆美爾在幾個星期前,遭到盟軍轟 炸機的攻擊,因受傷而退出戰場;而巴頓則在賬鏡 蛇行動開始後幾星期才進入此戰場。

但這兩人皆爲一等一的軍事領袖,如果他們遭遇 了,那局面可就不是我們能預料的,或許歷史也將 改寫呢!盛會難逢,因此本遊戲假定巴頓和隆美爾 均在此戰役中出現。在這場重現的戰爭中,你的主 要目的是儘量獲得勝利點數,而其方法是消滅敵軍 以及佔領城市;相對的,失去軍隊和城市就等於失 去點數。代表英軍的玩者必須得到正的分數,而代 表德軍的玩者必須得到負的分數。如果將敵軍的兵 力削減到三個師以下,遊戲會提前結束,並有不少 得分,也就是你的勝利了。

▶開始

- ·先用DOS開機。
- ·取出 DOS 磁片,放入遊戲磁片。
- ·鍵入"Autoexec"。
- 最好做一個備份隨時貯存遊戲進度。

▶鍵盤指令

數字鍵代表八個方向, RETURN 或空白鍵 表搖桿的按鈕。

- 0:等待
- 匣:反時針轉動
- A: 道路模式
- D:標準防禦模式
- 团:移動攻擊模式
- XI:標準攻擊模式
- VI:取消最近下達的命令
- 9:9TAC模式
- 囫: 順時針轉動
- 图:結束部隊命令狀態
- M:移動模式
- []:死守模式
- S:移動防禦模式
- D:猛烈攻擊模式



標題畫面。

②: 2TAC(Tactial Air Command) 戰衡空軍指

註:在初級遊戲中只有图、図鍊有效。

回:顯示部隊的種類

[2]:顯示部隊的模式

F3:顯示部隊的有效戰力

F4:顯示部隊的戰力總合

FI:顯示部隊的戰鬥疲勞程度

▶ 捲動地圖

要捲動地圖到可見的戰鬥視窗時,移動指標到左 下角的地圖符號,按下按鈕,就會有一個閃動的方 框出現,用指標將方框移到適當地方,再按一次按 鈕即可。

▶進入遊戲

遊戲開始前先選擇難度等級,再選擇陣營(德軍 或盟軍),最後選擇單(雙)人玩,接著按

START 即可進入遊戲。

▶分數計算

遊戲在 1944 年 8 月 8 日結束,若分數大於一, 盟軍勝利;若是負數則德軍勝利,然後根據成績顯 ★ 示:

Strategic Victory - 戰略勝利(全勝)

Major Victory - 大勝(削弱敵軍力量)

Minor Victory - 小勝(爭取一些時間)

Marginal Victory — 勝敗邊緣(保持實力,再次 作職)

▶初級遊戲

(1)基本戰術及命令:

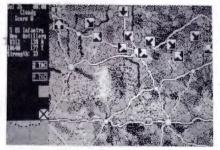
選擇陣營及難易程度後,一個有許多符號的諾曼 第地圖會顯示在螢幕上。白色符號代表盟軍;黑色 的代表德軍,狀態欄內有各種資料顯示:日期、時 間、天氣及分數。

將游標移到己方軍隊的代表符號,按下按鈕,就會開啓一個視窗,頂端有單位的名稱;其他地方則有此單位各種狀況。在初級遊戲中只能對部隊下移動命令,只要將指標移到要行軍的單位,按一下按鈕,再將指標移到目的地,按第二下按鈕,在回合開始時即可執行命令。在遊戲目錄中選了"NextTurn"即可展開一回合的作戰,在行軍時若遇上敵軍,指揮官會自動下令攻擊。

每個單位可以依序給予三十二個命令,如果下錯 了一步命令,可以按区取消最後一次下達的命令; 再按一次可以取消倒數第二個命令。要跳出命令狀 態時,將指標移到視窗關閉欄,按下按鈕即可。

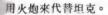
視窗內除了命令符號外,還有一些部隊的資料顯示下列:

- 人數(Men):待命作戰人數永遠少於總人數, 因爲作戰時的混亂會使士兵的戰力減弱;此外, 連續不停的戰鬥也會減少待命人數,如果部隊有 足夠的休息與整頓,則情況會改善。
- 坦克數(Tank): 待命作戰的坦克數量,此項 資料省略了在步兵師所使用的坦克,因爲他們使



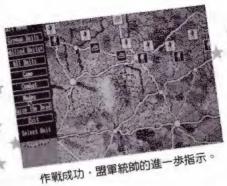
開始作戰!





- · 火物數(Artillery): 指待命作戰的火炮數,這 項資料省略了在裝甲師內的火炮, 因為它們使用 坦克來替代火炮。
- 巴頓或隆美爾的人像:表示巴頓或隆美爾在此單 位親身指揮,將會有額外的戰力。
- · 戰力(Strength):指部隊的所有火力,包括 士兵、坦克、火炮等。
- 戰衛空軍支援(2TAC or 9TAC):好天氣時 9 TAC 及 2 TAC 都可以使用,但在陰天則只能 用 2 TAC,如果天氣惡劣,那麽所有的飛機只 能在機場等待天氣好轉。當一個單位要求空軍支 援,必須要等待二十四小時,如果已有單位要求 支援,則2TAC或9TAC的顯示將會"浮起"
- ,可將指標移到該處,按一下按鈕就可以重新下 命令。德軍方面沒有空軍援助,因在1944年德 國空軍在西線戰場沒有足夠的力量。
- ・删除(X):取消命令。
- · 關閉視霉 (Close Box): 跳出命令狀態。 (2)移動與作戰:

雷腦在同一時間操作盟軍和德軍的各種活動,並 在螢幕上顯示出來。較崎嶇不平(較暗)的地形不 利於行進,但容易防守;在平坦的地形適合移動與



攻擊。

(3) 全軍狀況:

在書面左方有五個符號,將指標移過去按下按鈕 , 可獲下列訊息:

:顯示天氣及部隊種類的資料。

:表示部隊正行進之方向。

:有效總體戰力顯示、

圖點愈大愈瑜

:全軍總體戰力顯示

: 潰散程度,以裂縫表示,愈大表示潰散愈 級重。

▶初級遊戲的選擇項

(1)游戲控制選擇項 (Game Menu):

- · Next Turn : 下完所有命令後,開打!
- · Save Game : 將目前進度存入磁片, 每張磁 片只能存入一個遊戲, 再次存入會蓋掉先前資料。
- · Load Game :回到以前存入的遊戲,新遊戲 會取代先前的遊戲。
- · Quit Game :結束遊戲,並將現有進度存入 磁片。

(2)功能控制選擇項 (Option Menu):

- Show Towns :顯示城市被佔領的情形。黑 底白字為德軍佔領區,白底黑字為盟軍佔領區, 按下任何雖可恢復正常顯示模式。
- · Show Allied Zocs : 顯示盟軍佔領之區域 。任一單位企圖闖入敵軍佔領範圍,必遭敵軍攻 擊。數個單位聯成一線,佔領範圍將成爲一體。
- · Show German Zoc :顯示德軍佔領區。
- · Turn Sound off/on : 開/關音效。
- · Turn Animation of f/on : 戰鬥情形顯示 開/關。
- · Turn Advice of f/on : 參謀意見開/關。 每回合結束會給一些忠告,雙人玩則無此功能, 如果選"Yes, Sir"繼續下一步驟。

(3)編修 (Edit Menu):後敍。

▶中斷

在遊戲進行時,接下按鍵可暫停遊戲。必須以目前所控制的單位為中心,顯示個圓圈,之後在圓圈內選擇單位,改變所下的命令。完成新命令後選"Resume"回到遊戲進行。在中斷時也可進行其他的功能,例如捲動,開/關聲音……。

▶雙人遊戲

若選擇雙人玩的遊戲,盟軍先移動選"Begin



Allied Move",下完命令選"End Allied Move"。接下來德軍選"Begin German Move",下完命令選"End German Move",最後選"Next Turn",開始作職了!

▶初級策略

要得到勝利最重要的就是佔據城市。代表城市的 園點愈大,此城市的戰略地位愈重要,卡恩鎭(Caen)VP=4; Falaise、Argentan、St.Lo 、Virt、Avranches VP=2,其他的只有1。 不要以多次的正面攻擊去完全消滅徽軍,因爲 瓦解敵軍的結構,使士兵投降或逃跑要比趕盡殺絕 好多了。同時不要拿編制良好的敵軍部隊當目標, 要找潰散或弱小的敵軍開刀,因編制良好的單位可 以承受重大的打擊,人員可以很快的整編,在戰鬥 時有強大的靭性。以下兩點提示可能有些幫助,第 一點讓力量降低的部隊充分地休息,不要讓已潰散 的部隊加入戰局;第二點儘量由敵軍的後方或側翼 攻擊,那是弱點所在。

盟軍的勝利取決於是否能突破德軍的防線,因此 儘量讓步兵師遠離作戰,以裝甲師衝入敵軍陣地, 隔離開敵軍後,再用步兵師去佔領城市。不要擔心 敵人的守軍,因爲深入封鎖線村莊時,德軍通常沒 有很多的駐軍,此外,空軍的支援對於勝敗有很大





的關係。

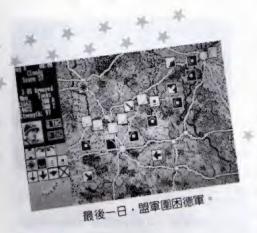
至於德軍方面,最好的策略是維持堅固的防線, 而在適當的時機轉進,並不斷的反擊以削弱盟軍力 量。雖然會被逼退,但若能保全實力並拖延盟軍佔 領域市的時間,仍然有很大的勝利機會。卡恩鎮應 該儘量保住,卡恩被拿走後就表示敵人已突破防線 。另有一要決是急速地衝到盟軍防線後方的城市佔 領之,因為那些地方不在偵察範圍之內,可安全地 奪回失地。

每一回合由 0:00 到 24:00 有二十四小時的時間,但戰鬥只能在 06:00 與 20:00之間進行,前 六個小時則是撤退的最好時機。在轉進時不要橫上 敵軍的其他單位,會遭到意想不到的損失。最後一 回合是 8 月 8 日。遊戲結束時會有一個結束畫面, 若戰績輝煌,會顯示特殊的畫面。

▶中級遊戲

此等級的遊戲增加了一些作職模式的選擇。要改 變一個單位的作職模式,只要再給一個新的命令就 可以了。以下是一些指令的介紹:

學等等: 令單位等等一小時。可以在多單位行 進時有同步的效果;另一用途是使一個單位股離 防守模式,等待數小時後,再命令該單位立即變 換成攻擊模式,追擊疲勞的敵軍。



看轉:使單位正面右轉 45°,若預期敵人可能由某方向攻遏來,可預先轉向那個方向。

左轉:使單位正面向左轉 45°。

道路行進模式:士兵措起槍,登上卡車出發,是快速行進長距離的最佳模式,不幸的是,此 狀態不適合戰鬥,遇敵時非常脆弱。

移動防禦模式:使得部隊在行進時僅作象徵性的抵抗,可減輕傷亡,是除了道路行進模式外最快的模式。

便送。守方可以反擊攻方,使在標準攻擊模式下 的敵人遭受重大傷亡。

死守模式:建立起壓固的防禦工事,但會失去所有移動能力。

移動攻擊模式:可以快速的移動,但攻擊力 很弱,通常用來追擊逃跑的敵軍,如果用此模式 衝入準備齊全的敵軍陣地,那就只有挨打的份。

■標準攻擊模式:攻擊敵人的正規模式,有一 些移動力和打擊力,用此模式去打在標準防禦模 式的敵軍無異是以卵擊石。

■ 猛烈攻擊模式:猛烈的炮火攻擊,可使敞軍 遭受很重大的損失,但移動很慢。可用此模式來 削弱勢力強大的敵軍部隊,不過,不要期待能很



盟軍小勝・巴頓微笑暗喜!

快的達到效果。

下命令給部隊時,只要將指標移到適當的符號上 按下按鈕即可,這個命令將併入此單位的命令群中 ,你可以不只一次地下轉動或暫停命令給部隊,一 個單位的命令群最多可以有三十二個命令。轉動正 面要10分鐘,轉換到道路行進模式要一小時,其他 模式則爲二小時。(以上時間是指遊戲內時間)。

▶ 中級策略

作戰時要在機動力和火力之間作考量。例如:一個攻擊部隊可以將火炮放在前線隨時待命攻擊,而步兵則準備衝鋒來加強攻擊力(猛烈攻擊模式),但此舉會降低機動力。另一個極端的情形是,為了增加機動力,指揮官可以整編車輛衝上道路,但因無法戰鬥且在敵火之下,部隊狀況十分脆弱(道路行進模式)。

在攻擊時,猛烈攻擊可以軟化強大的抵抗者。要 攻擊移動中或遠處的敵軍時,最好用標準攻擊模式 ;當你有伏勢的兵力或追擊潰敗敵軍時,再考慮使 用移動攻擊模式。

在防守時,若預期敵人會用移動攻擊模式,且不 想讓出領土時,可用死守模式;比敵軍力量稍弱時 ,可用標準防禦模式。如果敵人用猛烈攻擊模式, 最好用移動防禦模式邊逃邊守,而道路行進模式只 能用於由前線快速撤退時。

時間的控制非常重要,你可以讓一個單位等待六

~八小時;希望敵軍因正面攻擊被削弱,再變換成 攻擊模式去突擊疲勞的敵軍。

▶專家級遊戲

此等級遊戲有兩個特點:一難度最高,二可用" Edit"來改變一些特性。

- (1) German Unit : 取得德軍的控制權,地圖 會變成德軍玩者所見的情形,可以直接控制德軍。
- (2) Allied Unit :取得盟軍的控制權。
- (3) All Units :同時控制兩方軍隊。
- (4) Game :可改變下列五種參數——
 - ①Last Turn of Game:設定戰役結束時間。
 - ② Intervention Radius: 中斷時有效控制範圍。
 - ③ American Replacement : 設定美軍增援兵力。
 - ④ British Replacement : 設定英軍增援兵力。
 - ⑤ German Replacement : 設定德軍增援兵力。
- (5) Combat :可改變下列四個參數——
- ①Zone of control Radius; 單位控制範圍。
 - ②Flank Attack Advantage: 決定側面攻擊 所享優勢。
 - ③Combat Bloodness:設定死傷程度。
 - ④Airpower Strength:決定有空中支援的優勢。
- (6) Mode :決定模式的各種參數——
 - ① Movement Speed:移動速度,裝甲師爲步兵



德軍大勝·隆美爾趾高氣昻!

的兩倍。

- ②Attack Power(攻擊能力):決定單位的戰鬥能力。
- ③ Defence Power (防守能力):決定單位的 防禦能力。
- ④Breaking Point (崩潰指數):決定單位在 戰鬥時能承受多少敬人的攻擊而不潰散。100 %表示紀律散漫,一打卽作鳥獸散;而0%表 示此單位將會戰至最後一兵一卒。
- ⑤ Casualty Volunerability(承受打擊程度) :決定單位要承受多少打擊及傷亡才會被消滅。 (7)單位選擇項(Unit Option):可以在編修狀 態下直接修改一個單位的力量、到達戰場時間、

位置及種類。

(8)復活(Raise the Dead);此選擇項可以在遊 數進行時使一個被消滅的單位又復出作戰,也可 以把不想用到的單位「消滅」,只要將到達時間 改成戰役結束時間即可。

▶專家級策略

如果要創造你想像中的戰役,必須先備份一片資料片,因爲一個碟片只能容納一個戰場。你想讓巴頓在一個月內打到柏林嗎?只要讓盟軍的裝甲師擁有滿額的坦克和士兵,就可達到願望。若將德軍的二十二個單位改成豹型裝甲師,就可以看到德軍將盟軍趕到海中喝鹹水的景像。

台北 | 東京 | 東京 | 零時差 | 代購專案

凡有意購買下列原版卡匣者,請親治或郵撥本社,郵撥者請註明卡匣 名稱、數量及詳細地址、電話,預付訂金低佰元,四週後取貨。若有 疑問,請電治511-4012 精訊電腦雜誌社李先生。

1M/NTS1.200

- ①職業高爾夫(Master Golf)
- ②職業棒球(The Pro-Baseball)
- ③所羅門之鑰(Solomon's Key)
- ④滑稽救火隊(女組Rescue)
- **⑥魔界列傳**
- @星戰防衛計劃(S.D.I.)
- ⑦幻想精靈(Opa-Opa)
- 圓赤色光彈Ⅱ(Tai Formation)
- ⑤家庭運動營(Family Games)
- 而超級銀河號(Aleste)
- ①那斯卡'88 (NAZCA'88)
- ①未來職士(アルゴスの十字劍)
- ⊕銀河守護神(Galactic Protecter)

註:必需配合旋轉搖桿。

4M/NT\$1,500

- ①衝破火網(After Burner)
- ②夢幻之星(Fantasy Star)

2M/NT\$1,300

- ①藍色霹靂號(Thunder Blade)
- ②忍(Shinobi)
- ③劍聖傳
- ④超級賽車(Super Racing)
- 6 顯邪的封印
- ⑥異形(Alien Syndrome)
- ⑦神奇男孩(Monster World)
- ◎亞力克斯Ⅲ(Alex Kidd -Lost Stars)
- ◎超級泡泡龍(Final Bubble ── Bobble)
- ⑪兇猛之鷹(Blade Eagle ※)
- ①錫魯巴船長 (Captain Silver)
- ①绘图王(Lord of Sword)

註:有米者需配合3D跟鏡使用。

FM音源/NT\$1,600



金牌警探(POLICE QUEST)自推出以來, 深受好評。其解答雖於精訊20期刊出,然徐國振先 生可能忽略了一些細節問題,特將筆者經驗刊出, 以補其潰漏之處。

首先,裝備好一切必需物品:公事包(在橱櫃中)的原子筆和罰單簿(Ticket Book)、桌上的無線電對講機(Radio Extender)和走廊左方繪匙架上的警車繪匙,即可出發巡街了。

⊖闔紅燈處理

儘管圖紅燈的是位美女,你也應該依法執行,開 張罰單給她(Write her a ticket, Return drivers license to her, please sign the ticket, Give ticket to her)。

口趕走飛車黨

接獲咖啡屋主人報案後,立刻趕到咖啡屋隔壁的酒吧中,強制飛車黨離開(Please move you motorcycle),若不理會,必須亮出警棍(Use the

nightstick),他們便會悻悻地走啦!(警棍?不是在你車上嗎?怎麼!你沒拿呀!) 臼抽禁醉漢

跟隨醉漢的車子,即可令他下車,做個酒精測驗(Administer the field sobriety test), 第上節漢(Handcuff the man)請上巡邏車(Get in Patrol car),押到監獄所,並用CTRL-D通知總部拖走他的車子。到了監獄,欲進去前,記得將檢放入大門左方櫃子裏,按下門右邊按鈕(Press button)。進入監獄,告訴獄卒監禁醉漢(Book him),罪名是酒後開車(Drunk driving),解開犯人手夠(Remove Handcuffs)並送入牢房。
轉逮輔HOFFMAN

追上贓車時切勿輕擊妄動,以CTRL-D通知總部支援;待支援人手到達,立即打開巡邏車門,以下車並按「Fa」按槍,「Fa」上子彈以免危險。命令罪犯高擊雙手下車(Get out car with your hands up)再命他趴到地上(Hit the dirt),即可慢慢上前銬住他的手,宣讀其權力並押入警車。打開贓車後車箱(Trunk),查驗毒品(Examine dope),以販毒罪名銬倒監獄。

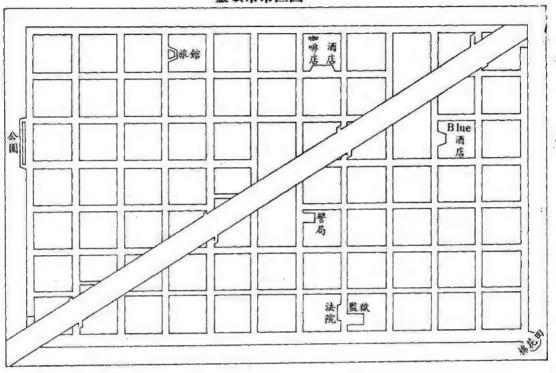
到麻醉藥品管制室左方,翻閱文件夾(Clipboard)取出FBI Most-wanted File,歸回文件夾,再以繪匙打開檔案櫃的抽屜(Drawer)取出Hiff-man 的檔案資料,(keep the files),立則趕至法院,告訴櫃給辦事員來此目的(I want to see Judge,I need a No Bail Warrant,It's Emergency),並告訴法官對象(Marvin Hiffman)、證據(The Hiffman file)和FBI Most Wanted Poster,確定證據Tattoo,即可取得不准保釋證,盡快送給獻率,Hiffman 就無法保釋了。

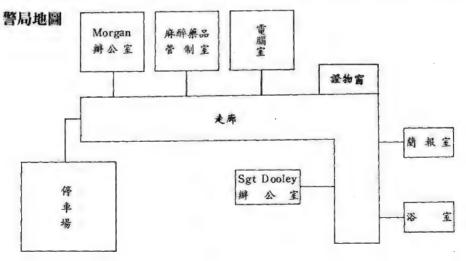
其餘部分,徐國振先生寫得還算詳細,故不添足 。敬祝各位玩家,早日達成金牌警探的任務,恢復 Lyddon 市的平靜。

交流道

附上金牌警探地圖,希望對各位有所幫助。

靈頓市市區圖









截至目前爲止,打破所有容量紀 錄的CD-ROM 卽將在PC ENGINE 上實現。CD-ROM的出現對軟體 界將會造成何等的衝擊?且讓我們 拭目以待。

PC ENGINE核心構想之第一 炮:CD-ROM PLAYER即將推 出。所謂「核心構想」是指以 PC ENGINE為中心而開發的週邊設 備——CD PLAYER、液晶TV、 列表機、個人電腦、文字處理機和 網路連線。這實在是遊樂史上一個 非常偉大的夢想,而現在這些夢想 都將逐步實現。

CD-ROM PLAYER的體積和 PC ENGINE相同,而二者必須 同時都裝置在介面機上才有辦法發 揮CD-ROM的功能。CD-ROM 一張光碟的記憶容量有540 MB之 多,大約是目前記憶容量的二千倍

除了遊戲軟體外,一些電子資訊

類的傳播媒體?也是CD-ROM的主要內容之一。當然,大家最關心的還是CD-ROM的主要內容之一。當然,大家最關心的還是CD-ROM的價格了! CD-PLAYER和介面機二者合購的價格約在日幣60,000元之譜!

CD-ROM的最大特點在於它那一身龐大的記憶容量,利用此將可製造出大規模的軟體。此外,CD-ROM的音效和遊戲的背景音樂都





可採用錄晉方法,使得原晉重現。 但是遊戲並非CD-ROM的唯一功能,由於CD-ROM可容納大量資料,因此在教學及字典方面,都有非常廣泛的應用範圍。

最後,你也可以將CD-ROM從 介面機中取出當作目前最新潮的 CD-WALK MAN,您想不到吧 !

天外魔境

首度採用CD-ROM製作的角色 扮演遊戲,遊戲中的對話全部採用 「人聲」發音,而背景音樂則是立 體聲輸出,當然在地圖和遊戲故事 上的龐大深奧自不在話下。





Vicforg大世界

這個軟體並不是GAME,在碟片 中收錄了五百四十種怪物的圖像, 是屬於資料庫之類的軟體。



快打旋風

大型電玩版上最受歡迎的快打旋 風(Street Fighter),即將移植 於CD-ROM上。遊戲中有世界各 國美麗的風景畫面以及功夫好手與 你過招,再加上豐富的背景音樂, 這將是一個一流的動作武術遊戲。





廣華資訊有限公司 新聞 (台中市民權款2億)

民场

逢 甲 蘋 果 俱 樂 部 賴建字·葉志忠 (台中市西屯區文華器200號)機3欄308率)

開幕誌慶

軟 體 之 家 精訊資訊有限公司 同賀

溽暑的清涼派 — RPG 信箱來囉!

一九八八年七月中旬,火傘高張的台北市內

K:「……怎樣?我是想RPG ……問題……

RPG 」 ∘

K:「所以……」。

A:「好!沒問題!」

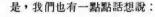
B:「一句話!」

C:「可以啊~~」

所以, RPG信箱誕生了。

為了協助讀者共同對抗RPG的困難陷阱, 我們邀集了衆所熟知的RPG高手(如高文麟 、徐政榮、鄭明輝、蔡承維……),承接RPG 中疑難的個案,以期將我們的經驗傳遞給需要 幫助的玩家。

要把個案交給我們的手續很簡單,只要在來 信的信封上註明「RPG信箱」字樣就成了;但

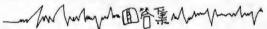


- (1)以RPG 為主,其他類型的 Game 除非情况 特殊,恕不在信箱中回答。
- (2)適用機種: APPLE、IBM PC、SEGA、 PC-ENGINE!
- (3)請詳述問題之狀況,光說「創世紀 V 玩到後 面那裡發生問題」之類的是很難回答的!
- (4)基於問題之普及性,有些來信可能無法在信 箱中回答,在此情形下仍希望我們私下回信 的朋友,請隨來信附一回郵信封(最好能填 好啦)

怪人話多請包涵,反正只要讀者大人來信, 或倫或搶或騙或拐,我們會盡一切可能弄到答 案的。

快!別遲疑,把問題交給我們,你會滿意的

蔡承澔先生好,小弟進入「創世紀 V 」中第六層 的世界中心,就無法再進下一層,而下降的法術又 不能使用,因此受困在第六層中。這一層只有三個 部分,其中有個房間,或許有下去的機關,却遍尋 不著。第三層中隱藏一房間,內有龍、蝙蝠、大蝙 蝠等怪獸藏身於夾壁中,房間右上角有個山洞,但 不得而入,這也是到下一層的路徑吧?還望前輩高 手指點迷津,小弟感激不盡。

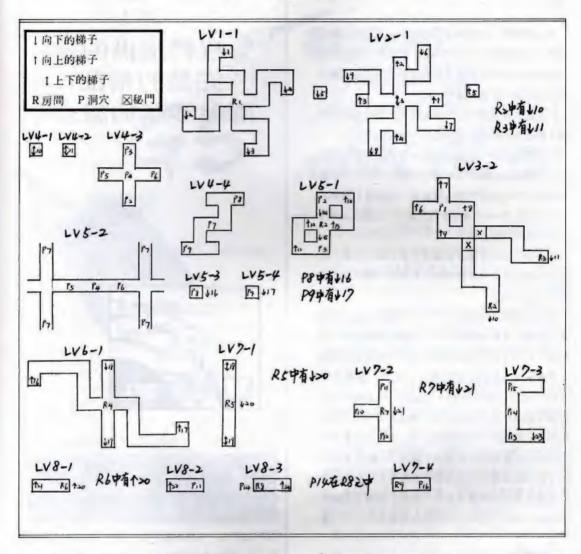


當你進入中心的地下城後,就在R₁中,此時只要用權杖消除四周的障壁,即進入LV1~1內;由任何一個樓梯下到LV2~1再用6~9號梯子 LV3~2找到任何一個秘門R₂或R₃10或 I1的梯子LV4~1或LV4~2再到LV5~1由P₂或P₃爬到LV5~1由P₂或P₃爬到LV5~2由P₇回到LV4~4用P₈或P₉LV5~3或LV5~4用16或17的梯子LV6~1—→R₄由梯子18或19下到 LV7~1 — \rightarrow R5 中殺死中央的沙蟲後,打開箱子取走所有東西,就可以看到向下的樓梯 20 順樓梯 LV8~1 — \rightarrow R6。

R6內有一個可惡的機關,將武器換成長距離如 Magic Axe,投擲左上方的一塊石壁,河上會出現 一條橋;過橋後離開房間,由21樓梯向上爬到LV 7~2,進入R7中。

首先推右側最中央的石壁,會有另一塊石壁移動了一格,再將那一塊石壁推一下,又出現另一個機關,再推一下就可打開上下兩方的秘門,由上方的出口離開R7經PII向下爬到LV8~2經22號樓梯向上爬到LA7~3,避開其他洞穴由P14向下LV8~3。進入R8,將四周的石壁全部推一推,右下的出口才會打開。離開房間上24號樓梯爬到LV7~4——R9由P16下去就到達囚禁Lord British的房間了。

RPC值圈



台南永康鄉的孫培林先生來信詢問關於「創世紀 ■」的神秘武器位於何處?以及「創世紀Ⅳ」中 Justice 這項美德要如何完成?我們的答覆如下:

在第三代中 Exotic Weapons 和 Exotic Armor 埋藏在小島上,用 O (Other Command)指令, 打入 DIG 來挖掘, Sosaria並沒有太多的島嶼,應 該不難找到你所要的東西。至於 Justice 這項美德

- ,我們認爲對話是相當重要的,和Humility 一樣
- ,別人可能會問你一些問題,而你是否給他一個公 正或是謙虛的答案,便直接影響了美德之成就與否 了。

新竹張志賢先生在來信中提及了一個重要問題, 在王城中 Join 的一名 Level 4 的 Bard, 爲何在戰 鬥時不受控制?

RPC值额

理由很簡單,這像伙是 Blackthorn 派到王城的 間諜,企圖倫取 Wooden Box ,無怪乎他整天在地 下層貯藏室中睡大頭覺,只有夜半時分當衞兵離去 時才到 British 的臥室外流連。

台北龍江路張書良先生來信提及了幾個有趣的問 類,根據我們仔細討論的結果,答覆如下:

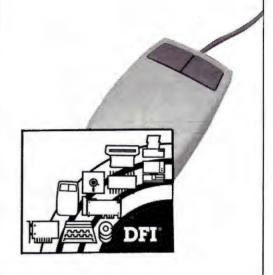
一是關於 Airship 是否存在,我們認為應該是沒有;二是關於 Chaos Sword 的功用,至今我們也只知道它能令使用它的人發瘋而一無是處(關於這一點 Chaos Sword 倒從未失敗過);三是Sceptre的功用在於消除力場。

另外有許多朋友都來信提及「創世紀V」中,是 否可以隨意收取食物的問題,在此作一綜合性的回 答──不行!!!

我們必須知道第五代中是一個幾近眞實的模擬世界,試想:某個炎熱的下午,Kao忽然闖入您可愛的家,打開了您可愛的冰箱,吃掉了您心愛的蛋糕;那麼,隔天報紙的頭條新聞一定是「狂漢自稱KAO,私闖民宅吃蛋糕,本報訊……」如何?這就是不能隨便拿食物的道理。不過看著田地上豐碩的作物,餐桌上可口的美味,唉!魔鬼在招手了!至於把私取作物的行為稱作「助割」,鄙人 KAO除了對人類找藉口的技巧感到嘆服外,又能如何?(北縣板橋市的鄧凱文先生,你說「助割」是開玩笑的吧!否則,我只好向警備總部檢學……)



買一送一? 不! 我們提供的是 完整的搭配, 而非零落的組合!



DFI MOUSE配合HALO PAINT & GRAPH 完美組合 僅售1,400元

> 總經銷 精訊資訊有限公司 台北市重慶北路一段22號6樓 TEL:511-4012/571-3657





●甘比消費熱線

■GS最新價格

自八月份起,台灣地區的GS價格有稍許變動, 以下所列者即爲最新價格。

Apple | GS 256K CPU W/Keyboard & Mouse NT\$ 32,510

Apple 3.5 Drive NT\$ 14,020

Apple 5.25 Drive NT\$ 10,510

Apple Color RGB Monitor NT\$ 17,540

Apple | GS Memory Expansion Card NT\$ 4,520

ImageWriter | Printer NT\$ 21,970

■GS最新動態

筆者於七月二十五日收到下列有關GS的最新動態,如果你曾參加過八月二十日由甘比世界聯誼會所學辦的「88年秋季成果發表會」,你一定已經知道這些消息;不過沒有參加該發表會的讀者們,現在得要注意下列重要訊息,因爲截至筆者脫稿(八月十日)爲止,台灣總代理方面仍然沒有收到美國總公司的指示通知。好了,注意看吧!

(一)以生產相容 Te、Tc之Laser 128 的 Video Technology 和 Central Point Software 公司,將 要推出一種神奇的 Laser 128 新機種,該機種具有 GS的相容能力和原來的 Laser 128 功能,訂價則 不詳。

□Apple 公司將於本月(九月)宣佈GS的ROM 提昇消息,此乃GS的第三顆ROM;該公司決定今 後GS主機的RAM由原先 256 K提昇至 512 K,而 主機價格可能維持在美金 999 元。對於您在台灣購 買的GS,甘比世界聯誼會目前正提供台灣地區有 關GS的ROM和VGC晶片更換服務;若您的GS 仍未換ROM,請與甘比世界聯誼會聯絡,電話: (02)9315019。

(三) Apple 公司正著手設計一種提昇功能的新 GS,其 CPU 採用西方設計公司 (Western Design)的 65832 微處理機,要比 65816 的速度更快,同時新的 GS 更可以搭配MS — DOS 和Macintosh的共同處理卡。這意味著提昇後的 GS 將有能力執行IBM PC 和Macintosh 的軟體,屆時 GS 的強大相容度預期會使其在市場上創造另一個高峯。

此外新的GS也採用了一顆新的VGC晶片,該晶片除了包含原先GS的所有繪圖能力,更提供了一種擁有640×400的超高解析能力(看來GS的中文系統可以誕生了)。這使得GS擁有模擬Macintosh的能力,不過此種模式的解析度只有四色,但是在320×200的解析度上,每一條掃描綫却可以有256種色彩。

而RAM方面,可能在主機板上會有768K的RAM, ROM則提昇為256K。GS的軟體可以由ROM直



接獲得許多軟體工具程式、戲劇性地中斷某程式或選擇執行其他程式。另外 Ensonig Sound Synthesizer 的專用 RAM也由 64K 提昇 為128K,這使得軟體發展者更易於使用,有助於消除晶片中一些嗡嗡作響的噪音。最後 SCSI 埠將成為 GS 的標準設備,使 GS 可以直接與硬式磁碟機和 CD-ROM Drive 連接。

■AE快訊

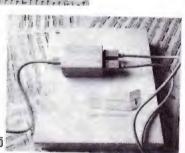
AE公司計推出的GS加速卡——Transwarp GS可使GS的速度提高為6MHZ。AE公司說明 該卡的速度還可以更快,將來若想要提高速度,只 要更新Faster Microprocessor和Faster Crystal Oscillator 這兩顆晶片,即可提高速度(事實上, Transwarp GS的速度在設計上是定為10MHZ)

◆適用於GS上RAM CARD的DRAM品牌目前全球DRAM的缺貨和價格混亂的情形,着實使每一位想擴充RAM的讀者傷透腦筋。而Apple公司於日前提出了一份適用於GS RAM CARD的DRAM名單,各位如要買RAM,請儘量購買下②Passport MIDI介面到品牌與編號的RAM,以確保不致使GS發生當機

1. Fujitsu America, Inc MB 81256-15P 2. NEC Microcomputers, Inc UPD 41256C-15 3. Texas Instruments TMS 4256-15NL 4. Mitsubishi Electronics M5M4256AP-15 5. Hitachi HM 50256P-15 6. OKI Semiconductor M 41256-15 7. Micron Technology MT 1259-15 8. Samsung KM41256AP-15 9. Motorola MCM 6256BP-15 10. Toshiba America TMM 41256P-15



①Apple MIDI介面



●甘比軟硬饗宴

目前MIDI (Musical Instrument Digital Interface)可以說是電腦上很熱門的一項附加功能,而強大的GS也不例外,現在我爲各位介紹三種可以在GS上使用的MIDI。

第一種是Apple 公司自行設計的MIDI,它可以直接接在Macintosh 和GS的串列埠上,有一個輸入和輸出的頻道。如果您想要使電腦連接一種以上的樂器,那麽這些樂器必需要有一個Throughput Jack (也稱爲MIDI-thru),然後才能夠以菊鏈方式連接。

第二種是Passport MIDI Interface,就是一

張介面卡,可以挿在 I GS或加強型 Ie的第二個挿 槽上,這張卡提供了MIDI IN、MIDI OUT和 DRUM的接頭,以及使用Tape Sync 的額外 IN和 OUT RCA接頭。

第三種是Opcode Professional Plus, 乃是針 對Macintosh 市場而設計, 其需要額外的電源供應 器並提供三個輸出頻道, 所以可同時連接三種不同 的樂器, 而解決當你要連接更多樂器時, 樂器背後 沒有Throughput Jack 的問題。

雖然Professional Plus 是為了Macintosh 市場而設計,但同樣可以使用於GS的串列埠上。Opcode 同時也生產Studio Plus Two,這種產品擁有兩個MIDI IN和六個MIDI OUT連接頭,以及一個前方指示燈,使你瞭解目前是接收或途出狀態。

產品名稱: Apple MID1 Interface 出品公司: Apple Computer, Inc. 20525 Mariani Avenue

Cupertion, CA 95014(408)996-1010

定 價:美全 \$ 99

硬體需求: Apple ▮ GS或Mocintosh

產品名簿: Passport MIDI Interfare with Tape and Drum Sync Passport MIDI Pro Interfare

出品公司: Passport Designs, Inc. 625 Miramonte Street Half Moon Bay, CA 94019 (415) 726-0280

定 價: 美金\$ 199.95

硬體需求: Passport MIDI Interface with

Tape and Drum Sync:

Apple ▮+ 、加強型▮e 、▮ GS 、▮c

Passport MIDI Pro Interface

什麼是抉擇?

抉擇就是在衆說紛云的電腦叢書中挑選這一本適合自己的好書——磁片書·藉由它絶妙的優點——無須輸入中文系統即可直接顯示中文字型·詳盡的範例示範·每月一課的連貫教材·皆可讓你一掃往昔開機時不知所措的吃鼈奢態·引領你快速進入BASIC的殿堂。



精訊電腦學園 BASIC 繪圖班,一套六片,每 月出版磁片一片,每片120元,一次訂購全套者,可 獲贈精美筆記本一份。訂購請洽:

台北市10206重慶北路一段22號6F 精訊電腦雜誌社 郵撥帳號: 0797234-8



產品名稱: Opcode Professional Plus and

Studio Plus Two

出品公司: Opcode Systems

1024 Hamiltion Court

Menlo Park,

CA 94025 (415) 321-8977

定 價: Opcode Professional Plus

美全\$ 130

Studio Plus 2 美金\$ 273

硬體需求: Apple I GS或Macintosh

◉甘比技術講座

由於GS OS即將推出,所以ProDOS 16已經 沒有介紹的價值,故本專欄將就GS 硬體方面做一 個整體性的概述,以供不管有無GS的讀者,對GS 有一番粗淺的認識。

首先請看GS的特性簡表分析:

特	點	原	因	說	明
更具威力 機	的微處理	65 C 816		16 — bit §	遠理機,有 24 - bit 處理機和 6502 相容能力。
快速操作	能力	CPU脈衝或 2.8MH 速卡可達		使用者可以	選擇二者其中之一速度執行。
主機板具億體	有較大記	RAM 2: ROM 1:		內建記憶體	,包含有了 128 K Apple Ⅱ所有功能。
記憶體擴	充能力	24-bit (排和記憶)		經由擴充卡 有 16 MB的	,最大可將 12 AM擴充至 8.25 MB , GS 本身具空間。
加強的鍵	盤	78 鍵		分離式鍵盤	, 包含方向鍵和數字鍵。
Apple D Bus 介面		低價位串:	9] I / O	提供菊鏈式	連接鍵盤、老鼠和其他 I/O 設備的能力。
RGB 影像	Ŕ	RGB和S	ync	提供類比Ro	GB和NTSC影像輸出能力。
彩色 40 行 文字	7和80行	彩色的文字	字背景和	文字、背景	和邊框有 16 種色彩可選擇。
Apple [繪圖模式	低解析、 雙倍高解		包含了以前	Apple 所有給圖模式。
超高解析。	度	320 × 20 × 200 解			能力,每條掃描綫有 16 種色彩, 螢幕可同時顯示, 共 4096 種色彩使用。



Desktop 使用介面	使用超高解析度和 老鼠	內建工具箱,提供 Desktop 介面,可使用老鼠、目錄和視窗。
加強的音效	Ensonig 數位音效 IC 有 32 個振動器	可同時間發出 15 種獨立音源。
控制面版	內建桌上附件	使用者可以自行設定機器的參數,如顯示方式、作業速度和磁 碟機等等。
加強性的監督程式	將監督程式內定於 ROM	擁有 16 - bit 、24 - bit 定址能力, 65816 和 6502 組合語言能力,有 32 - bit 的運算能力,包括顯示和鍵盤控制的低階 I / O常式。
Applesoft	ROM包含了Apple soft	Applesoft 修改成可於小寫和 80 行模式下操作。
內建串列埠	兩個標準串列埠	串列埠提供了Modem、Printer和AppleTallk功能。
内建Apple Talk	使用一個串列埠	無須平行卡,使用者可以選擇其中之一的串列埠給AppleTalk使用。
內建磁碟機埠	Disk I/O使用定 製 IC	使用者可以選擇內建磁碟機埠或在擴充槽上的介面卡。
擴充槽	有七個擴充槽	與Apple I. 上的擴充槽功能相同。
Game I/O	有9針和16針挿座	可供目前所有的遊戲軟體使用。

另外Mac 與 I GS 的比較情形如何呢?請您再參

看下表分析: ^

特	點	Apple [GS	Macintosh
Desktop User Interface		II-down Data in Ove	er- 同 左
Desktop Supp for Applicat		ilt-in Toolbox	同左
Desktop Disp	lay Su	per Hi-Res Color Graphi	nics Bit-mapped black-and-white Graphics



Display Resolution	640 × 200	-312 × 342
Command Selection	Apple Mouse, Keyboard	同 左
Keyboard	Detach, with Keypad and Cursor Keys	同左
Built-in Serial Ports	Two Ports, using Zilog SCC Chip and RS-422 Drives	Two RS-232 Port, using Eilog SCC Chip
Built Disk Port	5.25-inch and 3.5-inch Drives, using Apple IWM Chip	3.5-inch Drives only
Operating System	Pro DOS	Hierachical File System
External Hard Disk	Hard Disk 20 SC with SCS I Interface Card	Hard Disk 20 (Hard Disk 20 SC on Macintosh Plus

●甘比的小秘密

在GS的監督程式中,除了輸入16 進位碼外,你也可以直接輸入字元,只要在字元的兩邊加上「"」即可,如800: "Apple I GS"。另外你還可以使用搜索指令\"搜索字元"\記憶庫數/起始位置。結束位置P,如\"APPLE"\00 /800.845P,那麼GS會將搜索到的字元位置顯示出來。

有時候你會發現Apple II+、IIe 的某些Game 無法顯示文字頁的訊息,如要求你移動搖桿測搖桿值。要解決此一問題很簡單,只要進入桌上附件,設定 * Alternate Display Mode * 為ON即可;另外有些Game 是不能於設定 80 行的狀態下執行,如「極地之涯」「全天候戰鬥機」即是。總之若遇到無法執行,請將控制面版的設定值調成標準值,一般都可解決。

●甘比手札

GS無疑將是未來機種的代表,雖然GS在設計上 仍然保留許多可供將來發展的地方,以致使GS無 法以接近使用者理想的電腦麥態出現;但不可否認的,這正是GS所獨具的一項特性——成長性。我期待可能是32位元的新一代GS,能夠打破目前GS所面臨的種種瓶頸,實現伍茲奈克於1983所誇下的豪語——「這是一種具有革命性的未來機種」,而早日將人們的夢想實現。

儘管Apple 的創始人史蒂夫·傑伯,已經完成一種超越Mac IBM PC的新電腦,但以其基本配備就需要五千美金的價格對學生來說,簡直是天文數字了。或許正如南加大(University of Southern California)資訊系統負責人李曼表示:「此機器將可使我們五年後才能夠做到的事提前到現在就做」,這是五年後的未來機種,不要妄想了!不過GS却是較便宜的未來機種,以下我爲各位介紹GS在各方面的完美組合。

■商業方面

(以下價格以美金計)

- Apple I GS (Apple Computer) \$ 999
- Apple Color RGB Monitor

with Monitor Stand \$ 524

• Apple 3.5 Drive \$ 399



• Apple 5.25 Drive	\$ 299	Corporation)	\$	180
Data Saver 200 UPS (Cuesta		• Serial Cable (Apple Computer)	\$	30
Systems Corporation)	\$ 495	• Octo Ram, 2Mb (MDIdeas)	\$	700
D4 40Mb Hard-disk Drive (Fi	rst	 Super Sonic Stereo Card 		
Class Peripherals)	\$ 795	(MDIdeas)	\$	60
T6 60Mb Tape-backup System		• Two Bose Room Mate Speakers		
(First Class Peripherals)	\$ 895	(Bose Corporation)	\$	229
Laser Writer NTX with two	0	• Mach I Joystick (CH Products)	\$	40
Local Talk Connector kits		• Flight Stick (CH Products)	\$	75
(Apple Computer)	\$ 6,749	 Keys to Solving Computer 		
Microbuffer In-Line Serial, IM	b	Adventure Games (Prentice-Hall)	\$	20
(Practical Peripherals)	\$ 707	■音樂方面		
768K PC Transporter with Di	ual	Apple IGS (Apple Computer)	\$	999
360K Trans Drive Disk Drives	3	• Apple 5.25 Drive	\$	299
8087 Math Chip and [GS Inst	allation	• Apple 3.5 Drive	\$	399
Kit (Applied Engineering)	\$ 1,436		\$	499
GS RAM Plus 6Mb (Applied		• Apple RGB Monitor • OctoRam, 2Mb (MDI deas)	\$	700
Engineering)	\$ 3,139		Ψ	700
Memory Saver (Checkmate Tech	nology)	• Future Sound Digitizer (Applied	\$	27.9
	\$ 150	Visions)	Φ	21.9
Trailblazer 19,200-bps Modem		Passport MIDI Interface with		
(Telebit)	\$ 1,345	Tape and Drum Sync (Passport	•	200
System Saver I GS (Kensingt	ton	Designs)	\$	200
Microware)	\$ 100	Opcode Studio Plus Two MIDI		- 75
Apple Works V 2.0 (Apple		Interface (Opcode System)	\$	275
Computer)	\$ 249	• Music Studio 2.0 (Activision)	\$	100
Tota	1: \$18,281	Master Tracks (Passport	•	250
■娛樂方面 (以下價格以)	美金計)	Designs)	2	250
• Apple I GS, 512K (Apple		• Yamaha DX711FD (Yamaha		2 404
Computer)	\$ 999	Internation Corporation)	Ф	2,495
• Two Apple 5.25 Drives	\$ 598	• Roland D - 550 Synthesizer		1 000
• Apple 3.5 Drive	\$ 399	(Roland Corp US)	\$	1,850
Apple Color RGB Monitor	\$ 499	Ensonig Performance Sampler	•	
• Super Modem 2400 (Supra		(Ensonig Corporation)	\$	1,995



 Alesis HR 16 Drum Machine 			 Quest for Clues (Origin 	
(Alesis Corporation)	\$	449	Systems)	2:
Total	: \$	11,018	• All-Star Software	1,22
■繪圖方面 (以下價格	以美	金計)	Total:	5,07
• Apple IGS (Apple Computer)	\$	999	■程式設計方面 (以下價格以	美金計
• GS-RAM Plus , 6Mb			• Apple IGS	999
(applied Engineering)	\$	3,139	 Three Apple	
 Apple Hard Disk 20SC with SCS 	I		Eypansion Kits (Apple Computer)	20
Card (Apple Computer)	\$	1,198	 Apple Hard Disk 20SC with SCSI 	
• Two Apple 3.5" Drive	\$	798	Card (Apple Computer)	1,19
• Two Apple 5.25"Drive	\$	598	• Apple 3.5"Drive	39
 Apple Color RGB Monitor 	\$	499	• Apple 5.25"Drive	29
• Apple Color Composite Monitor	\$	379	• Image Writer I	62
 Apple Extended Keyboard 	\$	229	Apple Color RGB Monitor	49
• IS / ADB Graphic Tablet			• Memory Saver (Checkmate	
(Kurta Corporation)	\$	395	Technology)	13
• System Saver IGS (Kensington			• Multi Ram GS, 2Mb (Chemate	
Microware)	\$	100	Technology)	1,04
• Thunder Scan (Thunder Ware)	\$	219	• TML Pascal (TML System)	12
• Computer Eyes GS (Digital			• Merlin 8/16 (Roger Wagner)	12
Vision)	\$	250	• APW (APDA)	10
• Color Video Camera	\$	750	• AC BASIC (Absoft)	12
• Image Writer (Apple Computer)\$	625	• Apple IGS Firmnare Reference	
• Serial Grappler + (Orange			(Addison - Wesley)	2
Micro)	\$	89	• Apple IGS ProDOS Reference	3
• Laser Writer [NT with two			Apple IGS Toolbox Reference	6 4
LocalTalk Kits (Apple Compute	r)\$	4,749	Total:	5,99
• KroyKolor Plus (Kroy)	\$	875	以上五種搭配對學生來說,已經是不可	思議的網
• Apple Personal Modem (Apple			合,不過總歸一句話,儘量存錢添購吧!	另外有
Computer)	\$	429	友來信間到, GS 上是否有類似讀圖機的	設備,
• Paintworks Gold (Activision)	\$	100	是當然會有的,而種類還不只一種,其讀	圖之效
• All-Star Software	\$	785	也比HANDY SCANNER HS-2000 正	點,我們
Total	: \$	17,205	在近期內,以專文報導。	0

小結構

幽靈戰士Ⅲ ──何必怕死

筆者剛玩「幽靈戰士**II**」時常常一出城就上天堂 ,在此提供一個小技巧可使讀者不必因爲翹辮子而 抽換磁片,亦可提高速度,方法如下:

- (1)先設定出C爲虚碟(VDISK即可 384K)。
- (2) 將 PH 3 置入 A 或 B 磁碟機內鍵入: A>(B>) MAKEHARD。
- (3)將 DATA DISK 置入任一磁碟機內鍵入: A> (B>) COPY GAMESAVE.DAT C:\ PH3

 $A > (B >) COPY *. C: \PH3$

- (4) C > CD PH3
- (5)在C執行程式,遇到詢問是否使用硬碟時選YES。
- (8)玩累後,將C:的GAMESAVE &*. 拷貝回B 磁碟機內的磁片即可。

/ 李明達

本 「基準」 「基度術之另一用 法

在這個「起頭難」的遊戲中,「死亡」是否已經成了家常便飯呢?假若經歷一場激戰後,獲得了相當多的經驗點數、黃金以及神劍利器,却發現已有成員陣亡殉難,而這時你尚未學到復活術,若重玩的話太可惜,換掉陣亡的隊員又未免浪費,是不是會因此而氣結呢?

事實上,這個問題對你將不再是問題了。大家都 知道醫療術可以恢復生命點數,却不知它另有用途 ,可以代替復活術,使逝者重返人間。

當歐伍中有人死亡時,由牧師或流浪者使用醫療 術第三級或第四級,然後那位本已歸西的仁兄,就 會奇蹟似地復活了,怎樣?正點吧!但是此法在戰 鬥中無效,切記!切記!

又使用此法時,不必擔心會因復活而使體質降低, ,因爲它不是復活術,所以你仍然是以前的你,一 點也沒變。

/曹宏任



冰城傳奇 I ——Kylearan's Tower之謎

拜讀了精訊電腦十八、十九二期之「冰城傳奇再 起戰鼓」上下兩文後,使我更順利完成這遊戲。但 其中Kylearan's Tower 有二處未標明淸楚,使讀 者覺得怎麽會迷路?第一處是在(N1,N19)之傳 送門上;若你從(N0,E21)之門進入後,以「 方式走,則會被傳送至(N1,E1),而不是書上 所說的(N21,E21)。要以「方式走至傳送點(N1,E19)才被傳送至(N21,E21)。

第二處是在三個完全相同的房間(可從(N19, E18)進入中間的房間),在此Maco所施法出來 的羅盤似乎使你搞亂了方向,故勸你用SCSI法術 。首先沿著牆邊走,走至南邊的門,進入後以順時 針方向(沿牆邊較安全)走至向西的門就可準備見 Kylearan了。若貪一時之快,以反時針方向走, 則會被傳回上個房間,使你的方向觀念搞混。注意 啊!

/ 呂建志



銀河飛鷹一技巧一二招

()燃料轉換器:

當太空船接近太陽時,艙溫會不斷升高,待升高 到接近極限時(四分之三以上),燃料轉換器便會 打開吸收超躍進動力;此時螢幕上可看到 FUEL SCOOPS ON 之訊息,並且發出「嗶」一聲。 這時別再對太陽飛行,以免燒毀,最好與太陽平行 飛行。

吸收超躍進動力的速率和太空船飛行速度成正比 ,在最高速時,每響一聲可吸收 0.7 光年的燃料。 當螢幕充滿太陽時,執行速度會變慢,最好轉到別 的視窗,執行速度會快些,以節省時間。

□礦石電射:

四其他:

它的威力是軍用雷射的兩倍。用它來打大隕石, 只要兩發就可以把大隕石打成三片隕石碎片(有時較少),那些碎片就是礦石,可以拿起來賣。 <> 管貿易:

中文說明書中有一張平均價格表,但不是很好用,經我比較了十幾個星球的經濟後,統計了一個價格表,表中價格可讓各位玩家得到較好的利潤。其中除了麻醉品外,以電腦和皮貨最好賺。

有時在打毀敵方太空船後,除了飄出五角柱狀的 貨物外,還有一種長方形薄片。那可是好東西,最 好拿起來,通常是石金,有時是電腦,都可賣得好 價錢。

/ 鄉鳴峯

貨物價格表

名 稱	高價格	技術	低價格	技術
		層 次		層次
Food	8.0	高	2.0	低
Textiles	9.2	高	5.2	低
Radioacti- ves	28.0	高	18.0	低
Slaves	28.0	高	5.6	低
Liduor / Wines	39.2	高	20.0	低
Luxuries	102.0	低	78.8	高
Narcotics	141.0	不定	0.4	不定
Computers	102.0	低	61.0	高
Machinery	66.4	低	47.2	高
Alloys	44.0	不定	31.6	不定
Firearms	88.4	低	50.0	高
Furs	90.0	高	48.0	低
Minerals	14.0	高	10.0	低
Gold	41.6	高	36.4	低
Platinum	80,4	高	64.8	低
Gem — stones	24.0	高	16.4	低
Alien Items	66.0	低	21,6	高

註:技術層次以7以上爲高,6以下爲低。

小結及

進入遊戲前,先爲磁片中SIERRA、DAT 檔作 儲份,若飛行員不幸陣亡,將此備份檔拷回去即可 。若沒有作備份,又偏偏出了事時,先回到DOS ,載入PC-TOOLS,使用VIEW/EDIT之功能 ,選擇修改SIERRA、DAT檔。進入編修畫面後 ,你就可看到許多熟悉的名字——大部分是那些已 陣亡的飛行員。前面排列較密的十位飛行員,就是 SIERRA HOTEL內的優秀飛行員。從第十一位 開始,排列較疏,是爲飛行員名册。首先修改SIE-RRA HOTEL。

飛行員名字的前一位元代表官階,如01表上 尉。飛行員的名字最長可有廿個字母,從名字數來第21位元(下一個飛行員官階前第三個)就是此飛行員目前的狀況,如01表陣亡——KIA,將其修改為00,在紀錄上便成為ACTIVE。下面兩個位元組代表此飛行員之積分,接下來就是修改飛行員名册。

陣亡飛行員在飛行員名册上的位置是由ROOKIE 取代,沒有官階(此時官階形式為 20,亦即空白 ;中尉為 00,不一樣,切莫混淆)。修改後,填入 姓名,和前面不同的是:第21位元位置並無意義 ,第22、23位元為分數,請依照前值修改填入。 修改完成後按 F5 寫回磁片即大功告成,要注 意的是,此權從 0~3共有四個磁區。飛行員名册 從 0~3磁區都是。

回到DOS 進入遊戲,你將可發現:這些不幸陣 亡或失踪或受軍法審判的飛行員,又生龍活虎地出 來服役,供你調配啦!

/胡湘源



R-TYPE這個GAME無論是在PC ENGINE 或Video Game 上,都是很受歡迎的。在第二關的 金屬巨蛇與心臟這關,筆者發現一招絲毫不費力的 方法,在對付金屬巨蛇與心臟時,只要將副機對準 左下角巨蛇之出入口上方,便可高枕無憂的等待過 關,而不用花費一顆子彈。休息一陣子(不必扳搖 桿或發射子彈),當巨蛇出入十餘次後,背景便會 變暗,此時便可輕鬆地過關了(分數照算),此法 不是很舒服嗎?

註:使用此法時,最好有一枚衞星,否則發生「 意外」筆者不負責。

/鍾允中



在熱狗式(Hot Dog)滑雪中,當運動員開始 滑雪後,先做出後仰式的動作,要做得完美(搖桿 向右上或鍵盤接回),再做出後翻点動作(搖桿向 左或鍵盤接回),這樣就可到滿分一一〇分了!記 住,動作要完美)第一個動作做完就立刻做第二個 動作,這樣才不會因爲動作有缺點被扣分,或是因 為推倒而得鴨蛋。

/謝瑞軒



強棒聯盟

一 一克敵致勝法

各位好!我是郭泰扁,閣下要三振對手,來問我 「東方平快車」那就對了!

以下介紹利用程式 Bug 而打擊對手的幾種投法: (一當投手是左手上投或下投法:若打擊者是右手打擊,則將投手位置移至最左,然後投右外角球(即球投出後馬上一直按一)。不錯,是個壞球,但再依照上述之法投出第二球時,只見它(電腦)棒棒揮空了(投手球速須130公里/時以上)。而打擊者若是左手打擊更簡單,站在踏板中央投右外角球,還是壞球,但從第二球開始,它又……(投手球速須120公里/時以上)。

□投手是右手上投或下投法:若打擊者是右手打擊 ,則將投手位置移至最右,投左外角球。如同前 逃從第二球開始……而打擊者若是左手打擊,則 將投手位置移至最左,投右外角球。還是一樣, 但此法較不易成功(不成功時,便成仁,投觸身 球)。

依照以上投法,假如第一球是好球,那得快換投手,以免遺誤大局。

又電腦假如在任一壘有人的話,跑者有兩種表現:一是離壘很近,二是離壘很遠。是前者的話,那小心電腦盜壘;如果是後者,那好辦多了。假如一壘有人,首先牽制二壘(防止它盜向二壘),再回到投球畫面,等它再度離壘很遠,按皿鈕,然後快傳一壘, "Out "它就完蛋了,此法亦可用在二、三壘。

最後我勤各位在 PENN ANT MOOD 下多使用 BUFFERS 酸,別小看它,它的二、三、四棒打 擊率都在三成以上,以及代打有 311 及 299 都很強 ,可換上代替七、八棒,範者會經用此餘對抗 HU-BEES 歐而締造了"完""全""比""賽"呢!

/ 詹東益



強棒聯盟 ——盗壘術

在盜壘時被識破而面臨夾殺時,可能的下場有二 :一是折回頭,二是慘遭觸殺出局。本人發現有一 招可以盜壘成功而不致被夾殺出局。以一疊盜向二 疊為例,跑者遭夾殺時,若跑在一疊紅土區內離二 壘方向的一端約一步,正轉身向著二疊,而此時二 壘手傳球出去的一刹那,跑者就可順利登上二壘了 。其他壘間的方式亦同。

/陳華昇



忍者

開機後,壓住第一支搖桿的下方,在標題頁出現 忍者的眼睛時再按②鈕,螢幕隨即出現《MISI》 的選擇訊息,M表任務,S表區域,可用上下方向 鍵選擇各個任務及區域。

/編輯部

小桃

冰城傳奇 ——欺騙的技巧

各位讀者是否會因為找不到DR檔而煩惱呢?用 DR檔來玩「冰城傳奇」確實很方便,可是在鄉下 地區根本找不到這個可將虛擬磁碟設在B的程式, 因此筆者想到一個DOS的欺騙指令ASSIGN。方 法如下:

- (1)先設定C為虛擬磁碟(用VDISK.SYS即可)。 (2)將「冰城傳奇」的DISK B COPY至C:
- (3)將 DOS 2.0以上(含ASSIGN檔)置於 A 或 B 磁碟鍵入

A > (B >) ASSIGA C = B

再 [RETURN] 即可。此方法亦可應用在類似 「冰城傳奇」經常讀取 B 磁碟的任何程式,但必須 限制在以檔名爲主而不是以磁區爲主。記得將 C 的 人物資料拷貝回真正的磁片上。

/李明達

小林林

冰城傳奇 I ——不慮廣芝的物品

首先創造一些人(怪物亦無妨),將這磁片叫Disk A,再備份一片(Disk B),然後以Disk A重新進入遊戲。回到冒險者之家後,和專門保管物品的人物交易一些重要的物品(如Power Staff),然後抽換Disk B Remove這些專門管物品的人之資料。再將這些人Add出來,換回Disk A,Remove全部資料至Disk B(如此錢才能保住)。以後若需要這些物品時,放入Disk B,將保管這物品的人Add出來,與需要的人交易,再將Disk B換回Disk A繼續遊戲即可,而Disk B仍將保有此項物品,如此物品便用之不匱。

/ 呂建志

大腦技

EEE

未來戰士 ——就分段點接關

雖然遊戲本身就有Continue的設計,但僅能就 每一小關的開始接關,到了四、五關則就只能大關 接關。現在有一方法不管在那一關都可使你從小關 的分段點接關:

在結束遊戲後的Continue選擇頁上,同時壓住第一、二F支搖桿的上方,然後選擇Continue項,壓下按鈕即可。

/編輯部

大M技 未來戰士 無敵

在打開電源的同時,壓住第一支搖桿的下方和第二支搖桿的上方,經過3~4秒,再同時壓下①②按鈕即可。

/編輯部

小結技 未來戰士 ——得分妙方

在「未來戰士」這個GAME中,通常一隻妖怪僅 值100-300分,就算是把關的酋長也僅值2,000 分,實在令人感到得分不易,加台困難(50,000和 200,000各加一人)。故筆者於此提供三大賺分 秘方:

- (1)塔狼縱擊破——10,000分。在遊戲中可遇上不 少的獸人黃拷軍,有時會有三名疊成人柱(表演 馬戲?!),此時,快速貼近,於他們尚未行動時 ,以最快速度解決他們,便可得到一萬分。
- (2)七星凶轉喜——70,000分。打戰士墓碑時,常 會出現「阿魯格之星」,奇怪的是拿了似乎並無 任何作用;但只要收集七個,可得到七萬分,而 且不受繼續之限制。
- (3)五神體得技——160,000 分。此法得分最高,可說是幾乎一口氣加兩台,只要拿到五種門神之技(同時擁有),便可得到十六萬分。

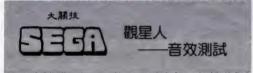
重允中

未來戰士 一練功妙法

每當在玩此遊戲時,常有聽到「叮!」的一聲, 但螢幕稍微擺動,好不容易才有的寶物却又消失無 影了。此時,眞想拿把鐵鎚……?! 不過,GAME 還是要玩,所以還是把鐵鎚放在看不到的地方比較 安全;如果要打怪物們練功,不但費時費力,又容 易發生找鐵鎚的事件。所以筆者在此提供一個練功 的秘方——利用到處可見的噴火口,或許各位玩家 們並不喜歡這種東西,但這却是一個練功的絕妙好 地方,旣沒生命危險,又有大量的火球可供練功之 用,只要花上一點時間,便能擁有許多的寶物。此 時,又可縱橫於下個挑戰了。

註:用此法練功時,實物出現可能會有所重複,敬 請注意!

/ 鍾允中



在標題頁選擇 Password 項,重複輸入 * てすと * 這三字直至填滿爲止,然後就會出現音效測試畫 面,總共有十首曲子供你選擇。



記得在筑前和加賀之間的背景大佛嗎?如果爬上 佛像頂端,再按住圓盤上方,即可進入一隱藏房間 ,其內有可恢復生命點數的葫蘆,請多加利用。 /黃群耀

再一次的叮嚀

跳蚤市場手則再解

親爱的先生、女士大家好,由於跳蚤先生近來患了嚴重的「消化不良」症,因此由跳蚤集團代為發言——我們有話要說!

自從開闢跳蚤市場以來,很感謝各位的熱烈支持 ,為服務交易者都能夠順利達成目的,我們將攤位 增加爲七十個;可是每個月所接到的申請表仍然超 過標準太多,造成許多交易者抱怨說:「爲什麼我 申請了兩個月仍然沒有攤位?」「喂!跳蚤先生, 我想修改我的申請表」……等等,令跳蚤先生每日 忙得都快休克了。因此請各位交易者注意跳蚤市場 所訂的新規則,以免喪失入場資格。

● 手則一

「每張申請表限填三件交易物品」

這項規定的由來是要防止某些交易者占據太大的 場地。例如甲先生想要把數個任天堂卡帶廉價出售 ,結果就在攤位上擺設五項物品。如此一來,他老 兄就等於佔了將近兩個攤位。現在規定:凡書寫內 容超過新式跳蚤市場申請表上的格數(每項四十四 字),將不予排位,且不退件,請讀者特別注意這 點。如果您要做大清倉,就只能將軟體做精簡的介 紹,詳情再由買賣豐方自行協調。

● 手則二

「非電腦相關的物品恕不受理」

這項規定的由來是防止跳蚤市場變成「菜市場」

。例如A 先生想用他的收音機換一台任天堂……太 過份了,或乙女土想賣遙控車。在新的規則辦法中 ,我們嚴加規定交易範圍將限於電腦或遊樂器的主 機、軟體與硬體週邊。

●手則三

「欽購買者太過離譜的價格不再刊登」

這項規定是爲了保障欲賣者的權益而定。因爲有一些「特窮份子」常常開出對折再對折的價錢,嚇得欲賣者寫信訴苦。就拿前幾天有兩封讀者的來信,我們在此公開:「跳蚤先生,這太離譜了!我原本想賣APPLE IGS,居然看到欲購者所開的價錢只有×萬元!拜託,我當初所買四、五十種軟體就不具這種價錢。你說,我那敢刊登我所想賣的價錢?」,「開玩笑!時空戰士3D只願出五百五十元,我花一千二佰元老闆還不賣給我……」(以下由於投信者太激動,不適合刊出)。

所以跳蚤集團決定將太難譜的價錢删除,也許讀 者們會問:「什麽樣的價格才是合理」,關於這點 跳蚤集團建議欲購者,以該物品目前的行情打個七 到八折左右,這樣不但提高買到的機會更不會讓其 他讀者有嘲笑你的機會——作夢喔!

跳蚤市場是服務電腦玩家的聯絡站,為了達到更 理想的服務原則,請交易者遵守跳蚤市場守則,使 我們能夠更加速作業時間,謝謝!

跳蚤集團敬上

一請沿虛線剪下

精訊班基市場八	場申請表 一	
姓 名:		
姓 址:		
交易方式/物品/價格:		
(1)		
(2)		
(3)		the same of the sa
		註:每項内容請勿超過44字

を む 間 な 中 で 神 2 か 2 か 2 か 2 か 2 か 2 か 2 か 2 か 2 か 2	を 名:第二条 年 年 勝二代 在 後によれる漢字第230後1年 編成4度 131.00~31.00 であた。131.00~31.00 であた。131.70~41.00	を 名:報 3 ア 平 第 3 以 ド 2 ・ のが特別は第 35 度 第 4 数 デ ド 3 ・ のが特別は第 35 度 第 4 数 デ 所称を示し、経対 の 2 を 2 で 10 形成できない。最初は、成年 5,000 元 3,000 元 10 度 6 10,500 元	差 名: 京 之 田 年 輔: 16 主 (1) 立立可以基本域) / 18 見 国の国の (2) (2) (3) (3) (3) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4	は 在・銀 年 ウ 年 第122 に たみが成り回答の(音を入ります) 総数学数(音句) である者(2024年年日は入場でする のののである。(2024年日は入場です。) である。(2024年日は大場でののか	様 有: 後 東 原 在 能: 19
を も 後 京 万 月 時 117 セ も 20月 円取り 本戸 里 研究記されて) 388年1日 その大・ 10月 日 10月 日 1日 日 1日 日 1日 日 1日 日 1日 日 1日	度 有: 産 音 一 本朝: 10 州 生: 市立市下以前の第433 3 億 1 億 新心場場: (2017年2018年32 新会局間: 2020年2月3日 企業のは、1030年3日 企業のは、1030年3日 企業のは、1030年3日 企業のは、1030年3日 企業のは、1030年3日 一 2018年3日 ・ 2018年3日	性 名:原 京 井 平 雑:17. 中 は「北京年前に12.73 美 新月本」「12.3 355(4) 最終日本 元上1:50 (11.61 文明女本) (11.62) (11.62 + 18年前 全部会 11.64年に 日上頃、01年 + 18年前 一十 ・	性、作・皮 か 专 生新: 20 ロ か: (3 ために上京資産を20-1 時 (基 株式を3・10-10-10-20-2 長の表が、100-10-20-2 と参考が、100-10-10-10-10-10-10-10-10-10-10-10-10-	は、名の音(作 本 数 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	社 も1里 本 も で称: 点 在 注: (22日) 後年72 ペワー 1 日 1 届 毎年2日: (777年12日) 毎年7日: アワー 2010 ウキラム: (787年12日) では近年8日: アリー フキ海水、(787年12日) では近年8日: (87年2年7日))と電路通信
世 第一男 東 市 年 第134 世 第13年 東京 古 東京 古 東京 中 東 日本 第14年 中 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日	差 5: 第 全 差 年 23 円 日 1 2 円 日	度 外: 20 世 日 年 数: 19 日 日: 10 日本第22年 第1章 明本版第: 1 (10) 1376年 明本版目: 10 3 1376年 元を10 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	時、全工企工業 書 3 書 17 会 字に比較で開いたりまりがラフ 報告第2 (2 の 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	本 心: 選 ボビ 年 時 : 19 在 東: 10 古上海の 2 東 7 年 東京報道: (で) 2 3 7 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日	位 毛(素 代 株 平 略) 17 位 後: 市村 (
他 京 原 文 フ 年 世 日 会 祖 : 私北東海軍原門 時 押ナド 明教表 : (500年8年8年 野村明子 中 株 (500年10年8日 伝統憲 : (185日本 Monter Former 1 日曜園 一選別等は「他の大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大大	性 まっま 京 子 子 巻 コル 生 生・大学を利用 20 首 場所を記 (立) 788423 場所を記 (立) 788423 のるかた 可能 であた。 318年大学の大学の であた。 318年大学の であた。 318年大学の できた。 318年大学の できた。 318年大学の できた。 318年大学の できた。 318年大学の できた。 318年大学の できた。 318年大学の できた。 318年大学の できた。 318年大学の できた。	は、東京を上で、第1時 は、東京の東京を展開的は美工と 海安原と、(の29946年) 東京四日、VR. 1:00	展 名。エ 記 年 集 終 1 日 デ 生) 全事事項目 郷原理会・6 位 2 1 7 88921 郷原理会・6 位 2 1 7 88921 会場のように対象 全場がように対象 形名の大きな大きな土 1 円 7 元子 50 元。 形名の大きな神経・大変による。 株式の大きな神経・大変による。 大変に対象が、	作 0: 8 章 2 編 数: 19 ① 株 水水突飛回回動: 13 美ラア 動物型: (20194199) 砂田利用: 78 、102 ~ 107:09 む田利用: 79 、102 ~ 107:09 の記載: (19342A health 5 を呼称 / 利益と、503 。 (20194199	他 九十 年 17 日 27 日
在 大道 かか 上 か 10 mm に 大変な (1 mm に 大変な (1 mm に) かい (1 mm に) かい (1 mm に) かい (1 mm に)	作。本: 音音 第 第 第 11 日 日 中 中 市 市 市 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日	本 は、原 文 直 ツ 助りから な まとかれた時間のカラップリティ 連載を含くに対した時間の 文 形 かり 2002年 (1940) - 1002年 (1940) - 10	本 も 第 月 星 も 第 1 1 7 円 2 0 2 1 1 7 円 2 0 2 1 1 7 円 2 0 2 1 1 7 円 2 0 2 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	と こ月 太 所 中 第 16 他 を1 使り取扱の 5 5 4 3 16 最初の 7 7 7 6 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5	を、表します。 第一次 第二次 は、このからから数にはないが、 第二次 では、 のからからはないないが、 ではないです。 ではないできませんが、 ではないできません。 ではないできません。 ではないないできません。 ではないできません。 では、 ではないできません。 では、
	本:₩ 報 7.100 ©≏	**	立: 神震 5,700 だ・	•	終い企業でが加えて

İ

名:桐俊南年 齡:19 14: 住 址:台北市西昌街 204號 4 樓

聯絡電話: (02) 3086694

聯絡時間: 18:00~23:00 (未週請留電話)

交易物品:(1) 會 PC 搖桿十介面卡/ 價格 500 元 (2)欲購 RS 232 +精靈鼠(議價)

(3) 欲購任天堂磁碟機/價格 1,000~ 2.000元

名:林 逸 軒 年 齡:17 姓 址:台北市新生北路二段 41 巷 4號 3樓

聯絡電話: (02)5634753

聯絡時間: 18:00~ 22:00

交易物品:(1)PC Engine 邪聖劍(附攻略本)交 換冒險世界,或賣 500 元 (2) PC Engine 勝利大賽車交換冒險世 界,或賣500元

名: 邱 維 堅 年 齡:16 件 住 址:北市敦化南路 545 巷 3 弄 1~1號 7 樓

聯絡電話: (02) 7001992 聯絡時間: 10:00 ~ 22:00

交易物品:(1)賣日本原裝職業棒球,語聲合成版立 體據球,議價。

(2)欲購 PC-Engine 及 AV端子,議價。 (3)購正先RAM DISK硬式磁碟機,任

天堂磁碟機,議價。

姓 名:陳 衍 州 年 齡:16 址:台北市北投區中山路 14之 19號

聯絡電話: (02) 8616483 聯絡時間: 2:00~5:00 (未遇勿提及買賣)

名:林 宏 謙 年

聯絡電話: (02) 7514474

交易方式: 闪寶斷 交易物品:(1)PC Engine主機及附件/價格3,700

(2)妖怪道中記,R-TYPEI 職業棒球晶片 /價格 2,200 元

住 址:北市入德路 3 段 155 巷 4 弄 27 號 2 F

齡: 18

姓 名:吳 敬 允 年 齡:17 住 址:北投永與路 2 段 33 巷 37 號 聯絡電話:(02)8918965

聯絡時間: PM, 2:00~6:00

交易方式: \`\\ 欲購 交易物品:(1)SEGA Out-Run 卡匣/價格800

71: 0 (2)時空戰士/價格 300 元。

(3) SDI/價格800元。

聯絡時間: 10:00 ~ 23:00 交易物品:(1)賣任天堂卡帶魔界村、北斗神拳二代

(均附秘笈)/價格750元。 (2)欲購雙截前 350 元,鬼太郎二代 450

址:台北市 10484 敦化北路 244 巷 16號 2樓

(2) 資洛克人 350, 87" 棒球 350, 任天

堂主機 1,100, 坦克 150。

(3)欲購立體眼鏡,議價。

姓 名:簡 智 彦 年 齡:16

交易物品:(1)買沙漠之狐/價格另議

姓 名:黄 怡 舜 年 齡:16 住 址:北市北投區中和街 25號 5 櫻之 8

聯絡電話: (02)8934489

聯絡時間: 13:00~15:00 (星期一~五) 交易方式: 図賣斷

交易物品:(1)任天堂主機及磁碟機(附 256 K 卡匣 一個及四片磁片)/價格3,200元。

(2)欲購PC-Engine 晶片一妖怪道中

記/價格500元。

姓 名: 吳 作 霖 年 齡: 18

住 址:台北市龍江路 429 巷 6 號 3 樓

(3)買 GAME (PC)

(4)剪 GAME (AP)

姓 名:徐 衡 芳 年 齡:24 住 址:台北市松江路 362 巷 19號 5 樓 聯絡電話: (02)5711459

聯絡時間: 全天

交易方式: (河賣斷

交易物品:(1)阿羅士主機附紅色卡匣 4 個, 黃卡匣 一個/價格 2,200 元。

(2)冒險家主機附卡匣7個/價格1,500 元。

聯絡電話: (02)5019400

聯絡電話: (02)7134646

聯絡時間; 10:00~23:00

聯絡時間: 20:00~23:00

交易物品:(1)以MK I 衝破火網交換 F M 音源。 (2) SEGA MKI 縣車晶片附盒,及原文

> 說明書/價格300元。 (3)以MK I 衝破火網(附盒)交換夢幻

之星(附倉最好)。

姓 名:陳 哲 偉 年 齡:18

住址:北市民族東路 735號 3樓

聯絡電話: (02)7120448 聯絡時間: 22:00 以前

交易物品:(1)欲購 SEGAIM卡匣職業棒球、阿魯格

十字劍、世界籃球/價格議價

(2)欲購 SEGA 2M 高速賽車、幻想空間

II/價格議價

(3)以時空戰士 3 D換兇猛之鷹

姓 名: 張 善 俠 年 齡: 15 住 址: 北市忠孝東路 5 段 524 巷 5 弄 4 號 2 樓

聯絡電話: (02)7632809

聯絡時間:每天晚上8:00~10:00 (未週請留姓名

電話)

交易物品:(1)用妖怪道中記換R-TYPE ¶晶片 用R-TYPE換棒球聯盟晶片

(2) 賣精訊電腦雜誌 (17、18、19、21

• 22)

/價格每本 40 元

姓 名:吳 嘉 財 年 齡:15

住 址:台北市信義路 4 段 30 巷 60 之 1 號 2 樓

聯絡電話: (02)7017387

聯絡時間: PM18:00~23:00 (未遇勿談買賣

之事,謝謝)。

交易物品:(1)賣斷軟體世界:名車大賽及機動戰士

,可單買/價格 200 元。

(2)欲購正先軟體卡及MPF Ⅱ 磁碟機一

部,議價。

(3)賣斷 21 世紀公路戰及精訊月刊(除2、8二期, 每本70元)/價格200

元。

姓 名:田 雨 龍 年 齢: 20

主 址:北市土林德行東路 74 巷 15 弄 3 號 1 樓

聯絡電話: (02)8327661

聯絡時間:週日PM6:00~9:00 交易方式:□齊斷

交易物品:(1)軟體世界:宇宙傳奇,幻想空間,鐵 手戰神;精訊:星際航艦/價格 400

元·

(2)任天堂主機(連發)+RF+月風魔傳(原版)+攻略本/價格2,000元。

(3) Apple 原版套裝軟體 30 套,包括冰 城傳奇、忍者秘衡、飛輸武士、魔法 鬥等/價格 2,600 元(可單買、議價)。

(4)精訊電腦 1-21 (在2、3、15),每 本 30 - 60 (視新舊而定)。 姓 名:張 家 旺 年 齢:18

住址:北市興隆路一段55巷14之3號4樓

聯絡電話: (02)9348727

聯絡時間:星期一~五,20:00~22:30

交易方式: ②賣斷

交易物品:(1)Apple I+64K+TEAC 磁碟機一

部+鍵盤+搖桿+單色顯示器+ GAME數十種/價格5,500元(可 議價)。

姓 名:吳 奇 偉 年 齡:20 住 址:台北市八德路一段51號二樓91號

聯絡電話: (02) 3927367

聯絡時間: PM12:00~PM21:00

交易方式: 內賣斷

交易物品: (1) PC-ENGINE 主機 4,500 元, 妖怪道中記和R-TYPE各 700 元, 合驛

5,500元。

(2)原裝任天堂卡匣獨眼龍攻宗/價格

1,000元

姓 名:徐 祥 恩 年 齡:14 住 址:台北市民生東路 1033 號 11 樓 2

聯絡電話: (02)7611834

聯絡時間:週一~五(21:00後)週六18:00後、

週日 12:00 前

交易方式:図賣斷

交易物品:(I)任天堂多功能液晶搖桿(全新)(800元),二段式搖桿(400元)

(2)勇者鬥惡龍皿(價另議)、赤影 500

元(另有多卷低K數卡帶)

(3)五折賣華泰攻略本: 2、15、37、50、 57、66、68、70、72、80、108、129。

姓 名:李 弋 嘉 年 齡:16

住 址:北市新中街十巷6號3樓

450元)。

聯絡電話: (02)7638213

聯絡時間: PM7:30~10:30 (勿論及交易,若

不在請留姓名電話)

交易方式:「回賣斷

交易物品:(1)PC-ENGINE晶片大爆笑、棒球, 每片800~850元。

(2) Apple 遊戲 5 套共 6 片 (精訊套裝); M 5 9、 M 90、 M 118 每片 60 元, M 60: 100 元, M 97: 260 元 (合購

(3) P C 精訊套裝 P 142 , P 154 每片 70 元; P 121 , P 171 每片 250 元 (合 腾 550 元) 。

註:(2)(3)項合驛 800元。

姓 名:陳 柏 蒼 年 齡:18 址:北市延壽街 330 巷 1 弄 2號 1 樓

聯絡電話: (02)7685443

聯絡時間:每天PM9:30~ 11:00

交易方式: 図賣斷

交易物品:(1)PC-Engine主機一台外加晶片五片

/價格8,000元。

(2)日製任天堂一台,卡便2片/價格

1,200 元。

註:(1)(2)合購 8.900 元。

姓 名: 顧 明·哲 年 齡: 16

住 址:北市羅斯福路 3 段 84 巷 12 號 聯絡電話: (02) 3214738

聯絡時間: AM8:00~PM10:00 交易方式: 図賣斷

交易物品;(1)Master System + S.D.I.(主機有

盒子)/價格3.800元

(2)任天堂大坦克(256K)/價格1,500

(3)或以SEGA Master System + S.D. I.

橡 PC - Engine 。

名:廖 隆 弘 年 齡:18

住 址:北市寶清街 103 巷 26 號 5 F

聯絡電話:(02)7694585 聯絡時間: PM. 7:00 以後

交易方式: 図質斷

交易物品:(1)APPLE Ⅱ+主機、二台磁碟機

單色顯示器、Z-80、PRINTER

card / 價格 4,999 元。

(2) APPLE 磁片 300 餘片(應用軟體,

給圖程式)/價格1,599元。

註:合購(1)(2)者免費赠送 game 說明書、應用程式 、操作手册, 數十本。

名:林 鼎 皓 年 齡:15

址:北市復興南路2段78巷6號3-1樓 #

聯絡電話: (02)7087038

聯絡時間: 11:00~17:00 (未遇請留下姓名、

電話勿提買賣)

交易方式: 図賣斷

交易物品:(1)SEGA MASTER SYSTEM全套

/價格3,000元。

(2) SEGA 2M 卡匣神奇男孩(含盒子和

設明書)/價格1,100元。

(3) SEGA 1 M 卡匣所羅門之綸/價格 900元。

註:(1)價錢可議。

(2) 請在週一~週五聯絡。

名: 樊 紀 張 年 齡: 16

址:台北市松山區福德街84巷1弄9號3

聯絡電話: (02)7643828 (未遇勿提買賣)

聯絡時間: PM 6:00~10:00

交易物品:(1)Color CARD / 價格 1,200 元。

(2) Z-80 卡/ 價格 400 元。

(3)SEGA MARK ▼卡匣悟空門群妖/

僧格 350 元。

名:林 宗 正 年 齡:13

址:台北市信義路4段65號8F 聯絡電話: (02) 7030995 (不在留姓名電話)

聯絡時間: 9:30~ 20:30 週一、三、五 16:00 ~

20:00

交易方式: 図賣斷

交易物品:(1)電視遊樂雜誌:①②⑦⑩勁等各集/

價格每本 50 元,合買 220 元

(2)任天堂秘笈 30 本/價格每本 50 元,

合買三十本 1,400 元

(3)王朱台卡帶,拆屋工卡帶/價格 380 元

姓 名:邱 憲 平 年 齡:19

作 址:北市羅斯福路六段 39 巷 6 號 I F

聯絡電話: (02)9315019

聯絡時間:任何時間 交易方式: 闪檀斷

交易物品:(1) Apple I GS, 3.5"磁碟機 1台, RGB

monitor, Memory card / 價格

37,000 元

(2) Apple I GS Vision PLUS , Computer eyes I (GS版),各6,000元

(3) Apple I GS Futresound / 價格 5,000元

名:吳 啓 斌 年 齡:17

住 址:北市土林忠誠路二段 166 巷 36 號 1 樓

聯絡電話: (02)8711869

聯絡時間: PM 9:00 以後(未遇勿提)

交易方式: 図賣斷 交易物品:(1)GAME 原版磁片(軟體世界、第三 波、精訊…等)數十片(七折)。

(2)精靈鼠(GM-6)一隻(但不含

Card) / 價格 800 元 (可議價)

(3)MOUSE 軟勢一片, 9 Pin 轉 25 Pin 插座一只/價格 200 元。

註:(2)(3)合聯共900元。

姓 名:詹國群 年 齡: 14 址:台北市民生西路 423 巷 27 弄 2號

聯絡電話: (02)5717567

聯絡時間: PM: 10:30~11:30

交易物品:(1)Modem 附原文說明書和接綫/價格

2,700 元。

姓 名: 李 奇 峰 年 齡: 16

住 址:北市龍江路 457 巷 8 號之 1

聯絡電話: (02)5011041

聯絡時間: PM 7:00~9:00

交易方式: 図賣斷

交易物品:(1)PC-Engine 主機 AV+4 個晶片+

連發搖桿 / 價格 6,000 元。

(2)仟天堂主機+磁碟機+連發搖桿+攻 略本十卡帶 8 片十磁片 25 片十鍵盤 /價格 6.500 元。

(3)電視遊樂雜誌與情報/價格每本40 TI. O

姓 名:鍾 允 昇 年 齡:17

址:北市牯嶺街95巷5號3樓

聯絡電話: (02)3960729

聯絡時間: PM6:00~10:00

交易物品:(1)賣8位元精訊套裝軟體,軟體世界

套裝程式,16位元軟體世界套裝

程式。

(2) 會 Apple 用鍵線、搖桿。

(3)以10套裝軟體換SEGA1M以上卡

(4)欲購SEGA 遠發搖桿。

註:來電議價。

名:江 昱 明 年 齡: 13

址:北市信義路四段 265 巷 31 弄 6 號 2 F

聯絡電話: (02) 7025288 聯絡時間: PM3:00 以後

交易方式:「同資產

交易物品:(1)SEGA卡匣:亞力克斯 I、北斗神

拳、阿修羅、魔戰車,每卷400元,

合購 / 1,300元

(2) SEGA 劍聖傅 1,100 元, 家庭運動營 1,000元,覇邪封印附地圖 800元, 合購 3,000 元 (附盒及說明書)。

(3)(1)+(2)+4個晶片共4,600元,並交 换各種卡匣晶片。

(4)欲購SEGA夢幻之星,900元。

(5)欲購 FM音源 700 元。

名:葉 佳 威 年 齡:14 1/4

址:台北市安和路 49 - 6號 10樓

聯絡電話: (02) 7021634

交易物品:(1)賣軟體世界之魔界村,燃燒的野球, 聯絡時間: 週一~週五, PM4:00~6:30(若不在

> 留姓名、電話,勿談買賣) 怒,單買60元,合購150元

(2)以精訊十六位元魔法門(附地圖)交

換精訊十六位元冰城傳奇。 (3)精訊 P C 死亡潛航換魔球

名:溫 振 揚 年 齡:19 件

聯絡電話: (02) 8910977 聯絡時間: 9:00至 17:00

交易方式: [[] 實斷

交易物品:(1)SEGA MKI主機+2搖桿+RF/

價格 1.500 元

(2)任天堂主機+1支128K+2支64K

+日製連發器/價格 1.500 元

(3)任天堂磁碟機+8片磁片+5本秘集 / 價格 2,200 元

註:以上三項合購的話: 4,800元

名: 高 光 華 年 齡: 24 姓

址:木柵區和與路 26 巷 11 弄 24 號

聯絡電話: (02)9365477

聯絡時間:星期一、二、四、六 21:00 ~ 23:00

星期日 9:00 ~ 23:00.

交易方式: ②賣斷

交易物品:(1)PC晶片: R-TYPE I.妖怪道中記

/ 價格各 700 元

(2) 功夫, 13,000 公里大賽車/價格各

650元

(3)超級聯盟/價格 800 元

(4)電視遊樂雜誌及情報6月~7月共5 本 200 元;精訊雜誌 15~ 20 期各45

元,21~22期各55元。

註:以上晶片均有保護盒及說明書

姓 名: 吳 俊 男 年 齡: 15

址:三重市力行路一段 76 號 3 F 聯絡電話: (02)9888766

聯絡時間:下午4:00~6:00

交易方式: 公欲購

交易物品:(1)阿羅士Ⅱ之北斗神拳(卡帶)/價格

(2)阿羅土Ⅱ之劍聖傳(卡帶)/價格 600元

名: 第 吉 成 年 輪: 21 姓名:郭政賢年齡:19 住 址:北縣廣洲縣中山二路 90 巷 24 弄 6 號 住 址:水和市光復街 33 巷 1 弄 11 號 2 樓 聯絡電話: (02) 2817017 聯絡電話: (02)9285266 聯絡時間:晚上8:00~9:30 聯絡時間:晚上6:30~10:00 交易物品:(1)PC Engine 那聖戲/價格 800元 交易方式: 闪窗断 (2) PC Engine R-TYPE 1 交換妖怪 交易物品:(1)任天堂磁碟機(原裝)+24片磁片(道中記、智樂批准建畫 200 元。 含程式)/價格 2.800 元 姓 名:蔡志 西 年 餘:18 名:陳文熙 年 齡:19 住 址:新莊市圖藝街 59 巷 14 號 2 F 址:北縣新莊市中正路 334 巷 39 弄 10-1 號 聯絡電話: (02) 9945100 聯絡電話: (02) 9962542 聯絡時間:晚上7:30~9:30 交易方式: (河南斷 交易物品:(1)賣罐 SEGA 原裝阿魯格十字劍 交易物品:(1)PC GAME, 飛行坦克、飛天戰神 卡厘/價格1,000元 怒、未來戰士等廿餘片·每片50元附 設明書, 全購 L.000 元。 (2)或以(1)交换時空戰土十艘界列旗 (3)MPF 1 卡帶數十個 / 價格 (2)原版漁數廠將十血型占星衛 400 元。 刺纜 600 元。 各 30元 姓 名:李文旗 年 齡: 16 名:胡 善 慶 年 齡:16 址:北縣蘆洲鄉民族路 336 巷 17號 3樓 址:台北縣中和市連城路 249 巷 26 弄 9 一 聯絡電話: (02)2829209 聯絡時間: PM: 6:00~9:30 聯絡電話: (02)2490509 交易方式: 図實斷 聯絡時間;每晚6:30~8:30 交易物品:(1)APPLE64K主機、磁碟機一台、單 交易方式: 幻寶斯 色顯示器/價格 4,000元 交易物品:(1)任天堂主機及附屬設備,倚天屠龍記 (2)主機板 48k 一片, 1,200 元 (256k),超級鐵板陣(256k)/ (1)、(2)二者合購 5,000 元 價格共 1,500 元 名:蔡捷中 年 龄:14 件 名: 曾 阜 機 年 齡: 21 住 址:台北縣永和市福和路 12 巷 1 弄 13 號 3 址:三重市自強路3段62巷21號3F 聯絡電話: (02) 9829282 聯絡電話: (02) 9239624 聯絡時間: PM7:00~11:00 交易物品:(1)覆R-TYPEI、I含盒子/價格 聯絡時間:晚上8:00~9:00 交易方式: | 河窗斷 1,200元 交易物品:(1)日製任天堂主機,原裝沙羅曼蛇,原 (2) 質大爆笑,功夫/價格每個 500 裝星際大戰(附盒)·原裝聖鬪士 I 秘笈,女武士秘笈6本,立體眼鏡/ (3)以大爆笑交換妖怪道中記(PC 價格 2,500 元 ENGINE) 名:林 瑜 銘 年 誌:18 名: 吳文旭 年 齡: 20 件 址:台北縣瑞芳鎮瑞濱里瑞濱路 39 號 址:北縣中和市中與街 161 巷 4 弄 11 號 聯絡電話: (032) 978130 (若不在請留姓名電話) 聯絡電話: (02)2471517 聯絡時間:每晚7~10點止(或通信) 交易物品:(1)SEGA MARKT主機+AV端子線+ 交易物品:(1)賣創造者70/價格1.000元 保證書/價格 1.350 元 (2)賣有聲立體棒球(附簾裝盒)/價格 (2)卡匣:時空戰士 500 元, 時空戰士 3D(2代)1,300元,劍道200元 480 元 (3)賣金牌瑪莉全集(128 k)/價格 ,若合購 1.900 元 (3)(1)至(2)項合購 3000 元或交換PC ENGINE 380 元 主機一部。

本 不式 企業 で 第1月 で 成 名:第 出 五 以 等: 中 が 対策の必要が実際を始め、心動 動を指数(5)3 1947229 単級機関、を第二・は、六(4)4元末近3 万所条系、1100人を第・ (5)6等が同時後・2方向本人 (看他の ②後國界用門斯第172年24/10年2 大 ()資際港界港、京東十年別開發、中 と提及版本/資料を加え 年 女:種 本 切 年 能:28 所 長:強菌が2003 売分降はかる権 解析権は、0635240500 報務権は、20.01~22:00 交易物語:1開度が確立上的で企業/良事年所 位 企・東 全 男 ち、第・75 企 生・報路も2002 時代を11 全上記 機能電子: (1012年202年 機能報子: (1012年22年2日 日本年 :) 日本の様は1987年末 / (2番目1 日本年 :) 日本の様は1987年末 / (2番目1 日本年 :) 日本の様に大阪で発表す事。本(30次) - 第四番単数の (30次) 使 系・等 余 東 平 第一26 年 生:使用第1885年以前87日之1前 単規章(本 (41294)14日 単規章(表 (41294)14日 単規章(表 (41294)14日 全記事に (41度の毎日上的PC協能 / 集務存在) 株 水 本 ス キ 年 校: 18 が 生 利用取り加速中静物を20-2種 間壁磁器 (ADDONINA) 最後時間: アリットの - 9-30 全を加減、20年間 公園館は、(IRAN 25年 42年 - 48 - 10/前半 入りまた。) 作 七:蜀 士 全 ち 動・6 在 金:南京都市通知協議第2~1前 東京東京 1 (00 MAN 2000 東京大江 1 公司 東京 1 公司 東京 東京 1 公司 東京 東京 1 公司 東京 東京 東京 東 性 老: 長 至 全 年 第: 18 住 社: 他國家中國國家民國 37-7 第 場合電記: (0008年3700 海島内置: PM 2:00~1:00 空島內立: TX # 、100分。 ※関係数中企が行用のAD/責任(の元) ・ (の数据的サンボルを紹介・中(の元) ・ ・ の発生の対象と示し、 ・ ・ 1987年 原典策争中央AUTOCAU 関係600元 深数無土型品品を付けまして、(30元) 。本語解析機関(100元) 等 有: 節 章 等 章 数: 15 代 第: 中市市中心企業 (東) 16年記 新年報: 中上 (1600 — 1700 在 在1時 基 在 第144 在 在中期的中间线数数数数数数 数数数 2 年 200 上的000比片100~1100 全岛电影(简单100 上的00比片100~1100 全岛电影(简单100 上的00比片100~1100 日间中间),这里面上的100 上的100 日间下间),这里面上的100 上的100 日间下间),这里面上的100 上的100 日间下间的100 上的100 上的 数 引展 で 成 マ 第二日 は 世子学の上版名の主席制度 参展記(1000 1-2000 1 10回 PC Bogint 主張 / 銀巻 3,000 元 か (3 新 年 年 数 1) は か (3 新 年 年 数 1) は か (3 本 7 からかりであるのは不可能で 3 を がかなど (3 の 7) (3 つ 7) (3 の 7) (3

数 名:李 昆 龍 年 齢:16 ト いかの 中 市 南 市 原 市 原 表 計 用 身 功 敷 カ り

社 址:台中市南屯區春社里建功路九號 聯絡電話:(04) 2524349

野絡時間:每星期日2點至5點

交易物品:(1) 16 位元 PC電腦主機十鍵盤十磁碟機

/價格 10,000 元

(2)飛浪二代、超級模擬飛行。(精訊 200 元,軟體世界 100 元)

4 名:林 裕 斌 年 齡:18

住 址:台中縣豐原市中興路 95 號 聯絡電話: (045)265768

事絡時間: 19:00~21:30 交易方式: 図電新

交易物品;(1)SEGA MARK ▮+ 時空戰士 十飛

車爭覇賽+大蜜蜂(白卡)/價格

2,200元。

姓名:李昆龍年齡:16

住 址:台中市南屯春社里建功路9號

聯絡電話: (04) 2524349 聯絡時間: 每星期日2點至5點

交易方式: 図資斯

交易物品:(1)任天堂主機、磁碟機、專用機、雙接 頭快速雙搖桿、1片特卡雙截線、6

片卡帶 15 片磁片。議價。

姓名:王淑怡年 船:14

住 址:台中市南區南和路一巷80之4號5樓

聯絡電話: (04)2628247

聯絡時間: 週一~週日晚 18:00~20:00

交易方式:「公欲驛

交易物品:(1)任天堂主機/價格1,500~2,000元。

(2)賣SEGA主機 I (附保證書) +スケ ベレ刑事 I + 参灯之里+ 職業棒球+ 紅卡一片/價格 3,000 ~ 3,500 元。

4 名:鄭 銘 峰 年 齡;14

住 址:台中市大装街 3 號 聯絡電話:(04)2203339

聯絡時間: PM6:00~10:00 交易物品:(1)欲購: SEGA立體眼鏡700元,赤色

光彈 650 元

(2)實斷阿羅士卡匣:青春勇士(金卡) ,奧林匹克;小任天堂卡匣:奇跡之 石/價格各 200 元 姓 名:林 新 宇 年 齡:20

住 址:中市北區三民路三段 94 巷 8 號 聯絡電話: (04) 2271768 聯絡時間: 22:00~23:00

交易方式:公賣斯

交易物品:(1)APPLEI+64k, Z-80卡, 80行 卡TEAC磁碟機×1+大同CRT+搖

桿/價格 6,000 元 (2) 8bit精訊套裝軟體共 20 套, 16Bit

軟體世界 12 套/價格共 1,900元 (3)精訊雜誌試刊號~22 期抛售(但須 (1)(2)合買)/價格 100元

註:不識價

姓名:廖希文 年 齡:14

住 址:台中市東區樂業東一街 37 號

聯絡電話: (04)2116572 聯絡時間: PM8:00以後皆可

交易方式:図

交易物品:(1)精訊原版 GAME (戰魔、世界空手 道錦標賽) 附說明書,可零買/價格

每片 110 元

(2)軟體世界 GAME 太空密使 I 三片, 警察故事三片,皆附說明書各 130 元 ,合買 230 元。

(3)第三波原版 GAME (深穴尋寶,武 士道,國王密令)附說明書/價格每 片 40元

姓 名:賴 福 鑫 年 齡:25 住 址:彰化市郵政 232 號信箱

聯絡時間: 週一~週日

學給時间, 並 が が 場方式: 「 が 勝

交易物品:(P)APPLEI +用加速卡(含使用說明),議價。

(2)APPLEI 用液軌器 (TRACK STAR)/價格1,000元

(3)軟體世界遊戲編號 603 · 606 · 631 , 804 · 806 · 812 (全套各一套) 原質購買。



生 名:翁 誌 聯 年 齡:15

住址:高市建興路 264 卷 41 號

聯絡電話: (07) 3825449 聯絡時間: 20:00~23:00

交易物品:(1)軟體世界磁片數套,議價。

(2)內轉大賽(120元),或以塔莫崙戰 土交換; AP星河戰士(議價),或 格PC 涼塘偏斎。

(3)忍者瑟術,飛輪武士說明書/價格共 50元

姓 名:林 晚 得 年 齡:25 住 址:高雄縣林園鄉石化二路 3 號

聯絡電話: (07)6413703 轉 411 聯絡時間:來電未週,請留下電話

交易方式:「回賣斷

交易物品:(1)SEGAI主機 1,000 元。

(2)衝破火網、未來戰士、高速賽車、時

空戰士/價格 2,500元

(3)幻想空間、忍者、摩托車、青春勇士

/價格1,000元。

姓 名:邵 駿 字 年 輪: 21

住 址:鳳山市鎮東路 2 巷 34-15 號

聯絡電話: (07)7425703

聯絡時間:未選,請留下姓名、電話

交易方式: 公寶斯

交易物品:(1)Apple I TEAC 破碟機一台(日製原

装)/價格1,800元。

(2) Apple I EASY PAD 输阀板(附可使用的积式)/價格 900元。

(3)任天堂主機十卡帶 5 個(80K~24 K)/價格 1,800元。

註:若Apple 的主機和邁邊一起購買 7,500 元(可 譜價)。

姓 名:賈 宜 琛 年 齡:22

住 址:屏東縣東港鎮中山路 133 號

聯絡電話: (08) 8328606

聯絡時間:週一至週五 11:00~ 17:00

交易方式: 図霞廊

交易物品:(1)PC/XT (640K)含顯示器, MGA

卡·磁碟機·Mouse(含卡)1個。 搖桿控制卡1個。PC多功能實驗卡 1個。Book+磁片(60片)/價格 16,,000元

(2)9針印表機/價格3,000元

(3)XT/AT用EMS 卡 (含 IMB RAM)/價格 10,000元 姓名: 邵 鞍 守 年 輪: 21 住 好: 國山市鎮東路 2 巷 34 - 15 號

聯絡電話: (07)7425703

聯絡時間:未過,請留下姓名、電話

交易方式:心實斷

交易物品:(1)Apple I 64K+CHINON磁碟機一

台+280 卡+80 行卡+魔音卡C+單 色顯示幕+基桿+PRINTER+軟+ 憂遊戲片/價格6,000元(可識價)

姓 名: 载 誌 縣 年 龄: 15 住 址:高雄市三民區建興路 264 巷 41 號

聯絡電話: (07) 3829449 聯絡時間: 20:00~23:00

交易物品;(1)PC百戰飛襲』(120元),或以JET

(2)精訊磁片:大魔域。阿里巴巴與四十 大数/價格各70元

(3) 亞洲金磁片數片(AP),單價 35

主名:黄王 進 年 輪: 34

住 址:花蓮市國慶里德興111號

聯絡電話: (038)560836 聯絡時間: 18:00~23:00

交易方式:公教聘

交易動品:(1)任天堂主機、卡匣;SEGA主機、卡

图; PC-Engine 主機、晶片、議價。 (3)権訊電路 1 — 19 期/價格每本50元。

姓 名: 直 浪 序 年 餘: 13 住 址: 花蘭市新港傳 [1 卷] 弄 5 號

聯絡電話: (038)353081 聯絡時間: 18:00 — 23:00

交易方式: 🗹 欽購

交易物品:(1)任天堂主機、卡帶人價格當面讓價

(2)SEGA、主機、卡帶/價格當面護價

(3)PC-Engine主機、卡帶/價格當面

議價。

を 15 年 年 り 数107 出 生じたは物味だから、数107 用機能に100円の ・ 13 性 大神を登場 の 100円の ・ 100円の ・ 100円の の 100円の ・ 100円の ・ 100円の の 100円の ・ 100円の ・ 100円の を 100円の ・ 100円の ・ 100円の を 100円の ・ 100円の ・ 100円の に 100円の ・ 100円の ・ 100円の ・ 100円の に 100円の ・
1.18

は たまな サード 数 17 年 を表する 19 年 年 17 日本 12 日 を表する 19 年 19 日本 12 日本 12 日本 18 日本 19 日本

卷 馬 河 河 區 戶 配 1 回 戶 東 東京門第一面100萬3至1 數2面 與如第,200萬3 鄉經經 :- "至一位32,100~10.20 公司(大) (100萬 公司(大) (100萬 公司(大) (100萬 公司(大) (100萬 (大) (100 (大) (100萬 (大) (100萬 (大) (100萬 (大) (100萬 (大) (100萬 (大) (100萬 (大) (100 (+

全 ミ・中 女 本 (1) 1 年 (1)
118

110

姓 名:張 善 俠

址:北市忠孝東路5段524巷5弄4號2F

聯絡電話: (02)7632809

聯絡時間:星期六晚上及星期日黎天

交易物品:(1)實精訊電腦雜誌 17~23 每本30元

. 0

(2) 實精訊套裝磁片NO:168、162、139 、9等,或用4~5套交換128K卡。

(3)質精訊創世紀V說明書70元。

聯絡電話; (02)7833920

聯絡時間: PM8:00~11:00

性。 址:北市中山北路七段 191 巷 17號 1 F

名:謝籍鸣

址:北市南港區中南街 74 巷 21 號 2 F

交易物品:(1)實際TURBO XT 640K RAM+14

时餐幕士鐘盤十360 K軟碟兩部十萬 用卡斗鏈碟卡十搖桿/17,000元。

(2) 数 1.44 MB 款 建十1,44 MB 碟片 4

片十720K6片/3,000元。

聯絡電話: (02)8718938 聯絡時間: 7:00~9:00

名:唐 宜 敬

交易物品:(1)任天堂 2 M 卡帶: 飛龍拳 II , 水戶黃門, Konam i 世界, 惡魔城, 絲球,

1 M未來戰士或換 SEGA MK I 及 FM音源, 2 M卡帶 2 個或衡碳火網

姓 名: 架 正 之

住 址:北市民生東路 1011 號 11 號之 9

聯絡電話: (02)7566419

聯絡時間:假日,若不在請留電話或通信方式 交易物品:(1)購Apple 【使用8 Bit 彩色監視器(

monitor)

(2)Apple 『磁碟機(毋需介面卡)。

(3) 8 Bit Apple I 64 K之RPG, 新昂更 佳, 交換亦可。

性 名:賴 維 良

主 址:北市和平西路二段60巷1弄8號4F。

聯絡電話: (02)3074407 聯絡時間: PM3:00以後

交易物品:(1)實SEGA MK I 主機 + 1 M北斗神 學+晶片(ASTRO FLASH)/價 格2.100元。

> (2) 寶斯APPLE I + 64K + Z.80 + 仲鼎 中文卡、磁碟機二部+各種GAME / 價格 7,000 元。

> (3)以(2)交換 PC - ENGINE+R - TYPE 1、1。

姓 名:劉昭毅

住
址:台北市重慶北路一段廿二號六F

聯絡電話: (02)5114012

聯絡時間: AM9:00~PM6:30

交易物品:(1)賣ATARI 520ST32位元電腦一

(已擴充至1,024 K) 套。含RGB 縣,兩名3.5%碳纖機、老鼠、搖桿 及150套娛樂、商業、工具軟體(計 185 片磁片);另加送Dungeon Master、Bard's Tale、Defender of Crown等九套原版套裝,計六萬元

整。

姓 名:王 俳 筠

住 址:台北市三元街 79 號

聯絡電話: (02)3079257

聯絡時間:每天AM9:00~PM3:00

PM10:00-PM11:00

交易物品:(1)費精訊電腦 4 、10 各50元, 15~ 20 各 55 元, 21 、22 各 60元, 23

期 65元。

(2) 實軟體世界遊戲:核能武士等五片各 50元,無敵飛狼80元。風雲際會

100元,多質有優待。

(3)實MPF I 全套+2台磁碟機+正先軟體+中文卡+搖桿2支,贈書20本,磁片70片等等,講價。

名:蘇子 体

住 址:北市南京東路四段 133 巷 7 弄 24-2 號

· EF

聯絡電話: (02)7120329

聯絡時間:星期一~六PM6:00~11:00

交易物品: (1) 製NEC主機附有RF轉換器 / 3,500 ~ 4,000 元。

~ 4,000 JC a

(2)賣晶片:邪聖劍·R-TYPE 1、I 強棒聯盟(有盒子)/650~850元

(3)賣APPLE I 電腦的「超級魔音卡」附應用程式 / 600 元以上。

註:可議價。

中の日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本	単300元、直洋単立の・・・ 作 ののこのでは、100元の一方 ののでは、100元の一方 ののでは、100	を 1 年 日本	在 まって	を 1.0 を 2 を 2 を 2.3 を 3.3 を	新一覧・登し、登 中間・第一次の企業を持ち、中間・ を 1000のでは、1000のでは、 の 1000のでは、 の 1000のでは、 の 1000のでは、 の 1000のでは、 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では、
Control of the Contro	を と、原 で、外 で、中	は 5. 年 支 目 か	度 19 年 7 日本 1 日本	度 なった 中 で からい できません からい で からい からい からい からい で からい で からい で からい で からい で からい で からい	は 6: 億 万 次 24 と 18 社 2 日 2 日 2 日 2 日 2 日 2 日 2 日 2 日 2 日 2
全国のは、美国のドイ(2016年 1900 変更能力(2017年 19 日本の 他、代表のの元 2016年 19 日本の 2016年 19 日本の 2017年	報本等と(2014年8月 日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日	報報報報 (A) (A) (1) (1) (2) (4) (4) (4) (5) (5) (5) (6) (7) (4) (7) (7) (7) (7) (7) (7) (7) (7) (7) (7	在、近く立ちに関係があります。 最後は1、100円の10円のでは、 またが、12回路・12円のでは、20円の またが、12回路・12円のでは、20円のでは、 100円の10円の10円の10円の10円の10円の10円の10円の10円の10円	・ 毎日記述: 「日本2020235 ・	報報報道: (2009/1018) 対視がは、カロップと201 (電子型金) 対視がようが開発 フェルンに関係を発生するから (6 監視機・操作を分)と200 ののと200年 では、200

性 名:余家 璿 年 飾:15 住 址:宜市進士路151巷3弄3號 聯絡電話:354057(未週勿提買賣) 聯絡時間:週一~週六下午六點至九點 交易物品:(1)任天堂攻略本:小叮噹、鬼太郎等五本 /價格300元(單買每本70元) (2)軟體世界五套五片:世界運動會等 /價格200元(單買每片45元)PC 版 (3)欲購精訊PC版創世紀(九成新170元 ,七八成新140元),忍者秘術120元。

> (4)欲購 PC版保皇騎士, 100元。 (5)欲購精訊第 5 期, 50元。

名:謝 伯 勳 年 齡:18 住 址:澎湖縣馬公市明遠路 7號 聯絡電話:無(來信詳談) 聯絡時間: 7:30~ 20:01 交易物品;(1)賣斷任天堂 2.8 吋磁片(附保護盒、 函程式及說明書,有些有複報,每片 50元),請以訂購(每月二十片) 方式購買,本人免費維修及拷貝。訂 **醋半年則體十個原版磁片(價值** 1.000 元)。上列 2.8 吋磁片也含硬 式磁碟機的磁片(港製)。 (2) 欲購 SEGA MASTER 立體眼鏡(500元)。 (3) Apple T 軟體一片 45 元。(全新) (4)欲購PC-ENGINE+R-Type I、 ■或妖怪道中記或功夫(1,006元)。

姓 名: 柯 國 偉 住 址:北市北投區石牌路二段 315 巷 28 弄 2-3 號 1 F 聯絡電話: (02)8729930 聯絡時間: 毎週二、四、日 18:30 ~ 22:30 交易物品: (1)賣 SEGA 忍(原装・附倉子)/價格

900元

(2) SEGA 時空戰士/價格 400 元

怪道中記(900),棒球(900)。

性 名:石 青 瑞 年 齡:16 住 址:北市興隆路三段 221 巷 2 弄 1 號 1 樓 聯絡電話: (02)2307904 聯絡時間:18:00~22:00 交易方式: 図賣斷 交易物品:(1) PC Engine 遊戲人生(950),紙

註:全部合購, 2,600元。

生 名:張 億 川

住 址:台北市信義路二段 230 號 12 樓 聯絡電話: (02)3930277

聯絡時間: 過六、日 17:00 ~ 23:00 交易物品: (1) 實卡匠高速廳車、米聖門士(256 K)、米勇者門築報(I、I)、洛克

> 人、光之器(128 K)、坦克(24 K))/價格2,500元。 ②関原發米月風魔傳、米女神轉生、妖

経 中 部 / 價格 1,800 元。
 (3) 實原裝任天堂主機(含附件、保證書) / 價格 1,500 元。
 註:卡厘有×者附攻略本・三項合購 5,500 元。

姓 名:林 禄 照 年 齡:17 住 址:台中縣大里鄉樹玉村萬安路 24 號 聯絡電話:(04)2621654(未邁請留名、電話,勿 提官會)

交易方式: ②寶斷 交易物品:(1)Nintendo 主機十卡匣(瑪麗兄弟、 未來戰士、沙羅曼蛇)+Disk system+磁碟片(銀河職士、桌珠、 金牌瑪麗、夢工場等10片)

聯絡時間: PM7:00~PM10:30

/價格 4,300 元(附盒子、說明書) 註:瑪麗兄弟,未來戰士,迷宮寺院,附攻略本。

姓 名:孫 秉 聖 年 齡:16 住 址:台北縣永和市保福路 163 巷 13 弄 8 號

聯絡電話: 9231108 聯絡時間: PM 10:10 以後

交易方式: 図賣斷 交易物品: (1)夢幻之星(4M:)-SEGA

> / 價格 1,300 元 (2)時空戰士(2M) — SEGA / 價格 500 元

姓名: 顧明 哲地 计:台北市羅斯福路 3段 84 巷 1 弄 12 號

聯絡電話: (02) 3214738 聯絡時間: 18:00~23:00 交易物品: (1)實斷 SEGA Master System +S.D.

I 及任天堂+大坦克/七折 (2)欲購多種音樂帶+PC-Engine 品

(3)資新MPF-I+Z80 +搖桿+各種 Game 應用軟體+磁碟機一台+Monitor / 議價

※、北京電車会 会。上記的数は3mmの対象は関連を 報告記載。(2017/14/44) 日本会社、2017/14/44(日本会社、2017/14/44) 日本会社、2017/14/44(日本会社、2017/14/44) 日本会社、2017/14/44(日本会社、2017/14/44) 日本会社、2017/14/44(日本会社、2017/14/44) 日本会社、2017/14/44(日本会社、2017/14/44) 性 5:最有 日 世 1:文の衛生路 24年 16 第2 年 職務(記) (2015446 職務(所) (1005 - 2016 生活動: 1005 - 2016 元 (2015 - 2016) (2015 - 2016 元 (2015 - 2016 ② 末、系 多 智 物 世 : 市力市中本環境的 cm を付越 地域を2: (0) 20 (111) 地域では、5 (0) 10 (111) 地域では、5 (0) 10 (111) を参加に、11 (2) 10 (2) 10 (2) が成功された。11 (2) 10 (2) 10 (2) が成功を12 (2) 10 (2) 10 (2) が成功を12 (2) 10 (2) 10 (2) 2 (00 2) 世 老:東 表 市 管 並:企物有上外外中等的100条17番 料金質は:(202、以上3018 開始に対:200~103以(別大手) マ単地は:(01面次限在次位上表十六日十十巻1度 是 名:页 点 音 系 (): 台北山土林阿爾森等 46 智 17 前 有效数(: (22) 315931 秦田明明: 1800年(0130(編六件) 炎者後景: (1)地域電行天守土樹+首相+首相 5页 / 1,900元 使用中医 20全/ 2,200元 使用中医 20全/ 2,200元 使用使整件天文使用槽中程度 // 支// / 1,800 元 致實中理 10 克 / 3,500 元 以使專案在大家或論論(由品)11 点 / · 性 年 故 重 司 民 セ 文化技術協議 使 In 電 5回 5 年 場合電点 (0,0335339) 中央に第 7 日 1,03年 小本地名 (1)回回 TSTI 1 700天 POWE (As. 10年 300 元 第 7 重新400元(青 在 名 法 は 等 会 が 手 が表現信仰下記(11年1億37 報度業) (2002年10日 が出版。 19個4年10月 - 1797年1797日 - 1797年1797日 - 1797年1797日 - 1797日 数 名:張 增 古 位 量:企业市局专业服务图:99(私) 第3首目 等。 本: 多 進 人 在 诗: 西北中新建區開放於20 青5 第1號 A 性 名: 据 译 文 性 生: 古姓西西西西斯斯斯 200 程5 () 程) と 製品電話: (82)76(972** 電影が到: 26(40/~ 37)10 必用物的: (0)変紀天文を重要有名所教育を/ 資格 開格を数:(1/2)1943729 開始を開:19.100---20.00 元品を三:(2番イズ東京を示さ門会復生)作品 1.200 元。 区第4.PPLSF 磁焊模 - 6/包含4.000 提拿十)。 以與五次至降級長十10月第四/2,300。 株 名: 近 本 立: 近: 大型市場外間 27: 名: 額 物理本第: (50) 342 546 網周間: 10: 31- 22: 548 又条物紙・1万度左元と工発・協議等十名からをト よる発展(含益)・ト報報等(復発 性 も: 個 日 強 性 サ: (5月後2月5-137世) 県 再株第2 (10月20年77年 日から近: 19,37年3月16 ロの形成: 19,37年3月16 ロの形成: (3月来代版を)十字四を超り出 位 作 祖 日 毎 ド 後:市土ル(元階 127年) 新日本: (2023年77年 開発表記 1023年77年 開発表記 1023年77年 日本学者: (128年7月7日 10年春(末本) トナデ系領イ民族 度 本: 7 月 申 生 表: 東市正本中所知及24 管27 所に残る 株 北:丘 株 型 市 お:北京大学は10日 20日本27年19年3 数 有:至:自然 企 後:北京社会教育所提到6項2/万四個) 報を発表: (0227926164 現代計画: 20100 ~ 22116 全面構造: (12100 ~ 22116 日本発生を表す。成門国 (1917 ~ 2 上の形に対して対して対して対象 変形に対して対して対象の 変形に対して対して対象の 変形に対して対象の 株式資金(CO2)7538244 株成物型(10)、企一33、GO 化物物金(III)表である。MARKEE E2、M中で、ケ が乗換く立立で、同物模に進かせた で、手続くが大きた。 後、単位、Mマ子内角数(M機及原 後、Mな景を定 P 単格要記: (02317933594 最終時期: 19:100--22:10 で監制品: (02858413, 425548 至っりが1年) (・ 中部()(今位下・正古書)(面積450 フェ 正と13次か (同時代) (延進序等 第14年月重報) 2.50分。 ②始時中世、東西西洋田高州・池東、東 「TPPE」。東西西洋田東、 Z.500 L -MORPO ENGINEER : BA . E . - TYPE | - BEA.500 = . 2, 100 元。 (決議事件、PMEDME 品件:均元(至 一下VPRE)、基本各种的基。 ド 男: 魚 人 学 ロ ト: 宇本市会社製設開業を登立します。 原本電子: (1000) 1994年 最本版書: PMarion - view (1000) 1994年 - フトリーロー・フトリーロー・フトリーロー・フトリーロー・フトリーロー・フトリーロー・フトリーロー・フトリーのでは、「日本のドー は、これが中央では、大力が発力を終って、全大学によって、 出り、これが中央では、大力が発力を終って、全大学によって、 出り、これが中央では、大力が発力を終って、全大学によって、 出り、 # 名: # カ カ 色 第: 200 F単生場形 - R (6) を 3 - 2 R (成 名字 年 名 世 礼: 東京町野田城 (FIGI ね) - 2金L 報道表:(の)2004年 報道第:(の)2004年 近く時度第:(の)2004年 近く時度第:(の)2004年 である。 では、1000年 機能製造(2023年3045 機能等的:Past、30 - 10: 00 / 光洋装備を、機 から動物の の機能を 3 7 2 PB 4 / 機能 80 元・ の機能を 2023年47 / 保格 80 元・ の機能を発生する 4 年 80 元・ を持ち至。 (2月70年48) 単海外間:学校310年-10年の(水東県信託・電 のが開日) で名称の30間でに ドードドリス T / 終われた。 (2度で かけかわか / 明和16元。 (3度で かけかわか / 明和16元。 数 作注至 原 盘 产 础,北市原设施高等有效是3號1户 原设理点(1957年882) 原设理点(1957年882) 及金融的=10周5月642度(個科末100元。 等 201 新 管 在 并:此前这两位的新作品的5辆1F: 解放表验:(它的1988年 第29年度,2012年—110日 文集中中(01年5年(1987年)/福季末,000年 位 第1章 景 世 七: 女性無謀国定路が19種の株2年 事務を記すないが30年8年8日 最終の第1章 大上300年1日705 から参加に同盟を80本本大之起と開発1上300米

姓 名:林 晚 明

住 址:台北市重慶北路一段 101 號 4 F

聯絡電話: (02) 5116756 聯絡時間: 19:00 ~ 22:00

交易物品:(1)養阿魯格的十字劍/1,100元

(2)實驗破火網 / 1,500 元

FM音源。註:不二價。 註:不二價。 (3) 實北斗之拳,亞克力斯/800元或換

姓 名:詹 德 原 年 齡:19 住 址:板橋市四維路 259 巷 53 號 3 樓

聯絡電話: 9581619

聯絡時間: PM18:00~22:00

交易物品:(1)資Apple Te全套(一台磁碟機,十 280卡十超級魔音卡十近百片磁片) /價格7.500元

(2)覆MARKI: 幻想空間、北斗神拳、

時空戰士 /價格各 450元

(3)以 NEC 職業棒球晶片交換賽車。

姓 名:許伯存

住 址:三重市大同北路 271 巷 13 號

聯絡電話: (02)9844184 (未遇者請姓名、電話)

聯絡時間: -~日(19:00~23:00)

交易物品:(I)實MPF-I主機(900)+專用中文 培基卡十綠色顯示器十程式卡十專用 打字機+2本電腦叢書/價格6,000

(2) 質 SEGA ▼立體眼鏡/ 價格 500~800

(3)購夢幻之星 SEGA Ⅰ,護價。

姓 名:麥 蔵 國

址:台北縣中和市忠孝街 112巷 12之 2 號

3 F

聯絡電話: (02)9412320 聯絡時間: 20:00~23:00

交易物品:(1)以功夫、13,000公里大賽車換冒險

世界、上海。

(2)以大爆笑、邪聖劍、妖怪道中記換遊 載人生、大蜜蜂、職業棒球。

(3)以R-TYPE、R-TYPEI 換五搖桿

轉換器、AV增輻器。

姓 名:張 鴻 忠

址:台北市北投區公館路 228 巷 15 弄 8 號

聯絡電話: (02)8923357

聯絡時間: 16:00~22:00

交易物品:(1)窗APPLE T主機,綠色顯示器, 16 K卡· 5.25 磁碟機 (Game 10片

)/價格3,000元。

(2) 廣松台漢卡, 128 K 卡各 800 元, 兩

者合購1,500元。

(3) 賣 Z 80 卡, APPLE 魔音卡各 500

7.0

註: ①、②、③合購共5,000元。

姓 名:朱 啓 仲

址:台北縣中和市連城路 245 號

聯絡電話: (02) 2481880 聯絡時間: PM8:00~10:00

交易物品;(1)實斷 PC-Engine 晶片強棒聯盟

800 五。

(2)欲購 SEGA MK I FM 容源 1,000 元。

姓 名:周 展 弘 住 址;三重市三章 址:三重市三寧街 17號 4 F

聯絡電話: (02)9857876 聯絡時間: 1:00~3:00

交易物品:(I)賣任天堂主機及磁碟機(含磁片、無

揷頭)/價格3.500元。

(2) 賣 24 K 戰車及 64 K 北斗神拳/ 價格 150元。

註:(1)、(2)合購 3,550元。

姓名;郭正修年齡:19

住 址:三重市溪尾街 218 巷 37 號 1 樓

聯絡電話: (02)9851017 (如不在,請留電、姓名

聯絡時間: 20:00~22:00

交易方式:図賣斷

交易物品:(1)SEGA MK ▼卡厘時空戰士/價格

650元。

(2)SEGA MKIF卡匣阿魯格十字劍(附款明書)/價格1,000元。

(3) SEGA MK I 晶片超時空戰士(附

說明書)/價格500元。 註:以上三者合買 2,000 元(可單買)。

123

世 8:前 号 施 金 版: 台川町小川田本では17号3乗3で 乗機電話: 4020年16476 乗続時間: PM 3:00~101.00(小井田智名・電 性 有: 網 長 都 体 性: 台北等中海市自立路 127 森3 版2 P 市本電信: (40)年1846 東京衛電: PM 2: 60~10:00 (不在納金名~賞 施 名: 阪 土 伊 ド 他: 守生原生から開発は300-8443) F 環境電子: (02704144) 環境電子: (02704144) 現場電子: (02704144) 現場電子: (1270-850-86) 大乗を施; (128 550-46) (132 50 60) 数 年: 例 第 時 数 分: 西京原中和市内立町 ロラ 組を持って 明教教師: (の)中18416 開教時間: アポ 2: の — 18: の 上不主席信息・世 交易指統: () 期分年及年齡(天後之間)/ 開心500 第1 交互联系:(北海中市近洋版(安德之典)/海井300 在長期間:(1) 会長期間:(1)網中年及時間(大向之間)/ (2)第 (2) 度 名:第 上 六 年 第 1 分中小工業権5 用が 本文献 研究社区 1 502-00-10-20 可能に対して10-20 分離に1 502-00-10-20 分離に1 502-00-10-20 が 1 502-00-10-20 の 1 502-00-10-20 の 1 502-00-20 の 1 502 辞 大: 巻 十 次 の は: 古中市大田での数4 返土数 株は15年 (10 Mil 14) 東本田県(10 Mil 14) 大東等島(10 Mil 14) と 6:第一士 他 1:046/2申前2月前間日曜 新教院記:(1030年16:30 新教院記:(1030年16:30 日本会社の日本会社の日本会社 近年1年末年末年末年末年末年 (2)1年本会社の日本会社 (2)1年会社の日本会社 (3)1年会社の日本会社 (3)1年会社の日本会社 (3)1年会社の日本会社 (4)1年会社 (4)1年会社 (4)1年会社 (4)1年会社 (5)1年会社 (5)1年会社 (5)1年会社 (6)1年会社 (6)1年 数 5、基 大 中 生 と (中の日間時ま - 146共り至の数 7 数数を数 7 (カラ 2 7 (m) は 類数が関ったがは200 - 75 (m) にも の単数を (別文が日本 2 7 (m) にも 他により、定義と称をよるますが、数十五条子 の現上す、定義と称をから、第十五条子 世 年:成 方 年 出 : 今中市市新計 | 1900年5月4前 | F 単位を3:10 | 2 750505 東京市で、本年の1900年5月 | 1900年5月1日 元等数十八日本の1900年5日 | 1900年1日 日本市・ 日本日本・ の第1941年8月2日日本 | 1910年7日 表 4: 第 文 中 在 2: 例如他的编辑: — (如言《李] 第1 P 解数据》(4: 40 2: 100 0: 16 解数据》(4: 40 2: 100 0: 16 《夏春集》(2: 100 10 0: 一个时间的主播。 《夏春集》(2: 100 10 0: 100 0: 1 本の人の経過機の「原製」 面倒に紹介 / 開茶人は100元。 (政策生人は12度高級 1 (25 年 / / 展 分300元。 ・ 製質性では13度大松原(精光成本) / 長路 500元。 と 3: 〒 5 円 企・以上中部内部・ボール 報知者を「今日の100 事務を開発した。100 年 15100 を基金」に発展するが認識をサイトの1787 AT 1所 1、8時 1・4年本・4年末・5月 大河南 1、78年 2 位置Manusch F (F CUR) / 哲者 1,000 人で 他 年:年 大瀬 ド 女:中市山の原管理画工を(だえて 海域電池: (602)201612 個が報道: 第一:1.05 年(707) (77) (AT 企業的は、旧原本の本の指導型は、タウ(77) (AT 第一/第四:1,500) 「大河田、1,500」 「大河田、1,500 」 「大河田 1,500 」 「大河田 1,500 」 「大河田 1,500 」 「大河田 1,500 版 4: 24 年 初 E 上: 会社由上午16:5/(从库加亚州美国 最级位的: (A)2592000 中国条本: (从原始金属:由于2016年20 户区 来)/ 库安达的元。 对图 FRIC Tin-Card / 例的 500~ 600 度 名:原 平 男 任 金:の一般大児園所は第302号 (1) 東京県区:(04279099 全上製品:(077403年後) 兵 米田: 日本之間に 国)(28年 200 元。 0月が10 日本・日本の「田本300~400 成 名: 原 本 明 IF 世、片中等と下高原性後継 AZ 上の登 現象者: (2017年7年7年7年7日 元を文不行と の第482 - 18月間の条: (2012年7日 元を文本行と 「記録形式 用。(2014年7年3年8年 - 2014年7日 - 2014 THE CHEST ASSESSED BY COME TO SERVE BY ASSESSED BY ASS 在: 前近产士皇子院: 海上學校内配C Pa-Gard: 上午記録的人士。 次。 の開始内針側的サー整字基準(1計) ・管理点外接一直開放計劃、場合人 サルノ機能(1990年) を 名:後 明 編 係 は:資本等を整数の(表:75数 明度を含:(64)229230 開発を表:(64)229230 展 全: 在 京 原 原 1: (金油は変更) (2000) 原序を第:(金)12000) 原序機関:(金)12000) 原序機関:(金)12000) 性 も: 後 刊 原 仕 を: 公司が東京(A)(を) 手: 数 単数素数: (to) 2540/A1 単数素数: PM(x)(2) ~ ((10) し 木裏修道心、複数 数 む・海 更 以 数 2: 特別競技機関係国際大阪(大阪・大阪・ 新聞報道): (4) 7: 500+47 新聞報道: (4) 7: 500+47 新聞報河 第上 7:00 ~ 550 企業第三 (2) 第一 500 元 成 2) 第一 500 元 近 2) 第一 500 元 20 元 500 元 5 是 名: 健 参 然 作 · 机: 即中期保持国际海坝最大路 1.在 100年 交易機構: (1) 台頭: 「調整調画機 (15-200)) 5,500大・可容温度。 (3回報: 報報 PC 会報 (表度)・報報 下昇を表・450点(本港中央報報) 続(1)2) 会画書 5,000米 作 生、中日期日本の作品を見入れ 1点 200年 等を実施。(2015) Date ii 毎年年で、2015 - 2016 必要体を10月 PC Tanger(を配合中型)と「形 の月11年を開催して設備があった。 の月11年を開催して設備があった。 の情報では「大阪企業」(2015年) 一個「2015年) で具着品:(1)開催:予整型規制等(出5-2000) 5,000 元。同時規模へ が機能:開議内で選択(集 権)、再規 単元をからが50元(内容47金数長) 経(総介集者よ100 A 等 书:如 京 范 作 地:西尔林州2 20 20 24 TO 号 16 号 明年录》:[10 25 10 35 明末9年 1 使 7 图5 又等参数:"宋张建太从,"号笔 500 元。 汉明长帝显示,张大 "将军部",两张 株 名:基 景 美 中 歴: 会員自701年任初的引き対策 株式会員: (002587712 東京新聞: 507 9:10 ~11 105 東西和聞: 507 9:10 ~11 105 東西和田: 川田人位元列数 F門十根/祖先 250元 2.500 在 · 以何乃美茂命 · 点便等球 · 遵慎 · 2,500 記。 (2)周月八曜年、李福彦宗・論訳。

親愛的讀者:

您好!

承蒙您的愛護與支持,精訊電腦雜誌才能夠不斷地成長,茁壯. 呈現給您最新、最正確的資訊是我們的工作目標,在邁向下一個年度之前,我們不禁駐足省思,我們做到了嗎?

除了追求美好的未來,我們更應在現在 給過去一張成績單.因此特別設計了這份問 卷,作為我們日後發展方向的參考,煩請各 位讀者詳答,使這份調查工作更臻完善、更 順利! 為了答謝各位熱心的幫忙,凡於九月三十日以前填妥本問卷寄回本社,即可參加幸運抽獎。我們將在回函中抽出二十名幸運讓者,其獎項如下:

 頭獎
 精訊電腦
 12期
 一名

 貳獎
 精訊電腦
 6期
 一名

 三獎
 精訊電腦
 3期
 二名

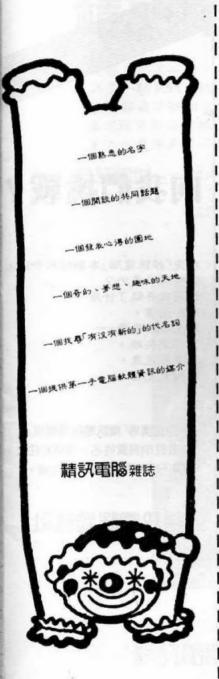
 附獎
 精訊電腦
 1期
 十六名

精訊電腦雜誌社 77.9.10

精訊電腦雜誌第二次讀者意見調查表

1.	您是精訊電腦雜誌的:		
	1.□ 訂戶 2.□ 零購者		
2.	性別:		
	1.□ 男 2.□ 女		
	年龄:		
	1.□ 12歲以下 2.□ 13-	~17歲 3.□ 18~23歲	4. 24~28歲 5. 29歲以上
	教育程度:		
		國中 3.□ 高中/高職	4.□ 大專 5.□ 大學及以上
	職業:		
	1.□ 學生 2.□ 軍公教		□ 自由業
	6.□ 其他(請註明)		
	居住地區:	the day of the day of the	ofer that are any other than
	1.口 大台北地區 2.口:		南部 5.□ 果部
	6.□ 其他地區(請註明)		
	您是否曾在下列地點看到特		其他(請註明)
	加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加		共化(调註例)
			intosh 4.□ IBM PC系列
	5.□其他(請註明)	, white iids o iido	Throat 4. 1 Thi Tok 79
	您目前所使用的電視遊樂	器是:(可複雜)	
	1.□ 任天堂 2.□ 阿羅:		C ENGINE 4. MSX2
	5.□ 其他(請註明)		
	您對精訊雜誌近半年的看行		
	(1).封面		3.□ 不喜歡
	(2).版面編排	1.□ 喜歡 2.□ 尚可	3.□ 不喜歡
	(3).文章内容	1.□ 可讀性高 2.□ 尚	可 3.□ 貧乏
	(4).文章長度	1.□ 適當 2.□ 過長	3.□ 太短
	(5).文章的流暢性	1.□ 淺顯易懂 2.□ 尚	可 3.口 不通暢

| COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | COUNTY | C



存款局先以當該通知劃撥中心局,惟長這童莊費由存款人負擔。如二、旅行交換票接ぐ存款,格謝於交換前一、二天存入,必要時,可謝請注意;一、棟號、戶名及寄款人社名住此諸詳細鎮明,以完議等。 因電話故律等原因無法及時通知者,應由存款人自行負責 (25集)700,000本76,3.245×130mm (60P.填) (東宣) 保管五年 猪用壶、蕉、叁、蝉、伍、隆、海、捌、玖、零等大写迹於数求如一整字 -* 布埃區就 4 西 秋 本聯由劃撥中心存查 款 年 8 工作站就 精訊資訊有限公司 存 該 8 至 金 收據發碼 世 o N ╈ 姓名 世 女 書話 6 * 1 * 政 坐 * 新臺幣 * 明 放 故 2 4 原 登帐編 本 中女子 局就 长 1 製 獨群而在被於印 生育。 型資富 経用はや状気。 主意· 經濟首: **模號未滿八位數** 者·模號前空格 結媒0。 、浴、樹、趺、幸等大寫遊於数末如一整字) 原

布埃区数

女

生

等等

×

+**

本聯經劃撥中心登帳後寄交帳。

* ◎存款後由郵局擊結正式收據為憑 - 本單不作收據用◎ 根户本人存款此鄉不必嫌寫,但請勿斯問。

世

*

*

40

排用查、戴

姓名

訊資訊有限公司

非

2 00

972348

米

雪

款 裁

存

金 每

蓉

=

政

98-04-43-04

*

の の の の の の の の の の の の の の	等,少年次年代年度的大学的大学。 11. 12. 12. 12. 12. 12. 12. 12. 12. 12.	- ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	###################################
		の の の の の の の の の の の の の の	原語の日本の 「

*** *** *** *** *** ***
--

向我們挑戰!

参定/複算を履/本限的対方性。 定機(加工を)が、 定機(加工を)が、 定機(加工を)が、 などのでは、 移皮的な意理 — をはまま場。 表現ま場。 通信定定 連修(元化管)

東尼漢等「蘇沃爾級繼續的」。
 並註明再籌姓名、電話和往前。
 本刊期票數金與何念法繼公司。

精訊電腦雜誌社

Ž NE	京場下側接		■ 100 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 2	
				2000年120日 100日 100
П	П	Ш	30 H	

向我們挑戰!

2000年 2003年
CONTRACTOR OF COMPANY AND CONTRACTOR OF CONT

D. 排开资金数

- ▼保納等「助助用過級轉動」・
 並且明實書性名、確於和住址・
 ★本刊到自論要別象次本也之後。
 - 精訊電腦雜誌社

語字数人注象

- MINGRAP OF LOW TRACK 199

- PROBLY HEP OF LOWER AND R

- PROBLY HEP OF LOWER AND R

- AND RESIDENCE AND R

- AND 向我們挑戰!

21 Mar.

唐的「特殊受理」本類的別介領。 你被採了多少? 管理與其核分別是? 其的回應。 特別相關的 表現及發展。 基礎及發展 編練表演員。

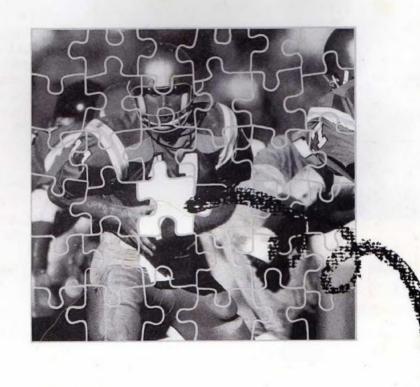
東傳動者「標訊電視機関限」・
 北井明寺書片名、電話和住址・
 本和解育協商明新企业表之情。

精訊電腦雜誌社

精訊電腦是一小部分

哎呀!少了一塊?! 少了一點東西,總是令人氣餒; 好不容易才拚出來的圖形,卻少了一塊,除了重來,也無可奈何。 當您玩電腦遊戲時 是否也覺得少了一些技巧,以致於險象環生,寸步難行呢?

精訊電腦——國內第一本電腦娛樂軟體雜誌, 除了介紹各國最新的 GAME 外,也提供解答和操作小科訣 讓您充分享受電腦遊戲的樂趣!



精訊電腦 永遠塡補您需要的那一小部分

精訊電腦 雜誌社

台北市10206重慶北路一段22號6樓 (02) 511-4012 郵政劃接:0797234-8 精訊資訊有限公司收 每期定價100元 一年訂費1000元 半年訂費550元

使用HS-3000 助你 更上層樓

接用實際光線排 接用實際表別注意 時,不感應紅顏色

要被接的精整

售價:6300元 會員價:6000元

☆左執讀圖機輕緩掃

手握型讀圖機······HS-3000 比以往的讀圖機更輕巧、更便利、更價廉,任何你需要的圖形、照片、文字,只要HS-3000輕掃而過即可內存於檔。各位PC的主人們,可別讓你的寶貝矮人一截喔!

☆功能大曝光

掃瞄方式:手握式

掃瞄寬度: 105mm±4%mm

掃瞄密度:可切換100至400DPI

灰色程度:黑白顯式及32種類比漸層

主機淨重: 200g

主機體積: 134×91×32mm

排線長度:1.8m

精訊資訊有限公司

台北市10206重慶北路一段22號6樓

TEL: 511-4012 571-3657

郵政劃撥: 01797234-8精訊資訊帳戸